



PEMERINTAH KABUPATEN TANAH BUMBU
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 8 SATAP SATUI



Alamat: Jl. Provinsi Km. 177 Desa Al-Kautsar Dusun An Nur RT. 10 Kec. Satui Kab. Tanah Bumbu KP 72275
Email: smpn8satapsatui@gmail.com HP 085245490825

MATA PELAJARAN : INFORMATIKA
KELAS VII

1. Berikut alasan pentingnya belajar pemrograman, *kecuali*
 - a. Pemrograman membuat kita cepat lelah
 - b. Pemrograman membuat kita jadi kreatif
 - c. Segalanya menjadi lebih mudah dengan pemrograman
 - d. Pemrograman mengajarkan bagaimana menjadi orang yang gigih
2. *Spreadsheet* memiliki banyak kegunaan, *kecuali* ...
 - a. Mengelola, membuat, dan menyimpan data secara terstruktur.
 - b. Melakukan perhitungan aritmetika, logika, dan statistika.
 - c. Memvisualisasikan data berupa grafik dan diagram agar mudah dipahami
 - d. Membuat catatan, artikel atau makalah
3. Bagian jendela pada aplikasi Scratch untuk mengatur warna backdrop adalah ...
 - a. Costumes
 - b. Paint editor
 - c. Change color
 - d. Color pane
4. Data berasal dari bahasa latin *datum* yang artinya adalah ...
 - a. Fakta
 - b. Opini
 - c. visual
 - d. analisis
5. Bagian jendela pada aplikasi Scratch berikut yang merupakan tempat menyusun blok kode adalah ...
 - a. Tab code
 - b. Script area
 - c. Backpack
 - d. Stage pane
6. Penulisan formula dan fungsi pada google spreadsheet atau Ms Excel diawali dengan ...
 - a. \$
 - b. @
 - c. #
 - d. =
7. Data yang diperoleh langsung dari sumber data disebut data ...
 - a. primer
 - b. sekunder
 - c. kuantitatif
 - d. kualitatif
8. Untuk menjalankan program yang telah dibuat pada aplikasi Scratch, dilakukan dengan menekan tombol ...
 - a. Start
 - b. In
 - c. Go
 - d. Run
9. Suatu dokumen yang terdiri atas beberapa lembaran pada Ms Excel disebut ...
 - a. *workbook*
 - b. *sheet*
 - c. *spreadsheet*
 - d. *worksheet*
10. Suatu fakta atau kejadian yang masih mentah dan belum memiliki arti bagi penerimanya disebut ...
 - a. opini
 - b. informasi
 - c. data
 - d. visualisasi
11. Karakter dalam Scratch disebut dengan ...

- b. COUNT d. MAX

37. Pasca pembuatan algoritma selesai dikerjakan, maka proses selanjutnya adalah ...
a. Melakukan debugging
b. Pemahaman jalannya program
c. Menguji kesesuaian program
d. Pengodean pada aplikasi

38. Penulisan formula yang tepat adalah ...
a. $60-5+2$ c. $B4/B5$
b. $A3+B3+C3$ d. $= 5*3$

39. Perhatikan data berikut!
(1) Rata-rata
(2) Nilai tengah
(3) Menyembunyikan nilai
(4) Memunculkan nilai
Berdasarkan data di atas, yang termasuk fungsi statistik dasar adalah nomor ...
a. (1) dan (2) c. (2) dan (4)
b. (3) dan (4) d. Semua benar

40. Pada awal perkembangannya, komputer hanya digunakan sebagai alat ...
a. Pemrogram c. Penyimpanan
b. Pemroses d. Hitung

41. Fungsi teks yang digunakan untuk mengubah teks menjadi huruf kecil semua adalah ...
a. UPPER c. LOWER
b. PROPER d. MID

42. Berikut merupakan hasil artefak komputasional pada bidang kesehatan adalah ...
a. *Drone* c. Mobil otonom
b. Robot d. *Telemedicine*

43. Nilai cell F4 = 75, F5 = 80, F6 = 85 jika diberi formula =SUM(F4:F6), akan menghasilkan ...
a. 3 c. 155
b. 80 d. 240

44. Perhatikan data berikut!
(1) Berita yang diverifikasi oleh sumber terpercaya
(2) Penyebaran informasi palsu dengan niat menyesatkan
(3) Fakta-fakta yang terverifikasi
(4) Penyebaran informasi palsu untuk menciptakan kebingungan atau ketakutan.
(5) Verifikasi melalui sumber-sumber terpercaya.
Berdasarkan data di atas, untuk menghindari penyebaran berita palsu atau 'HOAKS' langkah yang tepat adalah dengan mengikuti prinsip-prinsip berikut yang ditunjukkan oleh nomor ...
a. (1), (2), (3), dan (5)
b. (1), (2), (4), dan (5)
c. (2), (3), (4), dan (5)
d. (1), (3), (4), dan (5)

45. Media sosial adalah platform online yang memungkinkan individu dan kelompok untuk berinteraksi, berbagi konten, dan berkomunikasi melalui ...
a. Surat pos c. Radio
b. Internet d. Telepon

46. Perhatikan perangkat-perangkat berikut!
(1) Handphone (HP)
(2) Modem
(3) WiFi

(4) Radio 2 Band

Berdasarkan pernyataan di atas, perangkat jaringan yang dikembangkan agar bisa terhubung ke internet ditunjukkan oleh nomor ...

- a. (1) dan (3) c. (1), (2), dan (3)
- b. (2) dan (4) d. (2), (3), dan (4)

47. Perbedaan mikroblog dibandingkan dengan blog adalah ...

- a. Dapat diakses oleh banyak pengguna
- b. Jumlah karakter terbatas
- c. Konten tidak hanya berbasis teks saja
- d. menyediakan berbagai *link*

48. Di bawah ini yang merupakan contoh kolaborasi virtual adalah ...

- a. Mengerjakan tugas kelompok dirumah teman dengan aplikasi OneDrive
- b. Berlatih menyanyi bersama teman kelompok
- c. Mencari referensi bersama teman kelompok di internet
- d. Membuat makalah bersama kelompok dengan aplikasi OneDrive secara bersamaan dengan perangkat yang berbeda

49. Berikut ini yang *bukan* merupakan dampak positif penggunaan media sosial adalah ...

- a. Mudah beredarnya berita bohong
- b. Memudahkan berinteraksi
- c. Penyebaran informasi dapat cepat
- d. Sebagai media *marketing*

50. Memori berukuran 2 MB jika dikonversi ke gigabyte akan menjadi GB

- a. 0,002 c. 20
- b. 0,02 d. 0,2