

1. Заполните таблицу, определив, какие имена переменных можно использовать:

Имя переменной	Можно (+) / нельзя (-) использовать
5a	
d	
pol_10	
abs	
mod	
сумма 1	
num-5	

2. Заполните таблицу, определив, к какому типу данных относится объект:

Объект	int	float	str
-5	+	-	-
46.0			
-1000000000000			
'2+5'			
-9.5			
1			
'900'			