

ใบงาน

เรื่อง คำสั่งการเขียนโปรแกรมสั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่

ชื่อ - นามสกุล _____ เลขที่ _____ ชั้น _____

ตอนที่ 1 ให้นักเรียนจับคู่คำสั่งกับความหมายของคำสั่งการเขียนโปรแกรมให้ตัวละครสามารถเคลื่อนที่ได้ (5คะแนน)

			คำสั่งไปข้างหน้า หรือถอยหลัง จากค่าเริ่มต้นหมายถึงไปข้างหน้า 10 หน่วย
			ถ้าตัวละครชนขอบพื้นที่การแสดงให้สะท้อนกลับ
			ตั้งค่าลักษณะการหมุนของตัวละคร จากค่าเริ่มต้นกำหนดให้ หมุนไปซ้ายขวา คือ ห้ามหมุนรอบด้าน
			คำสั่งเริ่มต้นทำงาน เมื่อคลิก 
			คำสั่งให้ทำซ้ำ คือ คำสั่งบล็อกต่าง ๆ ที่อยู่ภายในบล็อกนี้เกิดขึ้นซ้ำไปเรื่อย ๆ ไม่สิ้นสุด

ตอนที่ 2 ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมให้ตัวละคร สามารถเดินไปทางขวาแล้วให้สะท้อนกลับมาทางซ้าย โดยลากคำสั่งมาใส่ลงในช่องให้ถูกต้อง (4คะแนน)



