ชื่อ-สกุล: ชั้น เลขที่

ใบงานที่ 5.2
การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น

SCRATCH

ตอนที่ 1 การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย

คำชี้แจง : จงใส่คำตอบที่ถูกต้อง ของฟังก์ชันต่อไปนี้



_____

- - - - - - - - - - - - - - - - - - - -

_____



_____

- - - - - - - - - - - - - - - - - - - -

_____



_____

- - - - - - - - - - - - - - - - - - - -

_____

ตอนที่ 2 มาเขียนโปรแกรมกัน

คำชี้แจง : จงเติมคำตอบที่ถูกต้องลงในฟังก์ชัน

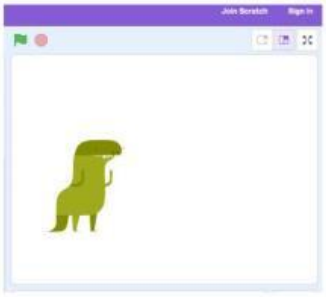


2.1 จงเติมคำตอบให้
ไดโนซอร์เดินหน้า 20 ก้าว



2.2 จงเติมคำตอบให้
ไดโนซอร์เดินหน้า ๑0 ก้าว





2.3 จงเติมคำตอบให้
ไดโนซอร์กล่าวทักทายเป็น
เวลา 3 วินาที



LIVEWORKSHEETS