



Unit Test 1

ตอนที่ 1 วง ○ รอบตัวอักษรของคำตอบที่ถูกต้อง

- 1 ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกของการแก้ปัญหา เมื่อเกิดเหตุการณ์แก้วหล่นแตก
 - ก. เก็บเศษแก้วที่แตกทิ้ง
 - ข. ทำไมแก้วถึงหล่นแตก
 - ค. หยิบแก้วใบใหม่มาดื่ม
- 2 ข้อใดไม่ใช่ขั้นตอนการพิจารณาและทำความเข้าใจปัญหา
 - ก. ก้านค้นหาสาเหตุของปัญหา
 - ข. กิ่งวิเคราะห์โจทย์วิชาคณิตศาสตร์
 - ค. Ducky มองดูดอกไม้ที่สวนหลังบ้าน
- 3 ข้อใดไม่ใช่วัตถุประสงค์ของการแสดงลำดับขั้นตอนการแก้ปัญหา
 - ก. สามารถกลับไปแก้ไขได้ง่าย
 - ข. สามารถตรวจสอบความถูกต้องได้
 - ค. สามารถลดระยะเวลาในการแก้ปัญหา
- 4 ข้อใดถูกต้องที่สุดเกี่ยวกับประโยชน์ของการแสดงลำดับขั้นตอนการแก้ปัญหา
 - ก. ช่วยให้ง่ายต่อการทำความเข้าใจ
 - ข. ช่วยลดค่าใช้จ่ายในการแก้ปัญหา
 - ค. ช่วยให้แก้ปัญหามีความรวดเร็วขึ้น
- 5 ข้อใดเป็นวิธีแสดงลำดับขั้นตอนการแก้ปัญหาที่สะดวกและรวดเร็วที่สุด
 - ก. การวาดภาพ
 - ข. การเขียนผังงาน
 - ค. การเขียนบอกเล่า

KEY



- 6 ข้อใดเป็นวิธีแสดงลำดับขั้นตอนการแก้ปัญหาที่สามารถเข้าใจและจดจำได้ง่ายที่สุด
- ก. การใช้ภาพ
 - ข. การใช้สัญลักษณ์
 - ค. การเขียนบอกเล่า
- 7 ข้อใดเป็นวิธีแสดงลำดับขั้นตอนการแก้ปัญหาที่ใช้เครื่องหมายหรือสัญลักษณ์
- ก. การวาดภาพ
 - ข. การเขียนผังงาน
 - ค. การเขียนบอกเล่า
- 8 ข้อใดคือความสำคัญของสัญลักษณ์
- ก. บอกทิศทางการทำงานของคำสั่ง
 - ข. บอกตำแหน่งและลำดับการทำงาน
 - ค. บอกการเริ่มต้นหรือสิ้นสุดของการทำงาน
- 9 ข้อใดคือความสำคัญของสัญลักษณ์ลูกศรจากการเขียนผังงาน
- ก. ใช้บอกทิศทาง
 - ข. ใช้บอกตำแหน่ง
 - ค. ใช้บอกความสำคัญ
- 10 ข้อใดกล่าวถูกต้องที่สุดเกี่ยวกับประโยชน์ของการเล่นเกมภาพตัดต่อ
- ก. ช่วยพัฒนาทักษะการคิดของผู้เล่น
 - ข. ช่วยพัฒนาความสามารถในการแยกสี
 - ค. ช่วยพัฒนาความสัมพันธ์ของคนในครอบครัว