

Alumno/a: _____
Fecha: ___/___/___

1- Completa la siguiente oración con la palabra adecuada. “A María le _____ la descripción del perfil del candidato entrevistado”

a- Encantaba

b- Ha encantado

c- Había encantado

2- Elija en el siguiente diálogo con el nexo causal o final que considere adecuado.

Guillermo Noriega: ¿Quién puede solicitar una beca?

Diego Lasala: Mira, es bastante lógico, estas becas son *para/porque* los estudiantes matriculados en universidades españolas.

Guillermo Noriega: ¿Y con qué estudios puedes optar a la beca?

Diego Lasala: Puedes optar si eres estudiante de Grado o Licenciatura y has obtenido al menos la mitad de los créditos o superado los dos primeros cursos de estudios *con vistas a que/porque* si no es así, no te la concederán.

Diego Lasala: *Como/A fin de que* yo todavía estoy en primero de carrera, no voy a poder pedirla.

Guillermo Noriega: Por supuesto que no.

Diego Lasala: Tendré que esperar un año más como mínimo,

pero, dentro de un par de años, me gustaría obtenerla e ir a una universidad en México, *debido a que/con el objeto de* conozco a buenos profesores allí.

Guillermo Noriega: Yo la solicité el año pasado, estuve en Buenos Aires a *fin de/a causa de* ampliar estudios y fue genial.

Diego Lasala: ¿Cuánto dura la estancia?

Guillermo Noriega: La beca cubre un semestre académico.

Diego Lasala: Si estoy más de seis meses, ¿el importe será mayor?

Guillermo Noriega: ¡Qué va! Siempre te dan la misma cantidad. Ahora creo que son unos 3 000 euros.

3- ¿Cuál es el tiempo verbal correcto para completar la siguiente oración condicional?

“Si tú _____, podrías tener el trabajo de tus sueños”

a-Quieres

b-Quisieras

c-Querías

4- ¿Cuál es el tiempo verbal correcto para completar la siguiente oración condicional?

“Si Lorenzo y Tomás_____ más tiempo, no habrían tenido el accidente”

a) Durmieran

b) Habrían dormido

c) Hubieran dormido

5- ¿Cuál es el tiempo verbal correcto para completar la siguiente oración condicional?

“Si la tierra_____ cuadrada, nosotros _____ un horizonte puntiagudo.”

a) Sería/ tendríamos

b) Fuera/ tendríamos

c) Fuera/ teneríamos

6- Completa las frases con tan...que, tantas/os...que, tanto que, según corresponda.

- a. Carmen es tan seductora que ningún hombre se le resiste.
- b. Joaquín tiene _____ novias _____ se le mezclan los nombres.
- c. Mis amigos portugueses hablan _____ bien el español _____ pasan por nativos.
- d. Mis sobrinos hacen _____ llo cuando vienen a casa _____ demoro una semana en ordenarlo todo.
- e. Mis amigas hablan _____ se pelean para tomar la palabra.

7- Completa la siguiente frase: "Estoy convencido de que la mitad de _____ que separa a un emprendedor con éxito, de uno sin éxito, es pura perseverancia"

- a- El
- b- Los
- c- Lo

8- Completa la siguiente frase: "Recuerdas _____ lugar en donde dejaste las llaves"

- a- El
- b- La
- c- Lo

9- Completa el texto con las palabras que están dentro de la caja

donde – las que – los que – que – quienes

El golf es un deporte que últimamente presenta en nuestro país un crecimiento sostenido. Las buenas actuaciones de golfistas argentinos en torneos internacionales de renombre y la aparición de nuevos «campos» que poder jugar son algunas de las razones por que hoy en día son muchos (hombres y mujeres) que practican este deporte que, según los entendidos, es «adicativo».

Para que disfrutan del golf, crece en la ciudad una nueva tendencia: la del golf *indoor* (bajo techo): dejar de lado el saco y la corbata unos minutos para jugar un par de hoyos en la propia oficina. Esta modalidad se apoya en herramientas tecnológicas: simuladores del campo de juego y sensores de movimiento que permiten analizar los golpes. El simulador utiliza tres cámaras que generan un cubo virtual que se recrean los diferentes movimientos de la pelotita para mostrar el resultado en las pantallas.

Comprensión de texto

ADICCIÓN A LAS PANTALLAS

La creciente adicción de los niños a las pantallas se ha convertido en un fenómeno de proporciones alarmantes, que repercute de manera significativa en su desarrollo cognitivo, emocional y social. Este vínculo desmedido con los dispositivos electrónicos, caracterizado por largas horas de exposición a contenido digital, puede desencadenar una serie de efectos adversos, tales como trastornos del sueño, déficit de atención y dificultades en el establecimiento de relaciones interpersonales. Frente a esta problemática, es imperativo explorar alternativas que fomenten un equilibrio saludable entre el uso de la tecnología y otras actividades.

Una solución plausible radica en promover la implementación de estrategias que favorezcan el desarrollo de habilidades sociales y cognitivas

fuerza del ámbito digital. Actividades como la lectura, el juego al aire libre, la práctica de deportes y la participación en actividades artísticas y culturales, no solo estimulan el pensamiento creativo y la imaginación, sino que también fortalecen el lazo afectivo con el entorno y fomentan la interacción positiva con otros individuos. Asimismo, es fundamental la asunción de un papel activo por parte de padres y educadores en la regulación del tiempo que pasan los menores frente a la pantalla, estableciendo límites claros y propiciando un ambiente familiar que promueva la comunicación y el diálogo constructivo.

En definitiva, este fenómeno contemporáneo requiere de un enfoque holístico que involucre tanto a la comunidad educativa como a la sociedad en su conjunto. Al abordar esta problemática de manera integral, podemos trabajar en pro de un desarrollo saludable y equilibrado de las nuevas generaciones, preservando su bienestar físico, mental y emocional en un mundo cada vez más digitalizado.

1- De acuerdo al texto:

- a- Los trastornos presentan un número alarmante
- b- La adicción presenta un número alarmante
- c- El contenido creció alarmantemente.

2- Según el texto, la mejor forma de ayudar a los niños es

- a- Reducir las pantallas en casa
- b- Alentar a los niños a practicar otras actividades
- c- Prohibir el uso de pantallas

3- Solo los padres serán los responsables y únicos en involucrarse en el desarrollo saludable del niño

- a- Verdadero
- b- Falso

4- El uso de pantallas puede causar

- a- Problemas para dormir
- b- Problemas para sociabilizar y prestar atención
- c- Ambas son correctas

5- De acuerdo al texto, ¿qué actividades, fuera del mundo digital, fomentan el buen desarrollo social, físico y cultural?

¡A escribir! Escribe tu opinión acerca del texto leído, puedes incluir experiencias personales. (mínimo 100 palabras)