



CENTER & VIABILLITY

LKPD PESERTA DIDIK

Disusun oleh

MEAN MEDIAN MENGUNAKAN PHET SIMULASI INTERAKTIF

JUDUL PRAKTIKUM

Center and Viability

TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Peserta didik dapat menggunakan web PhET Simulasi interaktif sebagai salah satu media pembelajaran.
2. Peserta didik dapat menentukan serta menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan mean dan median dari data yang diberikan dengan tepat.
3. Peserta didik juga dapat mengerjakan tugas menggunakan Liveworksheet

ALAT & BAHAN

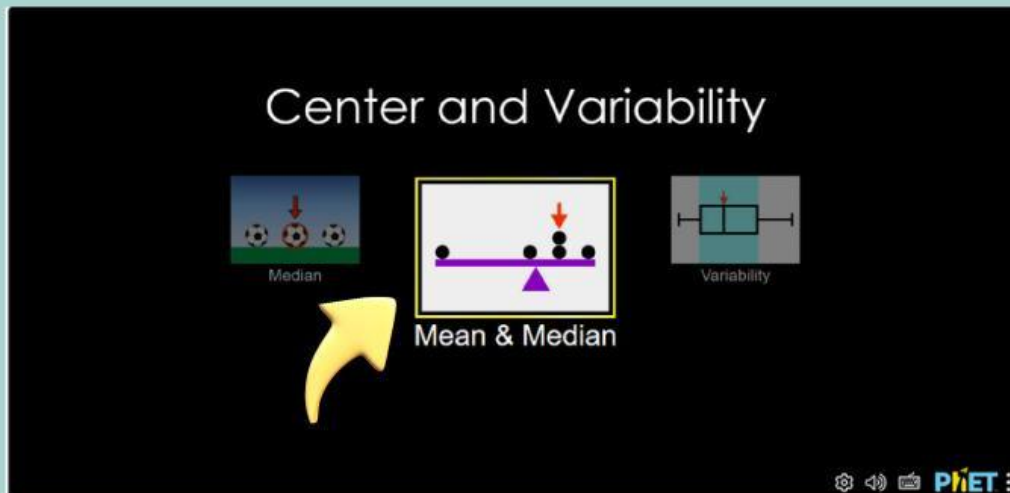
1. Laptop/Hand
2. Web PhET Simulator
3. Web Liveworksheet untuk mengerjakan LKPD

PROSEDUR PRAKTIKUM

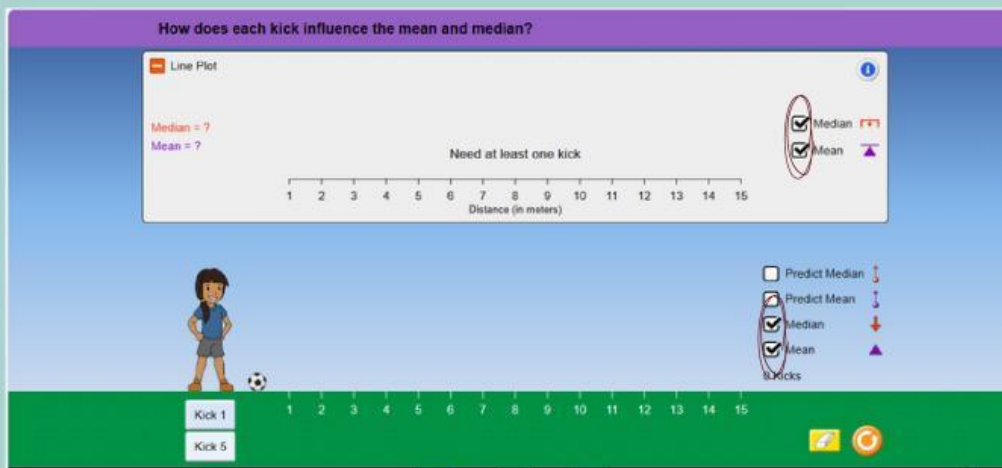
1. Membuka aplikasi PhET Simulator pada Laptop/Hp/Komputer atau tablet. Lalu pilih "Center and Viability" atau melalui link berikut :

https://phet.colorado.edu/sims/html/center-and-variability/latest/center-and-variability_all.html

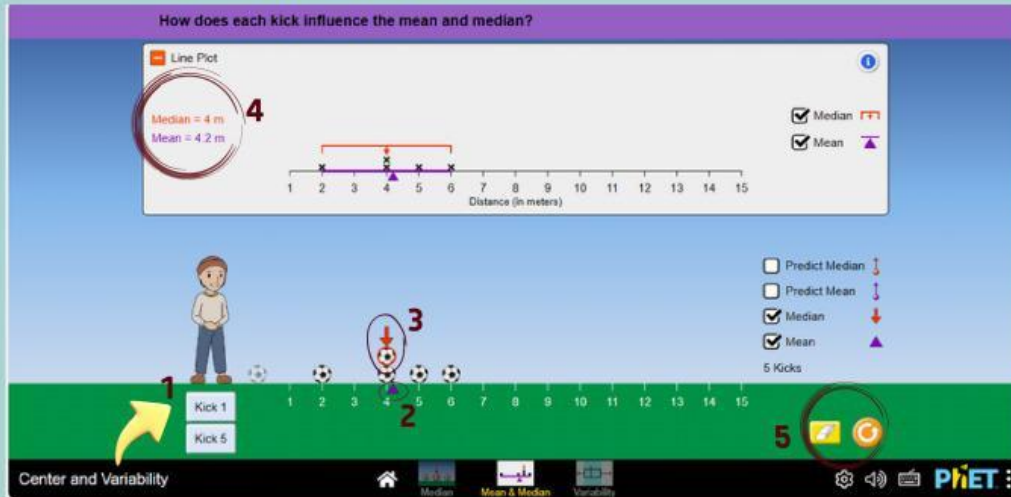
2. Setelah muncul pada bagian dibawah ini kalian bisa memilih menggunakan aplikasi yang ada di tengah yaitu mean dan median



3. Setelah layar muncul kalian bisa mengaktifkan tanda centang pada pilihan Man dan Median agar nantinya kalian dapat menentukan berapa nilai Mean dan median yang telah kalian lakukan percobaan



4. Langkah selanjutnya kalian bisa mengklik tombol Kick 1 ataupun Kick 5 sampai kalian mendapatkan jumlah data yang akan kalian gunakan untuk mencari. Nantinya akan ada bola terlempar dari pemain dengan jumlah bola yang terlempar sesuai dengan ke inginan kalian. Hasil dari nilai Mean dan median akan secara otomatis muncul pada kotak kolom yang ada di atas.



KETERANGAN

1. Sebagai alat untuk menentukan jumlah median yang akan kalian cari, nantinya akan ada jumlah tendangan bola yang keluar
2. Mean
3. Median
4. Mean median dengan angka
5. Untuk menghapus atau mengulangi data yang pernah kalian lakukan

PERCOBAAN PRAKTIKUM

Pada praktikum yang akan kalian lakukan pada kali ini yaitu, kalian membandingkan beberapa jumlah data tendangan dan mencatat nilai Mean, Median dari jumlah tendangan.

Variasi jumlah tendangan yang dapat kalian lakukan percobaan yaitu :

1. 3 kali tendangan
2. 6 Kali tendangan
3. 10 kali tendangan
4. dan 11 Kali tendangan

Setelah kalian melakukan percobaan dengan variasi diatas kalian dapat mengisi data pada kolom tabel data hasil.

DATA HASIL

| VARIASI | NILAI YANG MUNCUL | NILAI MEAN | NILAI MEDIAN |
|--------------|-------------------|------------|--------------|
| 3 Tendangan | | | |
| 6 Tendangan | | | |
| 10 Tendangan | | | |
| 11 Tendangan | | | |

INTERAKTIF

Adakah perbedaan cara yang dapat kalian temukan dalam menentukan mean dan median dengan variasi nilai genap (6) dan ganjil (3) ?

Bagaimana cara menentukan nilai Mean dan Median?

PENGETAHUAN

1. Apa yang dimaksud dengan nilai median, dan bagaimana mencari nilai median?

2. Apa yang dimaksud dengan nilai Mean, dan bagaimana cara mencari nilai Mean?

TUGAS

7 5 8 9 3 2 6 3 8

1. Dari angka diatas jika diurutkan dari angka terkecil dapat dituliskan yaitu ...

2. Jumlah angka di atas adalah...

3. Nilai Median nya adalah...

4. Nilai Mean nya adalah...

KESIMPULAN

Tuliskan kesimpulan dari kegiatan ini setelah kalian melakukan percobaan dan perhitungan!

