

เป่ายิงฉุบ สุดหรรษา!

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมในการเป่ายิงฉุบแข่งกับหุ่นยนต์
โดยการนำบัตรคำสั่งวางในช่องว่าง เพื่อให้การแข่งขันเป็นไปตามเงื่อนไข

เงื่อนไข

ผลการแข่งขันชนะ 3 ครั้ง แพ้ 2 ครั้ง เสมอ 1 ครั้ง

8

คู่แข่ง



นักเรียน



เงื่อนไข

ผลการแข่งขันชนะ 1 ครั้ง แพ้ 1 ครั้ง เสมอ 4 ครั้ง

คู่แข่ง



นักเรียน

