

การออกแบบโปรแกรมด้วยผังงาน

1 ให้นักเรียนพิจารณาข้อความต่อไปนี้แล้วออกแบบโปรแกรมเพื่อนำข้อความไปเติมลงในช่องว่างตามขั้นตอนต่างๆ ให้ถูกต้อง

เริ่มต้น

เทเศษอาหารลงถังขยะ

ล้างภาชนะด้วยน้ำสะอาด

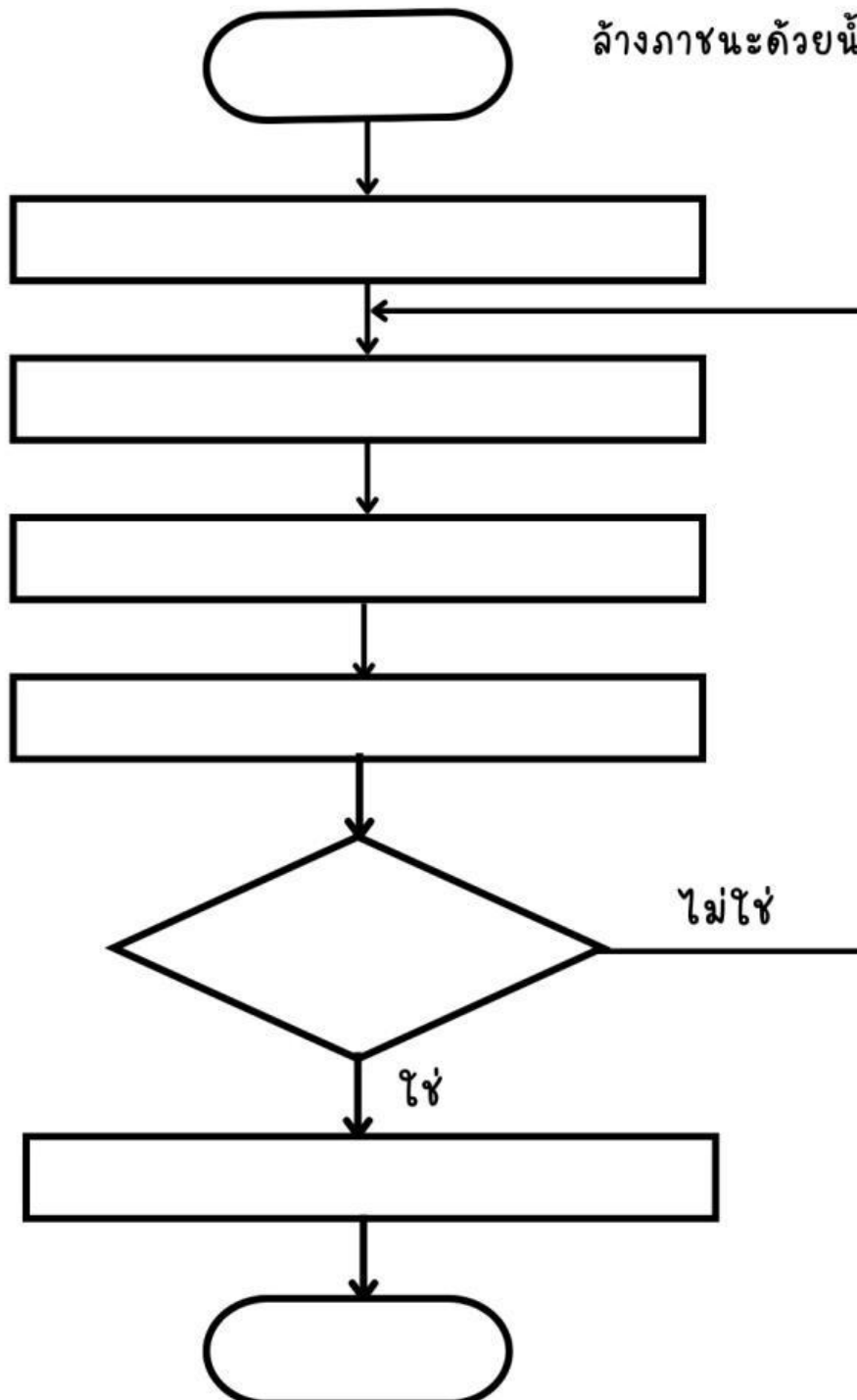
ภาชนะสะอาดหรือไม่

ล้างภาชนะด้วยน้ำสะอาด

คว่ำหรือเช็ดภาชนะให้แห้ง

ล้างภาชนะด้วยน้ำยาล้างจาน

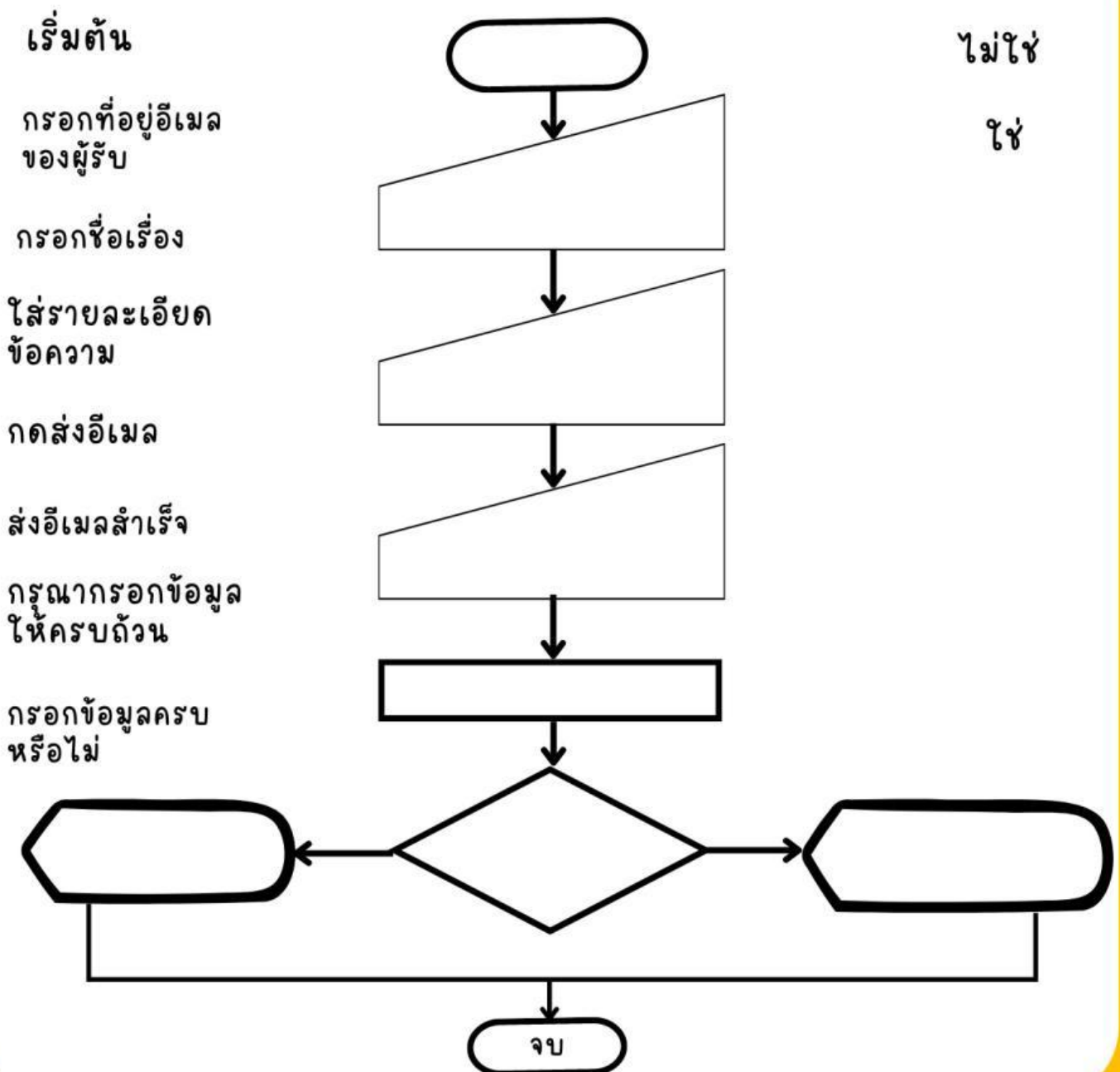
จบ



การออกแบบโปรแกรมด้วยผังงาน

② ให้นักเรียนพิจารณาข้อความต่อไปนี้แล้วออกแบบโปรแกรมเพื่อนำข้อความไปเติมลงในช่องว่างตามขั้นตอนต่างๆ ให้ถูกต้อง

ต้องการส่งอีเมลให้เพื่อน โดยขั้นตอนแรกจะต้องกรอกที่อยู่อีเมลของผู้รับ ชื่อเรื่อง และรายละเอียดต่างๆ ตามลำดับผ่านทางแป้นพิมพ์ ซึ่งเมื่อกดส่งอีเมล ระบบจะตรวจสอบว่า กรอกข้อมูลครบหรือไม่ ถ้ากรอกข้อมูลครบจะแสดงผลทางหน้าจอว่า “ส่งอีเมลสำเร็จ” แต่ถ้ากรอกข้อมูลไม่ครบให้แสดงผลทางหน้าจอว่า “กรุณากรอกข้อมูลให้ครบถ้วน”



การออกแบบโปรแกรมด้วยผังงาน

3 ให้นักเรียนพิจารณาข้อความต่อไปนี้แล้วออกแบบโปรแกรมเพื่อนำข้อความไปเติมลงในช่องว่างตามขั้นตอนต่างๆ ให้ถูกต้อง

สวนสัตว์แห่งหนึ่ง ตั้งราคาบัตรเข้าชมสวนสัตว์ ดังนี้

- เด็กที่มีอายุไม่เกิน 10 ปี เข้าชมฟรี
- เด็กที่อายุเกิน 10 ปี ส่วนสูงไม่เกิน 120 ซม. ได้รับส่วนลดค่าบัตร 50%
- ส่วนสูงไม่เกิน 130 ซม. ได้รับส่วนลดค่าบัตร 20%

