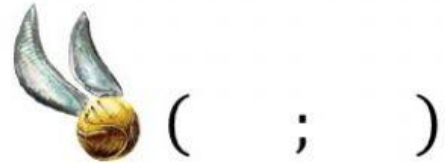


Глава 2. Матч по Квиддичу

Во время матча по квиддичу Гарри Поттер преследует снитч, летящий по прямой. Поймать его он сможет только тогда, когда траектория снитча, представленная в виде графика, пересечет ось абсцисс.



Запишите координаты точки, в которой Гарри сможет поймать снитч, если его траектория - график функции $y = -7x + 35$.



Абсцисса этой точки

называется: