

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

KELAS V SEMESTER I



TOPIK GANGGUAN SISTEM PERNAPASAN MANUSIA

CAPAIAN KOMPETENSI

Peserta didik melakukan simulasi dengan menggunakan gambar/bagan/alat/media sederhana tentang sistem organ tubuh manusia (sistem pernafasan) yang dikaitkan dengan cara menjaga kesehatan organ tubuhnya dengan benar.



KEGIATAN 1



TUJUAN KEGIATAN:

Setelah menyimak video tentang organ pernapasan pada manusia, siswa mampu menentukan cara memelihara organ pernapasan manusia

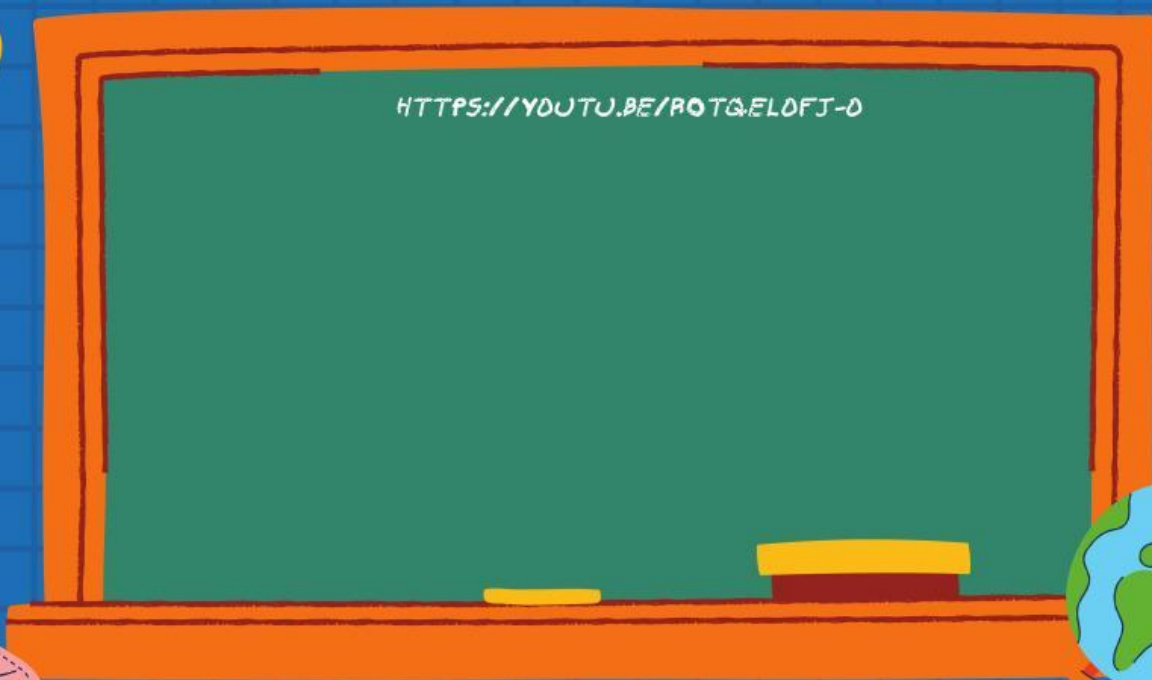
LANGKAH KEGIATAN

- 1) Menyimak video yang ditayangkan oleh guru!
- 2) Setelah menyimak video, tentukan cara memelihara organ pernapasan manusia dengan memberi tanda centang  pada perilaku yang mencerminkan cara memelihara organ pernapasan manusia yang benar!



Simaklah video yang ditayangkan gurumu!

[HTTPS://YOUTU.BE/ROTqELDFJ-0](https://youtu.be/ROTqELDFJ-0)



Setelah menyimak video, berilah tanda centang ✓ pada perilaku yang mencerminkan cara memelihara organ pernapasan manusia yang tepat dan tanda silang ✗ pada perilaku yang tidak tepat!

Perilaku	✓	✗
Menghindari paparan polusi udara (asap rokok, asap pembakaran sampah, dll)		
Menggunakan masker saat berada di lingkungan yang kotor		
Merokok tanpa henti sepanjang waktu		
Mengurangi konsumsi makanan dan minuman dingin		
Tidak rutin berolahraga		

KEGIATAN 2

Setelah menyimak penjelasan guru, siswa mampu membuat model sederhana organ pernapasan pada manusia dari barang bekas

LANGKAH KEGIATAN

- 1) Simaklah penjelasan tentang cara membuat model sederhana organ pernapasan pada manusia dari barang bekas
- 2) Tuliskan alat dan bahan yang diperlukan untuk membuat model sederhana organ pernapasan pada manusia

Alat dan Bahan

- 3) Tuliskan langkah kerja membuat model sederhana organ pernapasan pada manusia

Langkah kerja

- 4) Analisislah proses pernapasan pada manusia berdasarkan model sederhana sederhana organ pernapasan pada manusia menggunakan bahasamu!

Proses pernapasan pada manusia

- 5) Tuliskan kesimpulan yang kamu dapatkan dari kegiatan pembelajaran hari ini!

