

บทที่ 1 สไลเดอร์เสี่ยงทาย

เรื่อง เหยี่ยวเสี่ยงทาย

สาระที่ 4 เทคโนโลยี

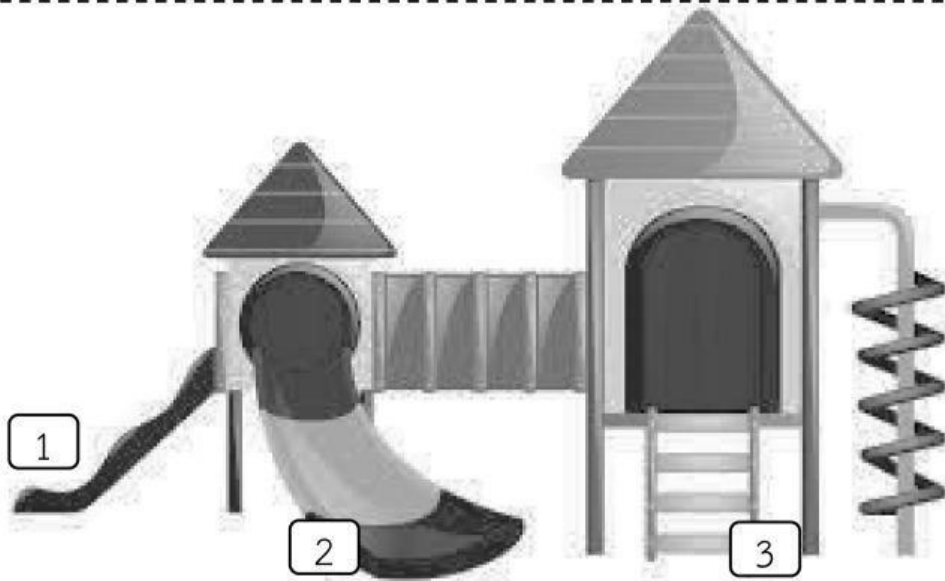
มาตรฐานที่ ว4.2

ตัวชี้วัด ว4.2ป.3/1

ให้นักเรียนศึกษาข้อมูลที่กำหนดให้ และเติมคำตอบให้ถูกต้อง

ข้อมูล : เจน นุ่นและโบว์ ต้องการกำหนดทางขึ้น-ลง จากเครื่องเล่น โดยการเสี่ยงทายเหยี่ยว 2 ครั้ง
ดังนี้

1. หากออก หัว-ก้อย ขึ้นทางที่ 1 ลงทางที่ 2
2. หากออก ก้อย-หัว ขึ้นทางที่ 2 ลงทางที่ 3
3. หากออก หัว-หัว ขึ้นทางที่ 3 ลงทางที่ 1
4. หากออก ก้อย-ก้อย ขึ้นทางที่ 1 ลงทางที่ 3



ชื่อ	การเสี่ยงทายเหยี่ยว		ผลการขึ้น-ลงเครื่องเล่น	
	ครั้งที่ 1	ครั้งที่ 2	ขึ้น	ลง
เจน	หัว		ทางที่ 1	ทางที่ 2
นุ่น	หัว	หัว	ทางที่	ทางที่
โบว์		หัว	ทางที่ 2	ทางที่

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....