	ใบงานที่ 2	**ชื่อ-สกุล**
	ชื่อวิชา วิทยาการคำนวณ2	.....
	หน่วยที่ 2 เรื่องการออกแบบขั้นตอนการทำงานและการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python	**ชั้น**.....**เลขที่**.....
ชื่อเรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ภาษาธรรมชาติ		

<u>คำชี้แจง</u> : ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ภาษาธรรมชาติ เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม โดยให้ลากข้อความจากตัวเลือกด้านบนไปวางในขั้นตอนการออกแบบทางด้านล่างให้ถูกต้อง

นำเข้าข้อมูลส่วนฐานของรูปสามเหลี่ยม	แสดงผลพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม
นำเข้าข้อมูลส่วนสูงของรูปสามเหลี่ยม	เริ่มการทำงาน
คำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม = 1/2 x ส่วนฐาน x ส่วนสูง	จบการทำงาน

ขั้นตอนการออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ภาษาธรรมชาติ เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม

ขั้นตอนที่ 1 .....

ขั้นตอนที่ 2 .....

ขั้นตอนที่ 3 .....

ขั้นตอนที่ 4 .....

ขั้นตอนที่ 5 .....

ขั้นตอนที่ 6 .....

LIVEWORKSHEETS

	ใบงานที่ 3	
	ชื่อวิชา วิทยาการคำนวณ2	**ชื่อ-สกุล**
	หน่วยที่ 2 เรื่องการออกแบบขั้นตอนการทำงานและการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python	..... **ชั้น**.....**เลขที่**.....
ชื่อเรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้รหัสจำลอง		

<u>คำชี้แจง</u> : ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้รหัสจำลอง เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม โดยให้ลากข้อความจากตัวเลือกด้านบนไปวางในขั้นตอนการออกแบบทางด้านล่างให้ถูกต้อง

START	INPUT height	OUTPUT area
STOP	INPUT base	
COMPUTE area = 1/2 x base x height		

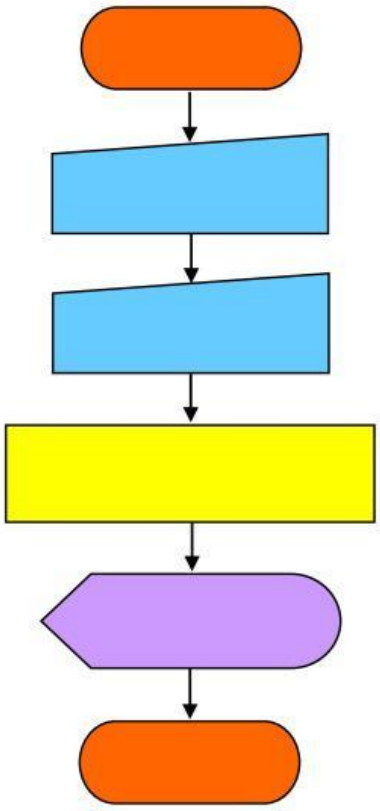
การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้รหัสจำลอง เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม

1.
2.
3.
4.
5.
6.

LIVEWORKSHEETS

	ใบงานที่ 4	**ชื่อ-สกุล**
	ชื่อวิชา วิทยาการคำนวณ2	.....
	หน่วยที่ 2 เรื่องการออกแบบขั้นตอนการทำงานและการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python	**ชั้น.....เลขที่.....**
ชื่อเรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ผังงาน		

คำชี้แจง ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ผังงาน เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม โดยการคลิกเมาส์เพื่อเลือกคำตอบลงในผังงานให้ถูกต้อง



LIVEWORKSHEETS