

**PAS INFORMATIKA  
KELAS 10 SMA  
SMA KATOLIK SIBOLGA  
TA. 2023/2024**



1. Dari Infogrphis diatas, yang tidak termasuk konsep pemograman adalah...
  - a. input
  - b. output
  - c. proses
  - d. distribution
  - e. kode

2. Manakah pernyataan berikut yang benar

| Pernyataan   | Benar | Salah |
|--|-------|-------|
| Semua bahasa pemograman memiliki tingkat kategeori yang sama                                   |       |       |
| IDE adalah software untuk menulis kode dan menjalankan program                                 |       |       |
| Distribution adalah salah satu konsep dasar pemogramn yang berfungsi untuk memproses data      |       |       |
| Hal-hal yang harus dipahami saat merancang program adalah algoritma, flowchart dan pseudocode. |       |       |

6. Apa itu algoritma?
- Suatu urutan instruksi atau langkah-langkah yang digunakan untuk
  - menyelesaikan suatu masalah
  - Suatu bahasa pemrograman tingkat tinggi
  - Suatu perangkat lunak untuk mempercepat proses komputasi
  - Suatu system operasi yang digunakan untuk menjalankan program  
Suatu aplikasi bantu
7. Perhatikan potongan kode program C dibawah ini  
a=5;  
printf("%d",a);  
apakah hasil nya?
- 5
  - 6
  - 7
  - 8
  - 9
8. Baris pertama pemrograman C adalah ...
- \*include [stdio.h]
  - include < stdio.h >
  - include stdio.h;
  - #include < stdio.h >
  - #include(stdio.h)
9. int a;  
apakah arti kode program diatas
- diperkenalkan variable a bertipe bilangan bulat
  - diperkenalkan variable a bertipe bilangan decimal
  - diperkenalkan variable a bertipe karakter
  - variable a tidak bernilai
  - variable a sebagai konstanta

10. Apa arti perintah scanf pada program c
- a. menampilkan output pada layar
  - b. mengambil input dari keyboard
  - c. memindahkan nilai dari suatu variable ke variable lain
  - d. menghitung panjang sebuah string
  - e. mengkonversikan sebuah bilangan menjadi string
11. Apa arti perintah printf pada program c++
- a. menampilkan output pada layar
  - b. mengambil input dari keyboard
  - c. memindahkan nilai dari suatu variable ke variable lain
  - d. menghitung panjang sebuah string
  - e. mengkonversikan sebuah bilangan menjadi string
12. 

```
for(int i=0; i<5; i+=2)
printf("helo sman3");
```

 berapa kali perulangan dilakukan pada for loop tersebut
- a. 3
  - b. 4
  - c. 5
  - d. 6
  - e. 7
13. disiplin ilmu yang menjadi basis dari lahirnya disiplin ilmu informatika?
- a. fisika
  - b. kimia
  - c. biologi
  - d. matematika
  - e. sejarah
14. bagaimana cara mengecek apakah dua variable a dan b memiliki nilai yang sama pada program c++
- a. a=b
  - b. a==b
  - c. a===b
  - d. a!=b
  - e. a!==(b

```
if(jumlah>300000){
    bayar = jumlah-(jumlah*0.2);
}else{
    bayar = jumlah-(jumlah*0.1);
}
```

15.

Jika konsumen berbelanja 270.000, maka total yang harus dibayarkan konsumen adalah...

- a. 270.000
- b. 243.000
- b. 245.000
- c. 216.000
- e. 207.000

Perhatikanlah symbol flowchart berikut:

tariklah symbol flowchart tersebut ke dalam kotak yang sesuai



16



Keputusan (decision)

17



Pemrosesan (process)

Untuk soal no 18-25.

Perhatikanlah kode program di sebelah kiri ini, jodohkanlah arti dari setiap kode berikut

18

```
#include int main() {
```

Nilai awal variable jumlah= 0

19

```
int n, jumlah;
```

File header

20

```
scanf("%d", &n);
```

Jumlah adalah nilai awal jumlah ditambah nilai i

21

```
jumlah = 0;
```

Mencetak jumlah bilangan 1 s/d n-1, dan cetak nilai variable jumlah

22

```
for (int i = 0; i < n; i++)
```

Memasukkan nilai variable n dari keyboard

23

```
jumlah = jumlah + i;
```

Memperkenalkan variable n dan jumlah dengan tipe bilangan bulat

24

```
printf("jumlah bilangan 1 s/d %d = %d\n", n - 1, jumlah);
```

Melakukan perulangan dari nilai awal i=0 hingga nilai n yang di masukkan dan nilai 1 nya ditambah 1

25

```
return 0; }
```

selesai