

Project 246

246 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <link rel="stylesheet"
8     href="imageOpacity.css">
9   <title>Document</title>
10 </head>
11 <body>
12   <div class="demo-wrap">
13     
18     <div class="text">
19       <h1>Hello World!</h1>
20     </div>
```

html

Glitch



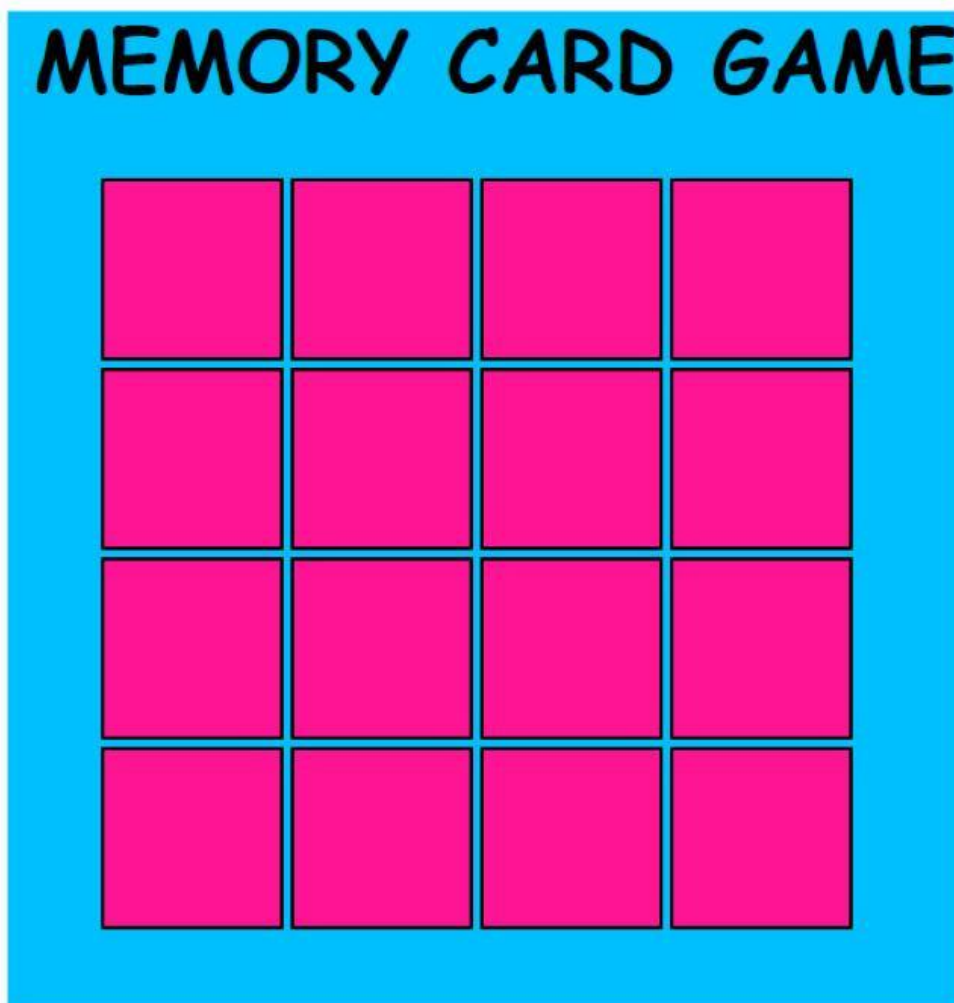
වෙබ් පිටුව බලන්න



Glitch ආරම්භ කරන්න

HTML, CSS සහ JavaScript භාවිතයෙන් පහත පරිදි Memory card game එකක් සකස් කරන ආකාරය බලමු

- ❖ 245 වන ව්‍යාපෘතිය සකස් කරනු ලැබූ ව්‍යාපෘතියම භාවිතා කරමින් 246 වන ව්‍යාපෘතිය සකස් කර ගනිමු.
- ❖ Memory card game එකෙහි design එක html සහ CSS වලින් පහත පරිදි සිදු කර ගනිමු. Memory card game එකට අදාළ html කොටස 245 වන ව්‍යාපෘතියේදී සකස් කර ගනු ලැබුවේය.
- ❖ මෙම ව්‍යාපෘතිය නිර්මාණය කිරීම මඟින් ඔබට පහත පරිදි design එකක් නිර්මාණය කර ගත හැකි වේ.



❖ 246 වන ව්‍යාපෘතිය ආරම්භ කිරීමට මුළුතම අපි style.css file එක තුළ code කිරීම පහත පරිදි සිදු කරමු.

❖ මෙම Memory card game එකට අදාළ CSS සකස් කිරීම මගින් මෙම Memory card game අලංකාරව design කර ගනිමු.

❖ අපි දැන් Memory card game එකට අදාළ CSS සකස් කර ගනිමු.

❖ මුළුතම අපි body සඳහා background color සඳහා ලා නිල් වර්ණය එක් කර ගනිමු.

```
body{  
    background-color: deepskyblue;  
}
```

❖ h1 tag එක සඳහා text align, font size, font family සහ font weight සඳහා පහත පරිදි CSS සකස් කර ගන්න.

```
h1{  
    text-align: center;  
    font-size: xxx-large;  
    font-family: cursive;  
    font-weight: bolder;  
}
```

❖ box ලෙස සකස් කර ගත් id එක සඳහා පහත පරිදි CSS සකස් කරන්න.

```
#box{  
    margin-left: 33%;  
}
```

❖ main ලෙස සකස් කර ගත් class එක සඳහා පහත පරිදි CSS සකස් කර ගනිමු.

```
.main{  
    width: 100px;  
    height: 100px;  
    position: relative;  
    transform-style: preserve-3d;  
    border: solid black 2px;  
}
```

❖ back සහ front ලෙස සකස් කර ගත් classes සඳහා පහත පරිදි CSS සකස් කරන්න.

```
.back, .front{  
    position: absolute;  
    width: 100%;  
    height: 100%;  
    -webkit-backface-visibility: hidden;  
    backface-visibility: hidden;  
}
```

- ❖ back ලෙස සකස් කර ගත් class එක සඳහා පහත පරිදි CSS සකස් කර ගනිමු.

```
.back{
background-position: center;
background-size: cover;
background-repeat: no-repeat;
transform: rotateY(180deg);
}
```

- ❖ front ලෙස සකස් කර ගත් class එක සඳහා පහත පරිදි CSS සකස් කර ගනිමු.

```
.front{
background-color: deeppink;
}
```

- ❖ Index.html file එක තුළ පහත පරිදි html code සකස් කර ගනිමු.
- ❖ box ලෙස id එකක් එක් කර ගත් div tag එකෙහි close tag එකට පසුව sprite tag එකක් එක් කර ගන්න.

```
<script src="script.js"></script>
```

- ❖ script.js file එක තුළ පහත පරිදි java script code සකස් කර ගනිමු.
- ❖ මුළින්ම btnNo ලෙස variable එකක් සකස් කර ගන්න. එම variable එක සඳහා 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15 සහ 16 ලෙස elements සකස් කර ගන්න.

```
var btnNo=["1","2","3","4","5","6","7","8","9","10","11","12","13","14","15","16"];
```

- ❖ අපි දැන් image ලෙස variable එකක් එක් කර ගනිමු. එම variable එක සඳහා assets තුළ පවතින පහත දැක්වෙන පිංතූර වලට අදාළ URL එක් කර සකස් කර ගන්න.





```
var image=["https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images1.png?v=1714978366314",
"https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images2.png?v=1714978492439",
"https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images3.png?v=1714978496436",
"https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images4.png?v=1714983800205",
"https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images5.png?v=1714985535202",
"https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images6.png?v=1714983820484",
"https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images7.png?v=1714985234785",
"https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images8.png?v=1714986191175"];
```

❖ තවත් variables කිහිපයක් සකස් කර ගන්න.

```
var start=true;
var pre;
var preid;
var x=0;
```

❖ අපි දැන් පහත පරිදි function එකක් සකස් කර ගනිමු.

```
function game(clicked_id){
  if(start==true){
    document.getElementById(clicked_id).style.transform="rotateY(180deg)";
    preid=clicked_id;
    document.getElementById(clicked_id).style.transition="transform 0.8s";
    var url = document.getElementById(document.getElementById(clicked_id).lastElementChild.id).style.backgroundImage;
    pre=url.substring(4, url.length-1);
    start=false;
  }
  else{
    document.getElementById(clicked_id).style.transform="rotateY(180deg)";
    document.getElementById(clicked_id).style.transition="transform 0.8s";
    setTimeout(() => {
      var url = document.getElementById(document.getElementById(clicked_id).lastElementChild.id).style.backgroundImage;
      if(url.substring(4, url.length-1)==pre){
        document.getElementById(preid).remove();
        document.getElementById(clicked_id).remove();
        x=x+2;
        if(x==16){
          document.getElementById("table").innerHTML="GAME COMPLETED !!";
          document.getElementById("table").style.fontSize="xxx-large";
          document.getElementById("table").style.textAlign="Center";
          document.getElementById("table").style.color="deeppink";
          document.getElementById("table").style.fontWeight="bolder";
        }
        start=true;
      }
    }, 800);
  }
  else{
    document.getElementById(preid).style.transform="rotateY(360deg)";
    document.getElementById(clicked_id).style.transform="rotateY(360deg)";
    start=true;
  }
}
```