



EDUCACIÓN INTEGRAL

Colegio Eduardo De Geyler

CORPORACIÓN MUNICIPAL DE RANCAGUA

Respeto – Responsabilidad – Inclusión

NOTA:

Lectura domiciliaria 2, 5°básico
“Alicia en el país de las probabilidades”

Nombre y apellido:	Curso:	Fecha:
Puntaje total: 15 puntos	Puntaje obtenido: ____ puntos.	

Objetivo de aprendizaje: Extraer información explícita e implícita de textos literarios.
60% de exigencia: Puntaje: 15 puntos, nota 7,0 / 9 puntos, nota 4,0

Instrucciones

- Lee atentamente cada una de las siguientes preguntas.
- Usa lápiz grafito y goma.
- Marca la alternativa correcta.
- Revisa tus respuestas antes de entregar.
- Tienes la hora de clases para contestar.

I. Lee atentamente las siguientes preguntas y responde marcando la alternativa correcta.

- 1) ¿Por qué Alicia se cambió de colegio?
 - A. La echaron del otro colegio.
 - B. Este colegio era más limpio.
 - C. Se trasladó de ciudad.
 - D. Se fue a vivir con su tía.
- 2) ¿Qué hicieron en la primera clase?
 - A. Leer y escribir cuentos.
 - B. Jugar con dados.
 - C. Cantar canciones.
 - D. Bailar cueca.
- 3) ¿El número 12 escogido por Alicia en qué lugar quedó?
 - A. Primer lugar, pues salía mucho.
 - B. Segundo lugar, pues no salió tan seguido.
 - C. Tercer lugar, pues salió más veces que el último.
 - D. Último lugar, pues salió muy poco.
- 4) ¿En el recreo que encontró Alicia en su bolso?
 - A. A su conejo.
 - B. Cartas
 - C. Dados
 - D. Un gato
- 5) ¿Qué pasó con Alicia en el recreo?
 - A. Se trasladó a un lugar desconocido.
 - B. Se fue a su casa.
 - C. Jugó a la pelota.
 - D. Saltó la cuerda.
- 6) ¿Qué jugó Alicia con el chico del sombrero de copa?
 - A. Lanzar dados de diferentes colores.
 - B. Sacar tarjetas del sombrero.
 - C. Carrera de caballos.
 - D. Saltar la cuerda.

- 7) ¿Quién ganó el juego entre Alicia y el chico?
- A. Alicia
 - B. El chico
 - C. Milo
 - D. Mila
- 8) ¿Qué jugó Alicia con Milo y Mila?
- A. Cartas.
 - B. Dados
 - C. Fútbol
 - D. Tenis
- 9) ¿Cómo son las probabilidades en el juego de Milo y Mila?
- A. Milo tiene más probabilidades de ganar.
 - B. Mila tiene más probabilidades de ganar.
 - C. Ambos tienen la misma probabilidad de ganar.
 - D. Alicia tiene más probabilidades de ganar.
- 10) En el primer juego del sombrerero ¿Quién tenía más probabilidades de ganar?
- A. Alicia
 - B. El sombrerero
 - C. Mila
 - D. Milo
- 11) En el juego de la Reina ¿Cuál es el número que ella siempre escogía?
- A. El 8
 - B. El 7
 - C. El 5
 - D. El 3
- 12) Si la Reina ganaba ¿Qué haría con el conejo?
- A. Sería su mascota
 - B. Un sombrerero
 - C. Un abrigo
 - D. Unos zapatos
- 13) ¿Cómo logró Alicia que la Reina escogiera otro número?
- A. Le dijo que los ángeles le comunicaron que debía cambiar de número para tener suerte.
 - B. Le dijo que el 12 era un número más hermoso y elegante.
 - C. Le dijo que el siete es el número de la mala suerte.
 - D. Le dijo que el número siete era grosero con sus palabras.
- 14) ¿Quién gana el juego de la reina?
- A. La Reina
 - B. Alicia
 - C. El sombrerero
 - D. Milo
- 15) ¿Qué pasó al final del cuento?
- A. Alicia perdió a su conejo.
 - B. Alicia se quedó jugando en el país de las probabilidades.
 - C. Alicia regresó al colegio.
 - D. Alicia desapareció.