Project 150
செயற்றிட்டம் 150

DP EDUCATION

Coding School

LIVEWORKSHEETS

- கீழே உள்ள link ஐ பயன்படுத்தி உரிய வரைபடங்களை சேர்த்துக் கொள்க.
  https://drive.google.com/drive/folders/177FUnqK9U7CulcS1ckH86B7ul9KkHuUy?usp=drive_link

- Backdrop இல் உள்ள print பயன்படுத்தி சாம்பல் நிற பின்னணி ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க.

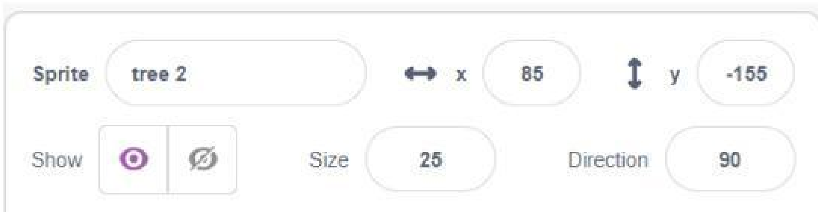
- Backdrop இற்கு costume வடிவில் print பயன்படுத்தி கருப்பு நிற பின்னணி level complete என குறிக்கப்படும் backdrop ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க.

- Upload a sprite பயன்படுத்தி dinosaurs sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

- Upload a sprite பயன்படுத்தி tree sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

LIVEWORKSHEETS

❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி tree1 sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி sky sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி bird sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

LIVEWORKSHEETS

❖ print பயன்படுத்தி Game Over என sprite ஒன்று பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கி கொள்க.

❖ தற்போது நாம் இந்த app இற்கு code உருவாக்குவோம்.

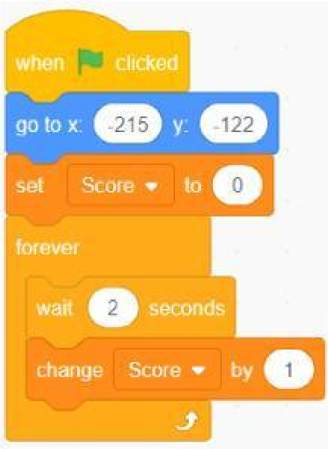
❖

Sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

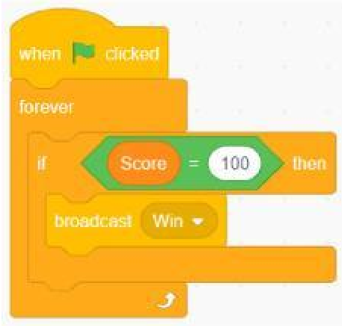
❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது X position (-215) ஆவதற்கும் Y position (-122) ஆவதற்கும் code உருவாக்கவும். Score என variable ஒன்றை உருவாக்கவும். அதன் ஆரம்பப் பெறுமதியை 0 என பெற்றுக் கொடுக்க.

LIVEWORKSHEETS

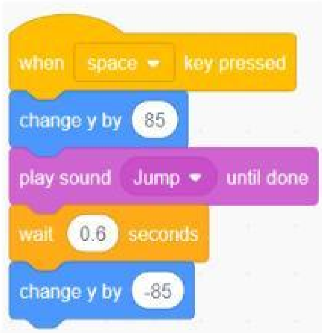
தொடராக இரண்டு வினாடிகளுக்கு ஒரு முறை score தலா 1 அதிகரிக்க வேண்டும்.



❖ Score 100 இற்கு சமனானால் win என message ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும்.

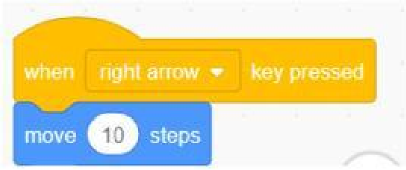


❖ Space key இன் மேல் click பண்ணும் போது Y position 85 ஆல் அதிகரிக்க வேண்டியதோடு jump sound play ஆக வேண்டும். வினாடி 0.6 இன் பிறகு Y position 85 ஆல் குறைய வேண்டும்.



LIVEWORKSHEETS

❖ Right arrow key இன் மேல் click பண்ணும் போது படிமுறை 10 நகர வேண்டும் .



❖

Sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது X position (-170) ஆவதற்கும் Y position (-155) ஆவதற்கும் code உருவாக்கவும். தொடராக X position தலா 10 குறைய வேண்டும். இந்த sprite dinosaurs sprite ஐ touch ஆகும்போது Game Over என message ஒன்று broadcast ஆக வேண்டியதோடு எல்லா நிகழ்வுகளும் நிற்க வேண்டும் . X position (-230) ஐ விட குறைந்தால் X position (235) ஆவதற்கும் Y position (-150) ஆவதற்கும் code உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

❖

Sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது X position (234) ஆவதற்கும் Y position (58) ஆவதற்கும் code உருவாக்கவும். தொடராக X position தலா 5 குறைய வேண்டும். இந்த sprite dinosaurs sprite ஐ touch ஆகும்போது Game Over என message ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும். X position (-230) ஐ விட குறைந்தால் X position (235) ஆவதற்கும் Y position (58) ஆவதற்கும் code உருவாக்கவும்.

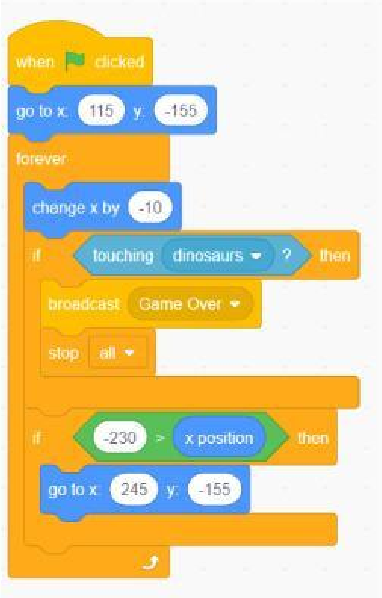
❖

Sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது X position (115) ஆவதற்கும் Y position (-155) ஆவதற்கும் code உருவாக்கவும்.தொடராக X position தலா 10 குறைய வேண்டும். இந்த sprite dinosaurs sprite ஐ touch போது Game Over என message ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும். X position

LIVEWORKSHEETS

(-230) ஐ விட குறைந்தால் X position (245)ஆவதற்கும் Y position (-155) ஆவதற்கும் code உருவாக்கவும்.



❖

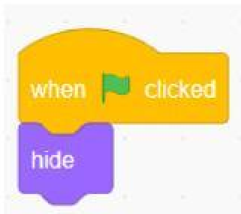
Sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது X position (-29) ஆவதற்கும் Y position (134) ஆவதற்கும் code உருவாக்கவும். தொடராக X position தலா 10 குறைய வேண்டும். X position (-230) ஐ விட குறைந்தால் X position (245) ஆவதற்கும் Y position (134) ஆவதற்கும் code உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

-

Sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.
- பச்சை நிற கொடியில் மேல் click பண்ணும் போது இந்த sprite hide ஆக வேண்டும்.

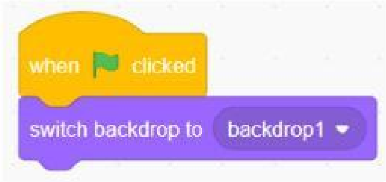


- Game Over என message ஒன்று கிடைக்கும் போது sprite show ஆக வேண்டும் .

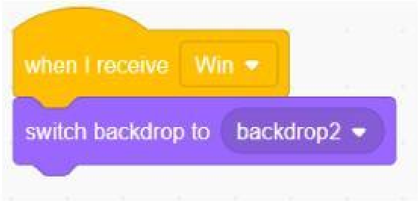
- Backdrop இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது backdrop1 இருக்க வேண்டும்.



❖ Win என message ஒன்று கிடைக்கும் போது backdrop2 இருக்க வேண்டும்.



LIVEWORKSHEETS