

กิจกรรมเริ่มต้นกับโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง ให้นักเรียนจับคู่คำสั่งกับข้อความให้ถูกต้อง



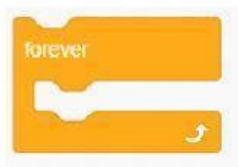
● คำสั่งรอ



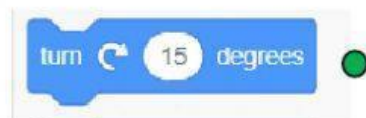
● คำสั่งวนซ้ำไม่สิ้นสุด



● คำสั่งไปข้างหน้า



● คำสั่งเริ่มต้น



● คำสั่งหมุนไปทางขวา

ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....