



YAYASAN JARI MUNGIL KREATIF
MADRASAH TSANAWIYAH TERPADU ALAM JAMUR
SUMATIF AKHIR SEMESTER BERBASIS ANDROID
TAHUN PELAJARAN 2023/2024

Mata Pelajaran Informatika
Kelas VII
Senin, 05 Juni 2024
Waktu mengerjakan jam 09.45 s/d 11.00 WITA

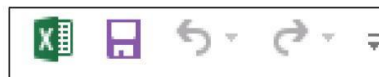
1. Data adalah bentuk jamak dari ...
a. *datum* b. *date* c. *adata* d. *node*
2. Perhatikan tabel daftar satuan kapasitas data dari terkecil hingga terbesar, tentukanlah mana yang sesuai dengan penjelasan satuan ukuran data yang tepat dengan memberikan tanda (✓) pada pernyataan yang Benar atau Salah.

NO	PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1.	Megabyte merupakan satuan data terkecil.		
2.	Bit merupakan satuan penyimpanan di atas kilobyte adalah megabyte (MB).		
3.	Gigabyte merupakan penyimpanan berikutnya adalah gigabyte (GB).		
4.	Petabyte merupakan satuan penyimpanan yang lebih tinggi dari TB adalah petabyte disingkat dengan PB.		

3. Komputer memudahkan pekerjaan manusia karena ...
a. terbuat dari mesin c. bisa dibeli siapa saja
b. harganya murah d. didukung perangkat lunak

Bacalah soal dibawah ini dengan cermat untuk menjawab soal nomor 4-5!

4. Jodohkanlah bagian-bagian Microsoft Excel dibawah ini dengan tepat!



**CONTROL
WINDOW**



**QUICK ACCESS
TOOLBAR**



TITLE BAR



NAME BOX

5. Agar dapat menggunakan Microsoft Excel dengan baik, kamu perlu mengenal dan memahami nama dan fungsi dari bagian-bagian pada Microsoft Excel. Penjelasan sebagai berikut, berilah tanda (✓) pada pernyataan yang Benar atau Salah.

NO	PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1.	Kolom menunjukkan banyaknya kolom yang berjumlah keseluruhan kolom untuk Excel 2010, yaitu 16.384. batas terakhir dari kolom yaitu FXD. Untuk membuktikannya, kamu dapat menekan tombol END, kemudian diikuti tanda panah ke bawah untuk melihat baris dan ke kanan untuk melihat kolom.		
2.	Scroll bar berfungsi untuk mengatur tampilan area kerja Microsoft Excel.		
3.	Zoom tool berfungsi untuk memperbesar dan memperkecil tampilan lembar kerja Excel 2010.		
4.	Sheet merupakan gabungan dari beberapa kolom.		

6. Satuan kapasitas memori komputer dari 1 GB (gigabyte) sama dengan ... megabyte.
a. 1.054 b. 1.023 c. 1.100 d. 1.024

7. Perhatikan tabel alasan-alasan anda perlu mempelajari pemrograman dengan memberikan tanda (✓) pada pernyataan yang Benar atau Salah.

NO	PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1.	Pemrograman tidak mengajarkan tentang kehidupan nyata. Dalam merancang program komputer, anda tidak akan menemukan kesalahan pada kode-kode pemrograman.		
2.	Pemrograman membuat anda kreatif berhubungan erat dengan perangkat lunak dikarenakan industri perangkat lunak memiliki fitur-fitur yang berbeda.		
3.	Pemrograman membuat segalanya menjadi lebih mudah. Tanpa bantuan teknologi, menghitung keuntungan perusahaan akan membutuhkan waktu yang lama.		
4.	Tidak ada peluang kerja karena banyak kesalahan secara terus menerus, hal tersebut melatih mental sebagai solusi terbaik.		

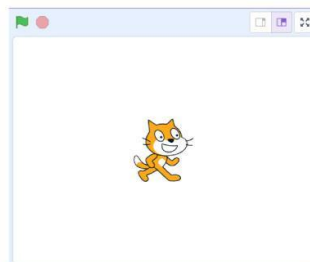
8. Berikut yang bukan tahapan dalam penyelesaian permasalahan algoritma menggunakan alat bantu sistem komputer yaitu ...
- analisis masalah
 - dokumentasi
 - mencari bug
 - estimasi program
9. Berikut yang bukan tujuan dalam merancang algoritma yaitu ...
- menguji algoritma
 - menemukan ide membuat program
 - menentukan ide solusi
 - menganalisis algoritma
10. Jodohkanlah bagian-bagian scratch dibawah ini dengan tepat!



CANVAS



SPRITE



BACKDROP AND STAGE



BACKDROP DIGANTI

11. Memberikan petunjuk mengenai langkah-langkah logika penyelesaian permasalahan dalam bentuk yang mudah dipahami nalar manusia sebagai acuan pengembangan program komputer merupakan tujuan dari ...
- visi algoritma
 - Algoritma
 - logika algoritma
 - sasaran algoritma

12. Selain mengenal icon-icon pada scratch perlu juga mengetahui fungsi dari setiap icon tersebut, oleh karena itu berilah tanda (✓) pada pernyataan yang Benar atau Salah.

NO	PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1.	Untuk menggerakkan gambar atau sprite dapat menggunakan icon <i>motion</i> misalnya untuk memberi perintah kepada si kucing (sprite) maka pilih "move 10 step" yang artinya memberi perintah untuk melangkah sebanyak 10 kali.		
2.	Jika ingin memperlambat langkah si kucing maka pilih icon <i>events</i> .		
3.	Icon <i>looks</i> digunakan pada segala sesuatu yang berhubungan dengan tampilan program, misalnya mengganti kostum pada sprite.		
4.	Langkah selanjutnya memberikan <i>sound</i> yang berfungsi untuk memberikan suara pada sprite maupun stage.		

13. Jaringan komputer sangat luas yang menghubungkan komputer-komputer di seluruh dunia dinamakan ...

a. telepon b. beregu c. internet d. radio

14. Di era globalisasi sekarang ini banyak sekali bermunculan dampak negatif, oleh karena itu berilah tanda (✓) pada pernyataan yang Benar atau Salah.

NO	PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1.	Dampak positif media penyimpanan informasi. Informasi mudah menyebar melalui situs jaringan sosial.		
2.	Dampak negatif media sosial dapat dimanfaatkan sebagai jalan dakwah serta sebagai sarana untuk mengembangkan keterampilan sosial.		
3.	Dampak positif media sosial dapat menyambung tali silaturahmi dan memudahkan orang yang memiliki sanak famili yang jauh.		
4.	Dampak negatif media sosial tidak dapat dimanfaatkan dalam kegiatan jual beli, hal tersebut memungkinkan para pengusaha kecil tersaingkan.		

15. Salah satu teknologi informasi dan komunikasi yang banyak digunakan untuk berbagai keperluan adalah komputer. Jodohkanlah peran TIK dalam kehidupan sehari-hari dengan tepat!

Perkembangan teknologi semakin canggih bahkan sangat membantu seseorang dalam menyelesaikan tugas sekolah tidak hanya itu siswa bahkan dapat bersekolah via daring atau belajar secara jarak jauh (*e-learning*).

**BIDANG
PERNIAGAAN**

Penggunaan teknologi dapat meningkatkan hubungan antara pemerintah dan pihak-pihak lain sehingga masyarakat dapat merasakan manfaatnya seperti pelayanan kesehatan, membantu masyarakat yang terkena musibah, dan lain sebagainya.

**BIDANG
KEUANGAN**

Bu siti akan menarik uang di mana pun selama masih ada pelayanan ATM dari bank tersebut. Bahkan bantuan internet, seseorang dapat melakukan cek saldo, transfer ke rekening lain melalui komputer ataupun *smatphone*.

**BIDANG
PEMERINTAH**

Pak ahmad berjualan dengan memanfaatkan internet yang memungkinkan orang dari jarak jauh dapat saling berkomunikasi dengan biaya yang murah. Hal ini kemudian dimanfaatkan untuk melakukan transaksi perdagangan.

**BIDANG
PENDIDIKAN**

16. Berikut yang bukan platform media sosial yaitu ...

a. facebook b. twitter c. firefox d. instagram

17. Perkembangan zaman membuat TIK melaju cukup cepat. Berikut pernyataan dampak positif dan negatif teknologi informasi dan komunikasi, berilah tanda (✓) pada pernyataan yang Benar atau Salah.

NO	PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1.	Dalam dunia internet, segala hal bisa ditemukan dan dilakukan secara <i>online</i> hanya dengan modal <i>smartphone</i> dan kuota internet. Internet menjadikan lebih efektif dan efisien		
2.	Pembuatan proposal dikerjakan dengan mesin foto copy, pekerjaan ini akan menjadi lebih cepat dan akurat untuk menyusun proposal.		
3.	Pelanggaran hak cipta adalah kasus pembajakan perangkat lunak dan CD musik atau film secara ilegal. Dengan kecanggihan peralatan teknologi informasi, media asli dapat digandakan dengan mudah dan cepat dengan hasil yang tidak jauh berbeda, namun harganya jauh lebih murah. Tindakan tersebut sangat merugikan pihak produser dan pemegang hak cipta.		
4.	Teknologi informasi dan komunikasi banyak digunakan orang-orang yang tidak bertanggung jawab untuk melakukan penipuan. Contohnya, memanfaatkan telepon atau SMS. Adapun modus operasi yang sering terjadi, penipu menelpon atau mengirim SMS palsu kepada calon korban.		

18. Media sosial pada umumnya adalah sebuah media yang digunakan untuk ...

a. pamer b. eksis c. bersosialisasi d. galeri foto

19. Internet memberikan peluang bagi pengguna untuk mengeksploitasi apa saja. Namun, internet sering disisipi situs-situs yang kurang baik oleh orang-orang yang tidak bertanggung jawab. Berikut contoh yang sering ditemukan dalam kehidupan sehari-hari. Berikut pernyataan yang sesuai berilah tanda (✓) pada pernyataan yang Benar atau Salah.

NO	PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1.	Situs yang menyebarkan gambar-gambar, film-film porno, dan perjudian. Situs-situs seperti itu jika dibiarkan dapat merusak moral pengguna internet, terutama generasi muda.		
2.	Banyak budaya asing yang masuk di Bali berdampak baik bagi masyarakat seperti mengikuti tren milenial akan memajukan generasi muda.		
3.	Banyak akun bodong memanfaatkan telepon dan SMS dengan modus mendapatkan keuntungan kepada calon korban.		
4.	Kasus yang pernah mendapatkan sorotan, seperti acara Smack Down yang menampilkan kekerasan banyak ditiru oleh anak-anak dan diperagakan dengan temannya. Akibatnya, telah jatuh beberapa korban di kalangan anak-anak.		

20. Sebuah web berbaris pelayanan yang memungkinkan penggunanya untuk membuat profil, melihat daftar pengguna yang tersedia, mengundang atau menerima teman untuk bergabung dalam situs tersebut. Web itu adalah ...

a. aplikasi messenger c. media sosial
b. jejaring sosial d. virtual marketing

21. Saat ini tersedia banyak sekali aplikasi pendukung agar kolaborasi bisa tetap terjalin selama dilakukan secara daring. Berikut pernyataan yang sesuai berilah tanda (✓) pada pernyataan yang Benar atau Salah.

NO	PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1.	Zoom merupakan aplikasi komunikasi menggunakan pesan suara. Aplikasi tersebut dapat digunakan dalam berbagai perangkat seluler, desktop, hingga telepon dan sistem ruang. Pada umumnya, para pengguna menggunakan aplikasi ini untuk melakukan <i>meeting</i> hingga konferensi audio.		
2.	Google workspace memiliki beberapa aplikasi untuk kolaborasi di dunia maya. Aplikasi tersebut, seperti Gmail, Google Meet, dan Google Drive. Google Meet merupakan platform penyimpanan. Sedangkan Google Drive merupakan platform untuk konferensi video. Google Drive dapat menyinkronkan folder <i>offline</i> secara tidak otomatis dan memungkinkan anda berbagi folder melalui tautan.		
3.	Microsoft merupakan sistem operasi windows. Microsoft Office yang telah digunakan oleh sebagian besar pengguna komputer. Selain itu, Microsoft memiliki aplikasi untuk kolaborasi di dunia maya. Aplikasi tersebut meliputi Teams, One Drive, dan Office 365.		
4.	Slack menjadi platform yang dibangun sedemikian rupa sehingga tidak bisa melakukan sinkronisasi dengan beberapa layanan lain.		

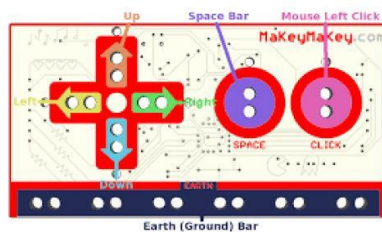
22. Program aplikasi pada komputer disebut dengan istilah ...
 a. *hardware* b. *software* c. *brainware* d. *mainware*
23. Orang yang mengoperasikan komputer disebut ...
 a. *hardware* b. *software* c. *brainware* d. *mainware*
24. Seiring berjalannya waktu alat yang digunakan untuk menyimpan sebuah data atau file, pernyataan yang sesuai berilah tanda (✓) pada pernyataan yang Benar atau Salah.

NO	PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1.	Salah satu kelebihan utama dari hard disk adalah kapasitas penyimpanan terbatas.		
2.	Kekurangan flash disk yaitu perangkat penyimpanan berukuran kecil yang dapat dipasang dan dilepas.		
3.	Memori SD dapat menyimpan banyak file. Sehingga sangat memungkinkan data aman.		
4.	Kelebihan menyimpan file dengan DVD karena kapasitas gambar lebih baik sehingga data atau file yang disimpan aman permanen.		

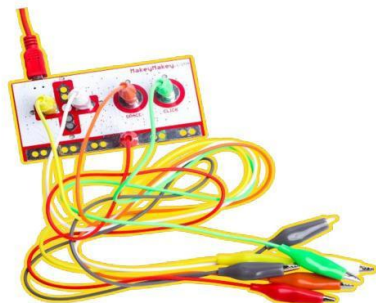
25. Berikut ini perangkat penyimpanan adalah ...
 a. windows b. linux c. solaris d. MS word

Bacalah soal dibawah ini dengan cermat untuk menjawab soal nomor 21-22!

26. Proyek awal membuat piano pisang dengan makey makey adalah menggunakan objek yang berbeda untuk menggantikan tombol keyboard komputer untuk memainkan piano virtual. Ada keyboard piano online yang dapat digunakan yang tersedia di situs web makey makey. Hal yang dibutuhkan dalam pembuatan piano pisang sebagai berikut, jodohkanlah gambar dibawah ini sesuai dengan nama alat dan bahan makey makey.



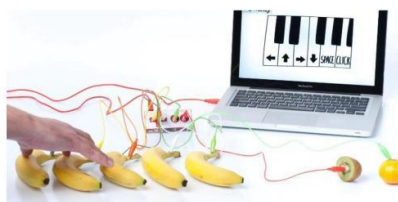
KABEL USB MINI-B



MAKEY MAKEY



KLIP



KEYBOARD

27. Langkah-langkah membuat makey makey yang benar sesuai dengan pernyataan yang tepat, berilah tanda (✓) pada pernyataan yang Benar atau Salah.

NO	PERNYATAAN	BENAR	SALAH
1.	Hubungkan makey makey ke komputer menggunakan kabel USB. Colokkan sisi kecil kabel USB ke makey makey dan sisi besar ke komputer. Jika komputer meminta untuk menginstal driver, cukup klik batal atau tutup jendela.		
2.	Buka tautan http://makeymakey.com/piano/ di browser untuk mengakses keyboard piano yang dirancang khusus untuk makey makey. Klik dan mainkan menggunakan panah, spasi, dan klik keyboard.		
3.	Hubungkan salah satu ujung klip buaya ke bagian bawah makey makey yang ditandai sebagai ground. Kemudian pegang ujung lain dari klip buaya (bagian logam) di anatar jari-jarimu. Sekarang kamu menjadi ground.		
4.	Hubungkan makey makey ke pisang. Jika anda ingin pisang menjadi tuts piano, cukup menghubungkannya ke makey makey dengan bantuan klip buaya. Di sisi depan makey makey terdapat empat panah, spasi, dan klik. Hubungkan masing-masing ke pisang. Sekarang anda dapat memainkan melodi dengan piano pisang.		

28. Suatu ruang penyimpanan data pada Windows Explorer berdasarkan pengelompokkan jenis-jenis data tertentu disebut ...

a. file b. field c. folder d. function

29. Google Froms adalah bagian dari ...

a. email b. literasi digital c. google d. internet banking

30. Praktik lintas bidang informatika seperti smartphone, laptop, kamera pengintai, lampu lalu lintas, televisi, mesin cuci, website, dan lain-lain. Barang yang tadinya tidak ada seiring waktu bisa diciptakan untuk memudahkan pekerjaan manusia. Dengan terus belajar, anda pun dapat menciptakan sebuah karya dengan bermodalkan kreativitasmu, seperti aktivitas *Unplugged* (bermain strategi). Jodohkanlah *Unplugged* (bermain strategi) untuk melengkapi bagian rumpang dengan tepat!

Aktivitas *unplugged* adalah aktivitas “.....” komputer.

Dengan tepat

Permainan *unplugged* ini adalah menggunakan satu set menara donat lengkap serta dua set menara donat “.....”

Tanpa menggunakan

Permainan *unplugged* dapat mengasah “.....”

Tanpa ring

Permainan *unplugged* permainan memindahkan ring donat ke menara lain “.....”

Gerak motorik