



# LKPD

## Lembar Kerja Peserta Didik

Interaksi Antar Makhluk Hidup dan  
Lingkungannya

Nama

---

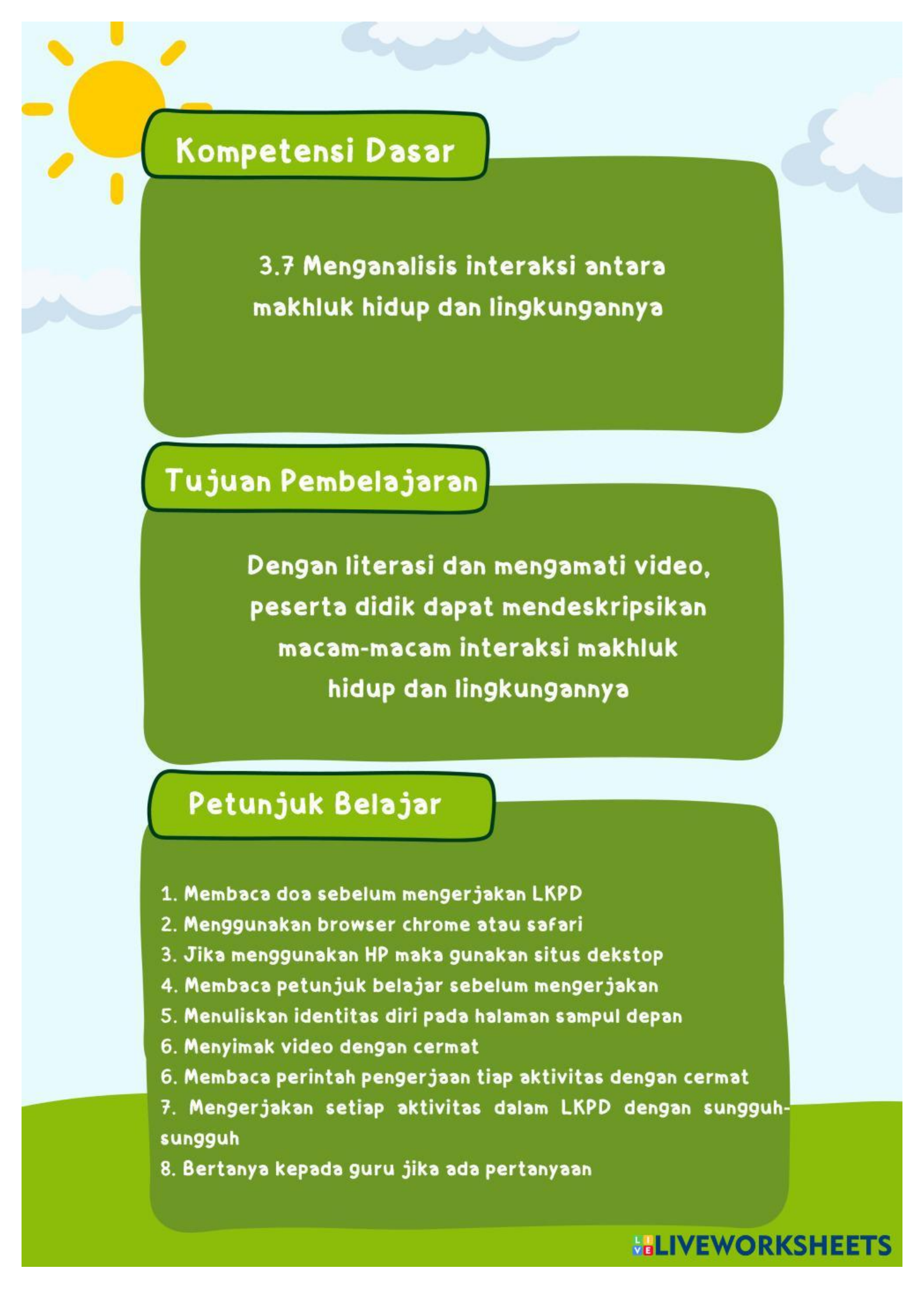
No. Absen

---

Kelas

---





## Kompetensi Dasar

**3.7 Menganalisis interaksi antara makhluk hidup dan lingkungannya**

## Tujuan Pembelajaran

**Dengan literasi dan mengamati video, peserta didik dapat mendeskripsikan macam-macam interaksi makhluk hidup dan lingkungannya**

## Petunjuk Belajar

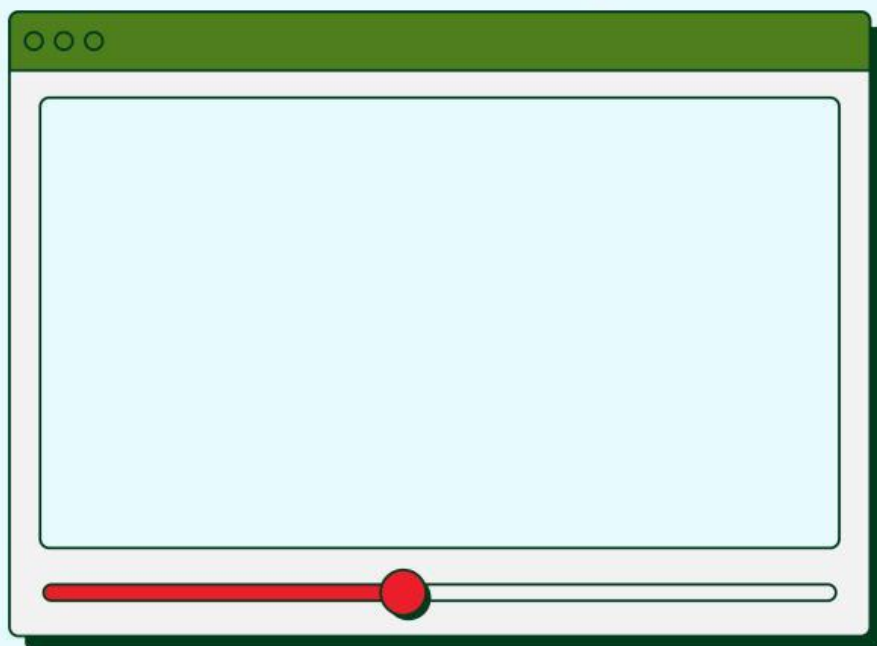
1. Membaca doa sebelum mengerjakan LKPD
2. Menggunakan browser chrome atau safari
3. Jika menggunakan HP maka gunakan situs dekstop
4. Membaca petunjuk belajar sebelum mengerjakan
5. Menuliskan identitas diri pada halaman sampul depan
6. Menyimak video dengan cermat
6. Membaca perintah pengerjaan tiap aktivitas dengan cermat
7. Mengerjakan setiap aktivitas dalam LKPD dengan sungguh-sungguh
8. Bertanya kepada guru jika ada pertanyaan



**Ayo menonton!**



**Sebelum mengerjakan LKPD ini  
simak video berikut ini dengan seksama!**



**Ayo membaca!**

**Sebelum mengerjakan LKPD ini  
baca materi berikut ini dengan seksama!**



**CLICK HERE**



**Ayo bermain!**

**Jodohkanlah gambar di bawah ini dengan tepat!**



**Gambar 1. Seekor Rusa**



**Komunitas**



**Gambar 2. Gurun**



**Populasi**



**Gambar 3. Jerapah dan Zebra**



**Individu**



**Gambar 4. Bangau**



**Ekosistem**



## Ayo Memilih!



Bacalah pernyataan ini, dan pilihlah apakah pernyataan ini benar atau salah!



Mutualisme adalah interaksi antar dua spesies dimana kedua spesies tersebut saling menguntungkan satu sama lain



Interaksi lebah dan bunga dimana lebah mengumpulkan nektar dari bunga dan pada saat bersamaan melakukan penyerbukan merupakan contoh hubungan parasitisme



Ketika spesies pemangsa dalam suatu ekosistem menghilang, populasi mangsa dapat tumbuh secara tidak terkendali, yang pada gilirannya dapat mengganggu keseimbangan ekosistem.



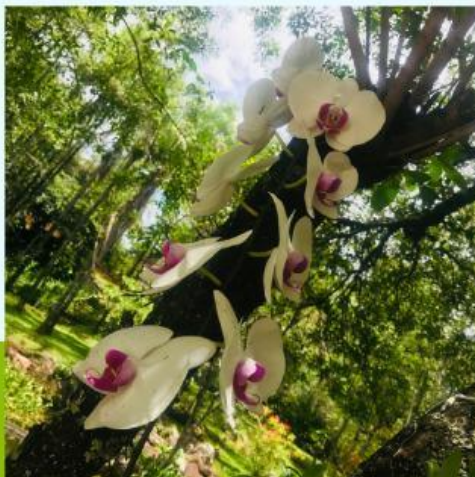
Ayo memilih!



Gambar 1. Bunga dan Kupu-kupu

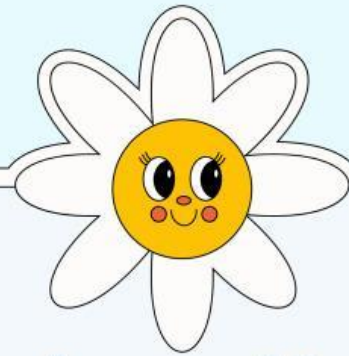
☐

Gambar 2. Rambut berkutu

☐

Gambar 3. Anggrek di pohon

☐



**Terima Kasih**

