



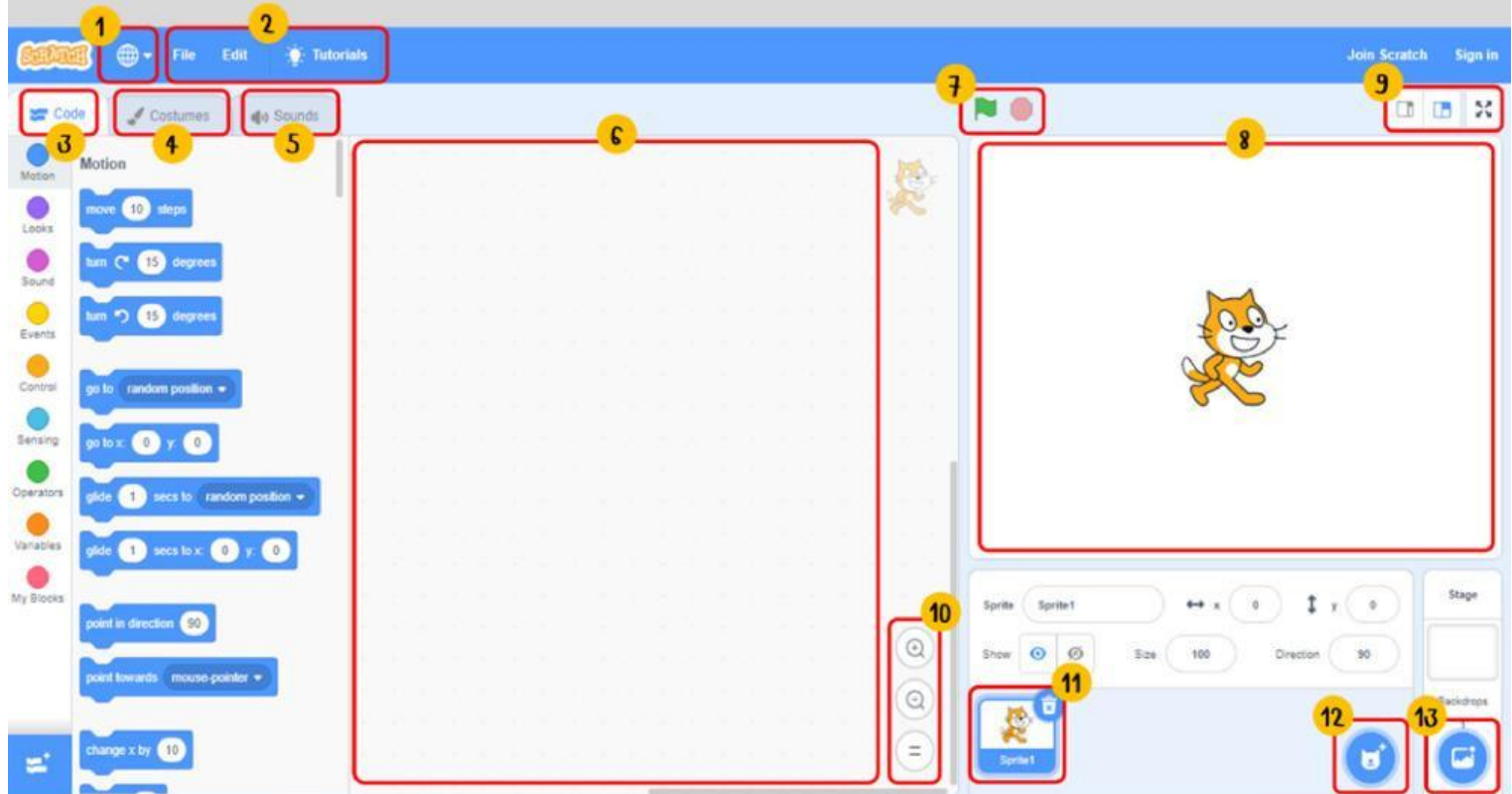
ชื่อ-สกุล :

ชั้น :

เลขที่ :

แบบฝึกทักษะที่ 1 รู้จัก Scratch กันเถอะ

คำชี้แจง ให้นักเรียนสังเกตหน้าตาของโปรแกรม Scratch แบบออนไลน์ และเลือกคำตอบลงในช่องว่างให้ถูกต้อง



หมายเลข	เวทีแสดงผล
หมายเลข	แท็บโค้ดคำสั่ง
หมายเลข	แท็บปรับแต่งและจัดการเสียง
หมายเลข	ตัวละครและวัตถุที่นำเข้า
หมายเลข	เริ่มและหยุด
หมายเลข	แถบเมนู
หมายเลข	เพิ่มตัวละคร
หมายเลข	แท็บปรับแต่งตัวละครและฉากหลัง
หมายเลข	ควบคุมการแสดงผลของโปรแกรม
หมายเลข	เพิ่มฉากหลัง
หมายเลข	ย่อ - ขยาย พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง
หมายเลข	พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง
หมายเลข	เปลี่ยนภาษา