

NAMA:

KELAS:

Setelah kalian membuat mainan ketapel sederhana, langkah selanjutnya yaitu uji coba mainan, dengan mengikuti beberapa langkah, sebagai berikut:

1. Lakukanlah bersama dengan teman kalian.
2. Ukur jarak dan waktu pada setiap percobaan, kemudian tuliskan pada tabel di bawah.
3. Hitunglah kecepatannya.
4. Selamat bermain.

Percobaan	Jarak	Waktu	Kecepatan
Percobaan ke-1			
Percobaan ke-2			
Percobaan ke-3			