ورقة عمل إثرائية للمهارات العملية (الصف السابع)

أولا: صل بخط بين اللبنة والمجموعة التي تنتمي إليها:

Sensing التحسس	go to x: 0 y: 0
Motion الحركة	say Hello!
Control التحكم	if then
Operators العمليات	key space pressed?
Looks المظاهر	>

ثانياً: أجب عن الأسئلة التالية باختيار الإجابة المناسبة

1- لتحريك كائن لمكان عشوائي نستخدم لبنة:

go to x: 0 y: 0	move 10 steps
say Hello!	go to random position

2- أي مما يلي يعتبر من المعاملات الرياضية

>	=
not	+

LIVEWORKSHEETS

ثالثاً: صل بين الأوامر التالية وبين القائمة التي توجد فيها

Color	Insert
X-ray	Object
Cube	Edit
Duplicate	Paint
Merge	View

رابعاً: أي من الأدوات التالية تستخدم لتحريك الأجسام في برنامج 3D builder ؟

mm			

LIVEWORKSHEETS