



LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

MATEMATIKA



KELAS X SMK

TAHUN AJARAN 2023/2024

DISUSUN OLEH

Gustina Indah Widya Sari, S.Pd.

PETUNJUK Pengerjaan

- 1. SILAHKAN TONTON VIDEO
YOUTUBE TERKAIT
PENGUNAAN BERIKUT.**
- 2. PAHAMI CAPAIAN
PEMBELAJARAN DAN
TUJUAN PEMBELAJARAN
MATERI PELUANG.**
- 3. BACALAH DAN SELESAIKAN
SETIAP PERMASALAHAN
PADA E-LKPD SECARA
SEKSAMA.**



PETUNJUK PENGUNAAN



CAPAIAN PEMBELAJARAN

Peserta didik dapat menjelaskan peluang dan menentukan frekuensi harapan dari kejadian majemuk. Mereka menyelidiki konsep dari kejadian saling bebas dan saling lepas, dan menentukan peluangnya.

TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Menentukan peluang kejadian yang mungkin muncul dalam sebuah percobaan.
2. Menentukan frekuensi harapan dari suatu kejadian.
3. Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan peluang dan frekuensi harapan dari suatu kejadian berdasarkan analisis atas informasi yang diberikan.

PELUANG SUATU KEJADIAN

Kasus Permasalahan 1

Bersamaan dengan adanya event besar “Buku Jendela Ilmu”, sebuah toko buku menyiapkan bola kejutan yang bisa didapatkan dengan hanya membeli buku minimal Rp. 50.000 dan berlaku secara kelipatan. Di dalam bola kejutan tersebut dapat ditemukan sebanyak 5 undian saja yang berhadiah handphone sebagai hadiah utama. Bola kejutan tersebut terdiri dari : 10 bola merah, 15 bola hijau, dan 5 bola kuning. Andi melakukan pembelian bukunya seharga Rp. 100.000 dan melakukan pengambilan satu bola secara acak. Jika Andi mengambil dua bola secara berturut-turut tanpa mengembalikan bola pertama, berapa peluang Andi mendapatkan bola merah pada pengambilan pertama dan bola hijau pada pengambilan kedua?

a. AAAA

b. AAAAA

PELUANG SUATU KEJADIAN

Kasus Permasalahan 1

c. Jika dadu memiliki 6 sisi, maka hasil dari dua dadu adalah



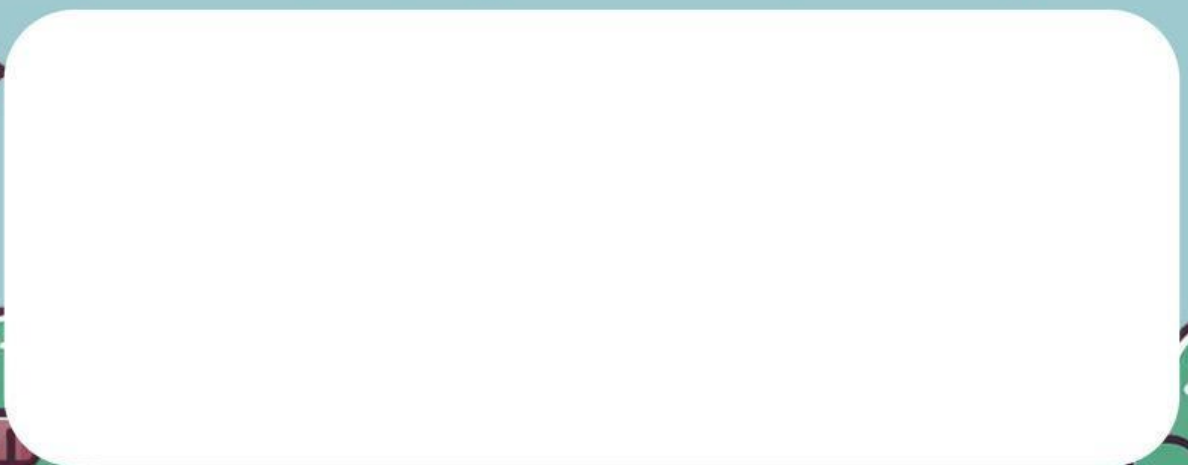
d. Tentukan pola jumlah dari dua dadu yang menghasilkan 7 !



e. Berapa jumlah dari dua dadu yang menghasilkan 7 ?



f. Bagaimana langkah - langkah dalam menyelesaikannya ?



PELUANG SUATU KEJADIAN

Kasus Permasalahan 2

Bersamaan dengan adanya event besar “Buku Jendela Ilmu”, sebuah toko buku menyiapkan bola kejutan yang bisa didapatkan dengan hanya membeli buku minimal Rp. 50.000 dan berlaku secara kelipatan. Di dalam bola kejutan tersebut dapat ditemukan sebanyak 5 undian saja yang berhadiah handphone sebagai hadiah utama. Bola kejutan tersebut terbagi menjadi tiga warna, yaitu 45 bola merah; 30 bola hijau dan 25 bola kuning. Jika Andi membeli buku dengan harga Rp.100.000 dan berhasil mendapatkan dua bola kejutan maka, berapa peluang Andi memenangkan hadiah handphone dari banyaknya bola kejutan yang dimilikinya ?

a. Ten

b. Ide

PELUANG SUATU KEJADIAN

Kasus Permasalahan 2

c. Jika koin memiliki 2 sisi, maka hasil dari tiga koin adalah



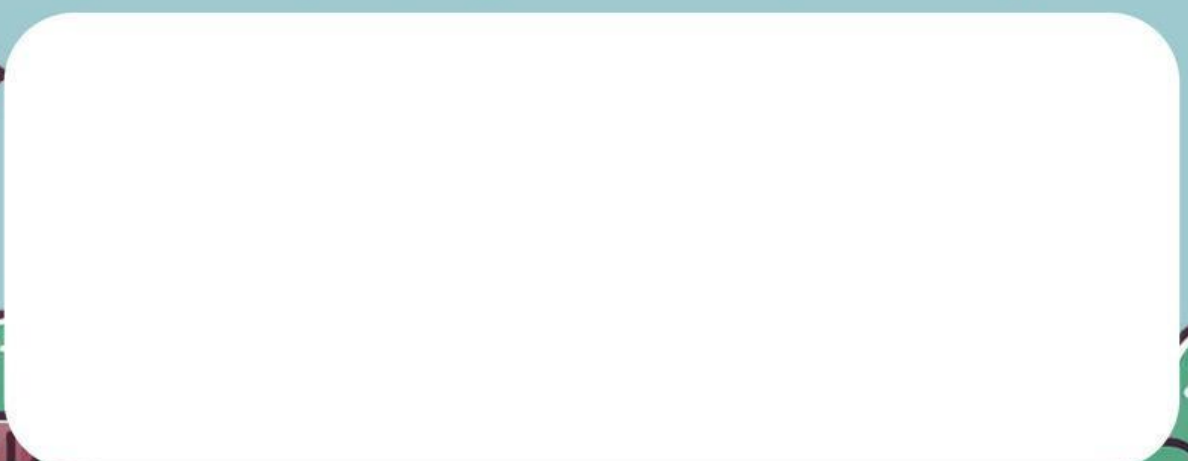
d. Tentukan pola jumlah tiga koin memiliki tepat dua Angka (A) !



e. Berapa jumlah dari tiga koin memiliki tepat dua Angka (A) ?



f. Bagaimana langkah - langkah dalam menyelesaikannya ?



PELUANG SUATU KEJADIAN

Kasus Permasalahan 3

Bersamaan dengan adanya event besar “Buku Jendela Ilmu”, sebuah toko buku menyiapkan bola kejutan yang bisa didapatkan dengan hanya membeli buku minimal Rp. 50.000 dan berlaku secara kelipatan. Di dalam bola kejutan tersebut dapat ditemukan sebanyak 5 undian saja yang berhadiah handphone sebagai hadiah utama. Bola kejutan tersebut terbagi menjadi tiga warna, yaitu 45 bola merah; 30 bola hijau dan 25 bola kuning. Jika Andi membeli buku dengan harga Rp.100.000 dan berhasil mendapatkan dua bola kejutan maka, berapa peluang Andi memenangkan hadiah handphone dari banyaknya bola kejutan yang dimilikinya ?

a. Ten

b. Ide

PELUANG SUATU KEJADIAN

Kasus Permasalahan 2

c. Jika koin memiliki 2 sisi, maka hasil dari tiga koin adalah



d. Tentukan pola jumlah tiga koin memiliki tepat dua Angka (A) !



e. Berapa jumlah dari tiga koin memiliki tepat dua Angka (A) ?



f. Bagaimana langkah - langkah dalam menyelesaikannya ?

