I. UJI KEMAMPUAN

1. Adik membuat mainan dari barang bekas. Hal itu berarti adik melakukan kegiatan…
   a. Mencipta sesuatu
   b. Merapikan benda
   c. Menemukan sesuatu
   d. Memperbaiki barang
2. Lampu lalu litas, jam pintar, telepon genggam dapat menjalankan perintah karena adanya…
   a. Perangkat lunak
   b. Perangkat keras
   c. Brainware
   d. Mesin khusus
3. Pekerjaan ayah lintang adalah menulis, memperbaiki dan menguji sebuah program. Ayah lintang adalah seorang…
   a. Pemrograman
   b. Programming
   c. Programmer
   d. Program
4. Kakak suka olahraga lari. Namun, kakak tidak dapat mengukur jarak yang telah ia tempuh dan kecepatan lari yang telah ia capai. Alat yang dapat mengatasi masalah kakak adalah…
   a. Pakaian lari yang membuat tubuh dapat lebih bertenaga
   b. Jam tangan yang dapat mengukur jarak dan kecepatan
   c. Sepatu yang membuat lari lebih cepat
   d. Helm yang dapat melindungi pelari
5. Pasangan yang tepat antara istilah dan definisinya adalah….

	Istilah	Definisi
A	Programmer	Orang yang merancang hardware
B	Program	Rangkaian perintah untuk dijalankan komputer
C	Programming	Proses penggunaan hardware dan software
D	Hardware	Orang yang menulis dan menguji program

6. Printah dalam sebuah program berguna untuk…
   a. Membuat komputer
   b. Memperbaiki komputer

LIVEWORKSHEETS

c. Membuat acara menarik

d. Memberi tahu komputer apa yang harus dilakukan

7. Fungsi perangkat lunak sistem operasi adalah…

a. Mengendalikan hardware dan software

b. Menjalankan fungsi khusus

c. Memprogram aplikasi

d. Membuat program

8. Program yang dimanfaatkan dalam bidang olahraga untuk…

a. Membuat iringan lagu

b. Mengendalikan mesin ATM

c. Mengukur lompatan seseorang

d. Mengamati hewan di lingkungan

9. Amatilah gambar berikut !



Benda pada gambar menunjukan bahwa pemrograman bermamnfaat dalam bidang…

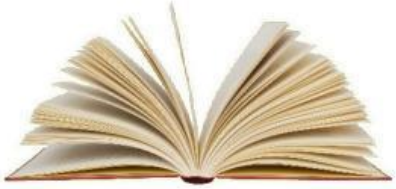
a. Transportasi

b. Kesehatan

c. Pendidikan

d. Olahraga

10. Amatilah beberapa benda berikut !









Benda yang digunakan dengan memanfaatkan pemrograman ditunjukan oleh gambar nomor….

a. 1 dan 2

b. 1 dan 3

c. 2 dan 3

d. 2 dan 4

LIVEWORKSHEETS

II. ISILAH DENGAN JAWABAN YANG BENAR !

1. Amatilah gambar berikut.



Perangkat lunak pada gambar berguna untuk

2. Orang yang membuat program disebut
3. Pemrograman merupakan
4. Contoh pemanfaatan pemrograman dalam bidang komunikasi adalah
5. Pembuatan koran elektronik merupakan contoh pemanfaatan pemrograman dalam bidang
6. Siapa yang dimaksud dengan programmer
7. Apa manfaat pemrograman dalam kehidupan sehari-hari
8. Penemuan dalam bidang pendidikan contohnya
9. Penemuan dalam bidang komunikasi contohnya
10. Penemuan dalam bidang perbankan contohnya

Proyektor, e-learning

berkomunikasi jarak jauh menggunakan smartphone

Mesin ATM

Proses menulis, memperbaiki dan menguji perangkat lunak

komunikasi

Orang yang membuat program

Mempermudah dan membantu manusia dalam melakukan pekerjaan

programmer

Smartphone, aplikasi komunikasi

Membuat dan menulis dokumen

LIVEWORKSHEETS