Perhatikan gambar berikut untuk membantu menjawab soal nomor 1dan 2.

1. Terlihat pada gambar diatas ada 6 alat menggambar. Beberapa diantaranya yaitu …
   - ☐ *Eraser*
   - ☐ *Fullscreen*
   - ☐ *Text*

2. Terdapat 2 alat pada gambar diatas yang berfungsi untuk menggambar. Yang dimaksud ialah …
   - ☐ *Magnifier*
   - ☐ *Pencil*
   - ☐ *Brushes*

3. Gambar dapat digandakan menjadi dua atau lebih. Urutan cara yang tepat yaitu …
   - ☐ *select* gambar → Ctrl + C → Ctrl + V
   - ☐ *select* gambar → Ctrl + X → Ctrl + V
   - ☐ *select* gambar → *Copy* → *Paste*

4. Ikon *Select* pada menu *Image* berfungsi untuk memilih daerah objek/gambar. Pernyataan yang tepat tentang ikon-ikon lainnya dalam grup *Select* adalah …
   - ☐ untuk memilih objek/gambar secara beraturan.
   - ☐ untuk memilih objek/gambar dengan mengikuti pola.
   - ☐ untuk memilih semua objek/gambar dalam lembar kerja.

5. Kita dapat membuat garis lurus, miring, serta melengkung pada *Paint online* maupun *offline*. Ikon *drawing tools* yang dibutuhkan yaitu …
   - ☐ *Text*
   - ☐ *Line*
   - ☐ *Curve*

LIVEWORKSHEETS

6. Shapes adalah macam-macam bentuk dasar yang ada pada program Paint. Ada 3 pengaturan dalam grup Shapes yaitu …
   - ☐ *Outline* untuk mengatur ketebalan, bentuk, serta warna garis.
   - ☐ *Fill* untuk mewarnai bagian dalam bentuk dasar.
   - ☐ *Size* mengatur ukuran bentuk dasar .

Perhatikan gambar berikut untuk membantu menjawab soal nomor 7 dan 8 !

7. Untuk menggambar donat seperti diatas kita perlu menggunakan ikon …
   - ☐ *Line*
   - ☐ *Ellips*
   - ☐ *Free-form selection*

8. Gambar donat disamping memiliki warna dan banyak meses. Ikon yang dapat digunakan untuk ini yaitu …
   - ☐ *Brush* untuk membuat meses.
   - ☐ *Fill with Color* untuk mewarnai donat.
   - ☐ *Magnifier* untuk membuat meses.

9. *Clipboard* berada disudut kiri atas program Paint, berisikan ikon pengganda gambar. Ikon-ikon yang ada didalamnya adalah …
   - ☐ *Cut*
   - ☐ *Copy*
   - ☐ *Paste*

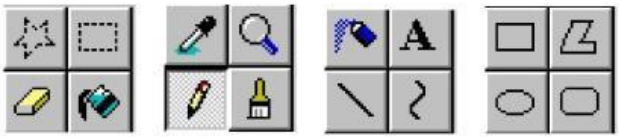
10. Terdapat dua ikon yang dapat digunakan untuk mewarnai pada gambar diatas. Yang dimaksud adalah …
    - ☐ *Color Picker*
    - ☐ *Fill with Color*
    - ☐ *Airbrush*

LIVEWORKSHEETS

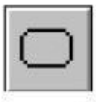
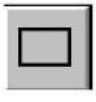
11. Kita dapat membuat garis lurus, miring, serta melengkung pada *Paint online* maupun *offline*. Ikon *drawing tools* yang dibutuhkan ialah …
    - ☐ *Line*
    - ☐ *Curve*
    - ☐ *Text*

12. Bangun datar adalah suatu bentuk dua dimensi. Terdapat beberapa ikon pada gambar diatas yang dapat digunakan untuk menggambar bangun datar, diantaranya yaitu …
    - ☐ *Rectangle Rounded*
    - ☐ *Polygon*
    - ☐ *Eraser*

Perhatikan gambar berikut untuk membantu menjawab soal nomor 13 dan 14 !



13. Terdapat dua ikon yang dapat digunakan untuk mewarnai pada gambar diatas. Yang dimaksud adalah …
    - ☐ *Fill with Color*
    - ☐ *Color Picker*
    - ☐ *Airbrush*

14. Bangun datar adalah suatu bentuk dua dimensi. Terdapat beberapa ikon pada gambar diatas yang dapat digunakan untuk menggambar bangun datar, diantaranya yaitu …
    - ☐ *Polygon*
    - ☐  *Rectangle Rounded*
    - ☐  *Rectangle Rounded*

LIVEWORKSHEETS

15. Ikon *Select* pada menu *Image* berfungsi untuk memilih daerah objek/gambar. Pernyataan yang tepat tentang ikon-ikon lainnya dalam grup *Select* adalah …

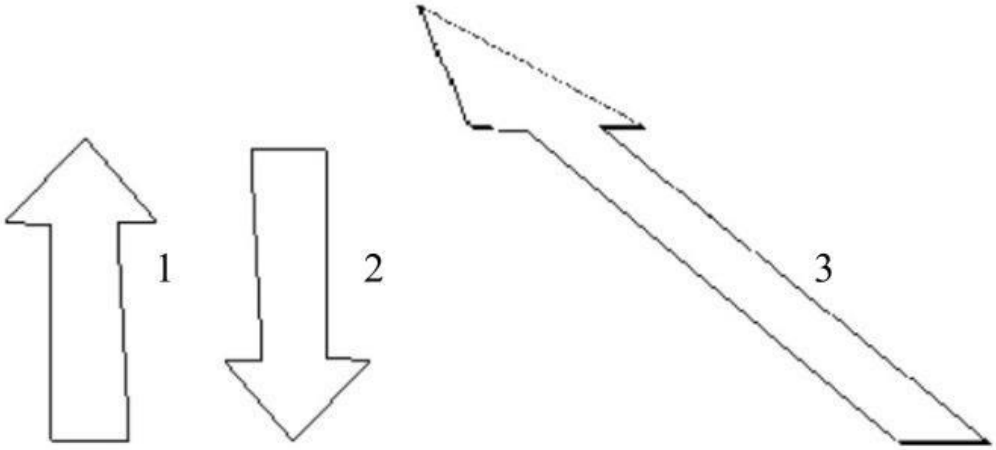
- ☐ untuk memilih objek/gambar secara tidak beraturan dalam lembar kerja Paint.
- ☐ untuk memilih objek/gambar dengan mengikuti pola dalam lembar kerja Paint.
- ☐ untuk memilih semua objek/gambar dalam lembar kerja Paint.

16. Kita dapat menggambar berbagai bangun datar pada paint diantaranya lingkaran dan kotak tanpa sudut . Ikon yang dapat digunakan untuk menggambar bangun datar ini ialah …
    - ☐ *Rectangle Rounded*
    - ☐ *Ellipse*
    - ☐ *Curve*

17. Gambar pada Paint dapat disimpan, dibuka kembali, bahkan dicetak. Perintah yang tepat untuk melakukan itu adalah …
    - ☐ Ctrl + X untuk mencetak gambar.
    - ☐ Ctrl + O untuk membuka gambar yang telah disimpan.
    - ☐ Ctrl + S menyimpan gambar.

LIVEWORKSHEETS

Perhatikan gambar panah berikut untuk membantu menjawab soal nomor 18 dan 19 !



18. Terlihat sedikit perbedaan antara gambar panah ke-1 dan ke-2. Yang dilakukan hingga gambar panah ke-1 dan ke-2 berbeda adalah …
    - ☐ *Rotate 180°*
    - ☐ *Flip Vertical*
    - ☐ *Flip Horizontal*

19. Gambar panah ke-2 dan ke-3 terlihat sangat berbeda. Langkah yang membuat mereka berbeda yaitu …
    - ☐ *Skew*
    - ☐ *Rotate 180°*
    - ☐ *Resize*

20. Sebelum mencetak kita perlu melakukan pengaturan letak kertas (*orientation*). Macam-macam *orientation* yang tepat ialah …
    - ☐ *Portrait*
    - ☐ *Stretch*
    - ☐ *Landscape*

LIVEWORKSHEETS

21. Tiap alat gambar memiliki logo dan nama yang khas. Pasangkanlah logo alat gambar dibawah ini dengan namanya !

	•	•	Eraser
	•	•	Fill with Color
	•	•	Color Picker

22. Tombol *keyboard* yang dikombinasikan dapat menciptakan fungsi yang berbeda. Pasangkanlah kombinasi tombol *keyboard* berikut dengan fungsi yang tepat !

Ctrl + S	•	•	untuk mencetak
F12	•	•	untuk menyimpan dengan nama berbeda
Ctrl + P	•	•	untuk menyimpan

23. Tiap alat gambar memiliki logo dan nama yang khas. Pasangkanlah logo alat gambar dibawah ini dengan namanya !

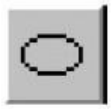
	•	•	Magnifier
	•	•	Text
	•	•	Color Picker

LIVEWORKSHEETS

24. Tombol *keyboard* yang dikombinasikan dapat menciptakan fungsi yang berbeda. Pasangkanlah kombinasi tombol *keyboard* berikut dengan fungsi yang tepat !

Ctrl + S	•	•	untuk menyalin
Ctrl + V	•	•	untuk menyimpan
Ctrl + C	•	•	untuk menampilkan hasil Cut dan Copy

25. Kita membutuhkan beberapa alat gambar untuk membuat donat seperti gambar disamping. Pasangkanlah logo alat gambar yang dibutuhkan dengan namanya !

	•	•	*Ellips*
	•	•	*Free-form Selection*
	•	•	*Brush*

LIVEWORKSHEETS

26. Tiap alat gambar memiliki logo yang khas. Pasangkanlah logo alat gambar dibawah ini dengan fungsinya !

	•	•	untuk membuat tulisan
	•	•	untuk memperbesar gambar
	•	•	untuk mencontoh warna

27. Kita sudah mempelajari cara memodifikasi gambar di Paint pada BAB 7. Pasangkanlah nama pengaturan modifikasi berikut dengan fungsinya !

Flip	•	•	untuk memiringkan gambar
Skew	•	•	untuk membalikkan gambar
Rotate	•	•	untuk memutar gambar

28. *Paint* adalah aplikasi *default* pada komputer yang digunakan untuk mengolah gambar secara sederhana. Paint yang kita pelajari saat praktek ialah …

29. Baris judul (*File Name*) lembar kerja *Paint* maupun aplikasi lainnya akan tampil dibagian atas aplikasi tersebut. Bagian yang menampilkan baris judul ini disebut dengan …

LIVEWORKSHEETS

30. Print merupakan suatu perintah pada komputer untuk mencetak gambar dan dokumen. Fasilitas untuk menampilkan hasil pencetakan sebelum tercetak ialah …

31. *Paint* adalah aplikasi *default* pada komputer yang digunakan untuk mengolah gambar secara sederhana. Jelaskanlah cara membuka program *Paint* dengan runtut !

32. Simpanlah hasil gambaranmu agar tidak hilang dan bisa dijadikan kenangan. Sebutkanlah urutan cara menyimpan gambar dari JSPaint.app !

LIVEWORKSHEETS