

Project 149

செயற்றிட்டம் 149

149



Coding School



PictoBlox

- ❖ கீழே உள்ள link ஐ பயன்படுத்தி உரிய வரைபடங்களை சேர்த்துக் கொள்க .

https://drive.google.com/drive/folders/1i8lCbH4QfZL7K-Inh8aD7xLJBdpn_UkZ?usp=drive_link

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி A எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



Sprite	A	↔ x	-200	↕ y	50
Show	☒ ☐	Size	85	Direction	90

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி B என குறிக்கப்படும் sprite சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



Sprite	B	↔ x	-135	↕ y	50
Show	☒ ☐	Size	85	Direction	90

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி C எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



Sprite	C	x	-70	y	50
Show	☒ ☐	Size	85	Direction	90

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி D எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



Sprite	D	x	-5	y	50
Show	☒ ☐	Size	85	Direction	90

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி E எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



Sprite	E	↔ x	60	↕ y	50
Show	☒ ☐	Size	85	Direction	90

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி F எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.



Sprite	F	↔ x	125	↕ y	50
Show	☒ ☐	Size	85	Direction	90

- ❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி G எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

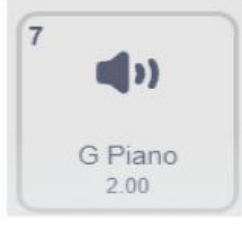


- ❖ Print பயன்படுத்தி வட்டம் ஒன்றை வரைக. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கி கொள்க.



- ❖ தற்போது நாம் sprite 1 என குறிக்கப்படும் வட்டம் ஒன்றுக்கு, கீழே குறிக்கப்படும் sound ஐ சேர்த்துக் கொள்வோம்.





- ❖ தற்போது நாம் இந்த app இற்கு code உருவாக்குவோம்.
- ❖ Sprite 1 என குறிக்கப்படும் வட்டத்திற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.
- ❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது கீழே குறிக்கப்படும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.
 - Camera on ஆக வேண்டும்.
 - உங்கள் கையை பகுப்பாய்வு செய்து கொள்ளும்.
 - உங்கள் கையை அடையாளம் கண்டு கொண்டால்,
 - வட்டத்தின் X,Y position இற்கு ஆள்காட்டிவிரலின் மேற்பகுதியில் அமைவிடத்தை பெற்றுக் கொடுக்க.
 - இந்த sprite A sprite இல் touch ஆகும்போது A piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
 - இந்த sprite B sprite இல் touch ஆகும் போது B piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
 - இந்த sprite C sprite இல் touch ஆகும் போது C piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
 - இந்த sprite D sprite இல் touch ஆகும் போது D piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.

- இந்த sprite E sprite இல் touch ஆகும் போது E piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
- இந்த sprite F sprite இல் touch ஆகும் போது F piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
- இந்த sprite G sprite இல் touch ஆகும் போது G piano என குறிக்கப்படும் ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.

