

“ การใช้งานรูปแบบแสดงผล ” (Format String)

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเติมคำสั่งที่หายไปให้ถูกต้องตามโครงสร้างของภาษาซี

ข้อที่ 1

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
int x=7;
printf("_____\n",x);
printf("_____",x+10);
return 0;
}
```

ข้อที่ 2

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
____ x=7;
float a=5.2;
printf("_____\n",x,a);
printf("_____",x+a);
return 0;
}
```

ข้อที่ 3

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int x=7;
    float a=5.0;
    char y='D';
    printf("x=%d\n",a,x);
    printf("a=%f",x+a);
    printf("x=%d a=%f y=%c",x,a,y);
    return 0;
}
```

ข้อที่ 4

```
#include <stdio.h>
int number,x,y;
float high,weight,a;
char grade,b;
int main(void) {

    .....("ค่าที่อยู่ในตัวแปร number คือ.....\n",number);

    .....("ค่าที่อยู่ในตัวแปร x คือ.....\n",x);

    .....("ค่าที่อยู่ในตัวแปร y คือ.....\n",y);

    .....("ค่าที่อยู่ในตัวแปร high คือ.....\n",high);

    .....("ค่าที่อยู่ในตัวแปร weight คือ.....\n",weight);

    .....("ค่าที่อยู่ในตัวแปร a คือ.....\n",a);

    .....("ค่าที่อยู่ในตัวแปร grade คือ.....\n",grade);

    .....("ค่าที่อยู่ในตัวแปร b คือ.....\n",b);

}
```