



โรงเรียนเพชรพิทยาคม อำเภอเมือง จังหวัดเพชรบูรณ์
กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

แบบทดสอบเก็บคะแนน (10 คะแนน) เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับภาษาซี
รายวิชา ว22281 การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

คำชี้แจง ให้นักเรียนพิจารณาคำถามต่อไปนี้ แล้วเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุด

- บุคคลใดต่อไปนี้เป็นผู้ที่คิดค้นภาษาซี
 - Mark Suckerberk
 - Ken Thompson
 - Danis Ritchie
 - Steve Jobs
- ภาษาซีเป็นภาษาระดับใด
 - ภาษาระดับต่ำ
 - ระดับภาษาเครื่อง
 - ภาษาระดับกลาง
 - ภาษาระดับสูง
- ในการเขียนโปรแกรมภาษาซีจะต้องเก็บไฟล์ต้นฉบับเพื่อสามารถแก้ไขงาน เป็นนามสกุลอะไร
 - .c
 - .cpp
 - .class
 - .obj
- คำสั่งต่าง ๆ ของโปรแกรมภาษาซีจะต้องอยู่ภายในเครื่องหมายใด
 - { }
 - []
 - ()
 - /* */
- ข้อใด ไม่ใช่ ข้อมูลในภาษาซี
 - ข้อความ
 - เลขจำนวนเต็ม
 - ตัวอักษร
 - รูปภาพ
- int เป็นข้อมูลประเภทใด
 - ตัวอักษร
 - ตัวเลขจำนวนเต็ม
 - ตัวอักษรเป็นข้อความยาวๆ
 - ตัวเลขทศนิยมหรือจำนวนจริง
- ถ้านักเรียนอยากกำหนดประเภทข้อมูลเป็นแบบ ทศนิยม นักเรียนจะเลือกใช้ประเภทข้อมูลในข้อใด
 - int
 - char
 - long int
 - float
- กำหนดให้ num เป็นตัวแปรชนิดจำนวนเต็ม แล้วข้อใดใช้คำสั่ง scanf ได้ถูกต้อง
 - scanf("%d", &num);
 - scanf("%d", num);
 - scanf("%f", &num);
 - scanf("%f", num);
- ถ้าหาก x มีค่าเท่ากับ 23.1234 และมีการทำคำสั่งต่อไปนี้ printf("%0.2f",x); ผลลัพธ์ที่ได้จะเท่ากับข้อใด
 - 2.31234
 - 23.1234
 - 23.12
 - 2.31
- ข้อใดกำหนดเป็นชื่อตัวแปรไม่ได้
 - g5
 - %boy
 - address_2
 - customerName

11. ข้อใดใช้ฟังก์ชัน printf() ในการแสดงผลบวกของค่าตัวแปร x กับตัวแปร y ได้ถูกต้อง
- printf("x + y = %d", x+y);
 - printf("%d + %d = %d", x, y, x+y);
 - printf("x + y = x+y\n", x, y, x+y);
 - printf("x + y = ", x+y);
12. รหัสรูปแบบข้อมูล ในคำสั่ง printf และคำสั่ง scanf ข้อใดที่ใช้สำหรับข้อมูลชนิดจำนวนเต็ม (int) ชนิดจำนวนจริง (float) และชนิดอักขระตามลำดับ
- %d , %d , %c
 - %f , %d , %c
 - %f , %f , %c
 - %d , %f , %c
13. ข้อใดที่ ไม่ จำเป็นต้องมีในการเขียนโปรแกรม
- #include
 - #define
 - { }
 - main()
14. ข้อใดกล่าว ไม่ ถูกต้องเกี่ยวกับคำสั่ง printf
- เป็นฟังก์ชันการแสดงผลข้อความ
 - จะทำงานได้ต้อง include <conio.h> เสมอ
 - จะแสดงผลข้อความที่อยู่ในเครื่องหมาย “ ”
 - ต้องมีเครื่องหมาย ; ปิดท้ายเสมอ
15. ข้อใดเป็นผลลัพธ์ที่ได้จากโค้ด
- ```
printf("I am a programmer.");
```
- "I am a programmer."
  - I am a programmer.
  - 'I am a programmer.'
  - I am a programmer.
16. รหัสควบคุมการแสดงผลข้อใดที่ส่งผลให้มีการขึ้นบรรทัดใหม่
- \a
  - \b
  - \f
  - \n

17. ข้อใดเป็นฟังก์ชันคำสั่งรับข้อมูลจากคีย์บอร์ด
- #include
  - printf()
  - scanf()
  - main()
18. สัญลักษณ์ใดที่ต้องใช้จบคำสั่งของโปรแกรมทุกบรรทัด
- &
  - { }
  - ;
  - \
19. คำในข้อใดเป็นคำสงวน
- love
  - score
  - num
  - if
20. จากโปรแกรมต่อไปนี้ บรรทัดใดของโปรแกรมที่ผิด
- ```
#include<stdio.h>           (1)
main()                       (2)
{                             (3)
    Printf("Welcome to RMUT"); (4)
}
```
- 1
 - 2
 - 3
 - 4