Prueba de Español Nivel C1

¡ Buena suerte!

Alumno/a:_____

Fecha:__/__/__

1- Completa la siguiente oración con la palabra adecuada. "A María le _____la descripción del perfil del candidato entrevistado"

a- Encantaba

b- Ha encantado

c- Había encantado

2- Elija en el siguiente diálogo con el nexo causal o final que considere adecuado.

Guillermo Noriega: ¿Quién puede solicitar una beca?
Diego Lasala: Mira, es bastante lógico, estas becas son *para/porque* los estudiantes matriculados en universidades españolas.
Guillermo Noriega: ¿Y con qué estudios puedes optar a la beca?
Diego Lasala: Puedes optar si eres estudiante de Grado o Licenciatura y has obtenido al menos la mitad de los créditos o superado los dos primeros cursos de estudios *con vistas a que/porque* si no es así, no te la concederán.
Diego Lasala: *Como/A fin de que* yo todavía estoy en primero de carrera, no voy a poder pedirla.
Guillermo Noriega: Por supuesto que no.
Diego Lasala: Tendré que esperar un año más como mínimo, pero, dentro de un par de años, me gustaría obtenerla e ir a una universidad en México, *debido a que/con el objeto de* conozco a buenos profesores allí.
Guillermo Noriega: Yo la solicité el año pasado, estuve en Buenos Aires a *fin de/a causa de* ampliar estudios y fue genial.
Diego Lasala: ¿Cuánto dura la estancia?
Guillermo Noriega: La beca cubre un semestre académico.
Diego Lasala: Si estoy más de seis meses, ¿el importe será mayor?
Guillermo Noriega: ¡Qué va! Siempre te dan la misma cantidad. Ahora creo que son unos 3 000 euros.

LIVEWORKSHEETS

3- ¿Cuál es el tiempo verbal correcto para completar la siguiente oración condicional?

"Si tú_____, podrías tener el trabajo de tus sueños"

a-Quieres

b-Quisieras

c-Querías

4- ¿Cuál es el tiempo verbal correcto para completar la siguiente oración condicional?

"Si Lorenzo y Tomás_____ más tiempo, no habrían tenido el accidente"

a) Durmieran

b) Habrían dormido

c) Hubieran dormido

5- ¿Cuál es el tiempo verbal correcto para completar la siguiente oración condicional?

"Si la tierra_____ cuadrada, nosotros _____ un horizonte puntiagudo."

a) Sería/ tendríamos

b) Fuera/ tendríamos

c) Fuera/ teneríamos

LIVEWORKSHEETS

6- **Completa las frases con tan…que, tantas/os…que, tanto que, según corresponda.**

a. Carmen es tan seductora que ningún hombre se le resiste.

b. Joaquín tiene _____ novias _____ se le mezclan los nombres.

c. Mis amigos portugueses hablan _____ bien el español _____ pasan por nativos.

d. Mis sobrinos hacen _____ lío cuando vienen a casa _____ demoro una semana en ordenarlo todo.

e. Mis amigas hablan _____ _____ se pelean para tomar la palabra.

7- **Completa la siguiente frase: "Estoy convencido de que la mitad de _____ que separa a un emprendedor con éxito, de uno sin éxito, es pura perseverancia"**

a- El
b- Los
c- Lo

8- **Completa la siguiente frase: "Recuerdas ____lugar en donde dejaste las llaves"**

a- El
b- La
c- Lo

LIVEWORKSHEETS

9- **Completa el texto con las palabras que están dentro de la caja**

donde – las que – los que – que – quienes

El golf es un deporte __que__ últimamente presenta en nuestro país un crecimiento sostenido. Las buenas actuaciones de golfistas argentinos en torneos internacionales de renombre y la aparición de nuevos «campos» _____ poder jugar son algunas de las razones por _____ hoy en día son muchos (hombres y mujeres) _____ practican este deporte que, según los entendidos, es «adictivo».

Para _____ disfrutan del golf, crece en la ciudad una nueva tendencia: la del golf *indoor* (bajo techo): dejar de lado el saco y la corbata unos minutos para jugar un par de hoyos en la propia oficina. Esta modalidad se apoya en herramientas tecnológicas: simuladores del campo de juego y sensores de movimiento _____ permiten analizar los golpes. El simulador utiliza tres cámaras _____ generan un cubo virtual _____ se recrean los diferentes movimientos de la pelotita para mostrar el resultado en las pantallas.

Comprensión de texto

ADICCION A LAS PANTALLAS

La creciente adicción de los niños a las pantallas se ha convertido en un fenómeno de proporciones alarmantes, que repercute de manera significativa en su desarrollo cognitivo, emocional y social. Este vínculo desmedido con los dispositivos electrónicos, caracterizado por largas horas de exposición a contenido digital, puede desencadenar una serie de efectos adversos, tales como trastornos del sueño, déficit de atención y dificultades en el establecimiento de relaciones interpersonales. Frente a esta problemática, es imperativo explorar alternativas que fomenten un equilibrio saludable entre el uso de la tecnología y otras actividades.

Una solución plausible radica en promover la implementación de estrategias que favorezcan el desarrollo de habilidades sociales y cognitivas

LIVEWORKSHEETS

fuera del ámbito digital. Actividades como la lectura, el juego al aire libre, la práctica de deportes y la participación en actividades artísticas y culturales, no solo estimulan el pensamiento creativo y la imaginación, sino que también fortalecen el lazo afectivo con el entorno y fomentan la interacción positiva con otros individuos. Asimismo, es fundamental la asunción de un papel activo por parte de padres y educadores en la regulación del tiempo que pasan los menores frente a la pantalla, estableciendo límites claros y propiciando un ambiente familiar que promueva la comunicación y el dialogo constructivo.

En definitiva, este fenómeno contemporáneo requiere de un enfoque holístico que involucre tanto a la comunidad educativa como a la sociedad en su conjunto. Al abordar esta problemática de manera integral, podemos trabajar en pro de un desarrollo saludable y equilibrado de las nuevas generaciones, preservando su bienestar físico, mental y emocional en un mundo cada vez más digitalizado.

1- De acuerdo al texto:
   a- Los trastornos presentan un numero alarmante
   b- La adicción presenta un número alarmante
   c- El contenido creció alarmantemente.
2- Según el texto, la mejor forma de ayudar a los niños es
   a- Reducir las pantallas en casa
   b- Alentar a los niños a practicar otras actividades
   c- Prohibir el uso de pantallas

3- Solo los padres serán los responsables y únicos en involucrarse en el desarrollo saludable del niño
   a- Verdadero
   b- Falso
4- El uso de pantallas puede causar
   a- Problemas para dormir
   b- Problemas para sociabilizar y prestar atención
   c- Ambas son correctas
5- De acuerdo al texto, ¿qué actividades, fuera del mundo digital, fomentan el buen desarrollo social, físico y cultural?

LIVEWORKSHEETS

_____
_____
_____

¡A escribir! Escribe tu opinión acerca del texto leído, puedes incluir experiencias personales. (mínimo 100 palabras)

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

LIVEWORKSHEETS