

ŠAH - UČNI LIST

1. Obkroži pravilen odgovor.

Kateri člen določa, da se igralec, ki se želi premakniti figuro, mora najprej izreči "j'adoube" ali "popravljam"?

- a) 4.2.1 b) 4.3.2
- c) 4.7.2 d) 4.6.3

Kateri člen določa, da se igralec, ki se dotakne kralja in trdnjave istočasno, mora rokirati, če je poteza dovoljena?

- a) 4.4.1 b) 4.2.2
- c) 4.5 d) 4.7.1

2. Vstavi manjkajoče besede.

- a) Vsaka poteza mora biti odigrana le z eno _____. (člen 4.1)
- b) Vsak drug fizični _____ s figuro, razen nedvomno naključnega, se smatra kot nameren. (člen 4.2.2)

3. odgovori na vprašanja.

- a) Kaj se zgodi, če igralec na potezi dotakne nasprotnikove figure? (člen 4.3.2)

- b) Kako se izvrši promocija? (člen 4.4.4)

4. Poveži besede s pravilno definicijo. Na vsako črtico napiši ustrezno številko.

- | | |
|------------------|---|
| ____ a) J'adoube | 1. Poseben premik kralja in trdnjave. |
| ____ b) Rokada. | 2. Predhodna najava namere popraviti položaj figure ali figur na njihovih poljih. |
| ____ c) Pat | 3. Situacija, ko nobeden od igralcev ne more izvesti pravilne poteze, ne da bi pri tem postavil svojega kralja v šah. |

5. Obkroži črke ped pravilnimi trditvami.

- a) Igra se konča, če igralec na potezi dotakne kralja in trdnjave istočasno, vendar je rokada s to trdnjavo nepravilna, kot je opisano v členu 4.4.3.
- b) Igralec na potezi se lahko dotakne svoje figure s ciljem premika ali jemanja, vendar mora premakniti prvo dotaknjeno figuro, s katero lahko igra.
- c) Če igralec namerava rokirati in se dotakne kralja ter trdnjavo istočasno, vendar je rokada s to trdnjavo nepravilna, mora izvesti drugo potezo s kraljem, če je na voljo, ali pa katerokoli drugo pravilno potezo.