

Project 148

செயற்றிட்டம் 148

148



Coding School



PictoBlox

- ❖ பின்வரும் link ஐ பயன்படுத்தி உரிய வரைபடத்தை சேர்த்துக் கொள்க.

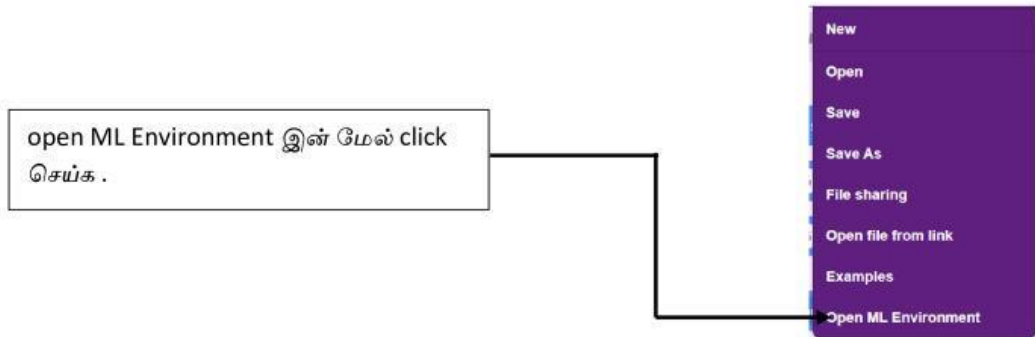
https://drive.google.com/drive/folders/1pzVmBI0O5z6nQdOPAXY_1wkWmydwOZUT?usp=drive_link

- ❖ design ஐ உருவாக்கிக் கொள்ளும்போது எல்லா வரைபடங்களையும் backdrop இற்கு costume வடிவில் சேர்த்துக் கொள்க. பெற்று தரப்பட்டுள்ள மிருகம் ஒன்றின் படம் random ஆக சேர்த்துக் கொள்க.

- ❖ Upload a sprite இன் மேல் click செய்து teacher sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. teacher sprite இன் X, Y position மற்றும் size பின்வருமாறு உருவாக்குக.



- ❖ தற்போது நாம் Image classifier பயன்படுத்தி AI model ஐ train பண்ணுவோம்.
- ❖ File இன் மேல் click செய்து அதற்கு கீழே உள்ள open ML Environment select செய்க.



- ❖ Create new project இன் மேல் click செய்க.
- ❖ Enter project name இற்கு Image classifier என குறிப்பிட்டு image classifier selects செய்து கொள்க.
- ❖ create project இன் மேல் click செய்து கொள்க.

Create New Project

Enter Project Details:

Image classifier

Enter Project Description (optional)

Select Project Type:



Image Classifier



Object Detection



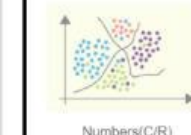
Pose Classifier



Hand Pose Classifier



Audio Classifier



Numbers(C/R)



Text Classifier

Create Project

image classifier select என குறித்து கொள்க

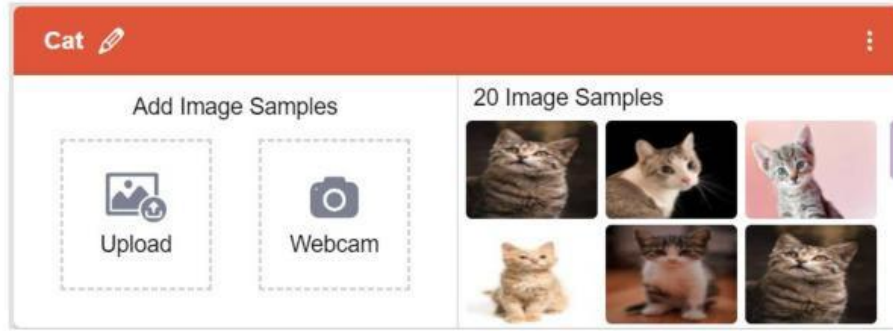
image classifier என குறித்து கொள்க

create project இன் மேல் click செய்க.

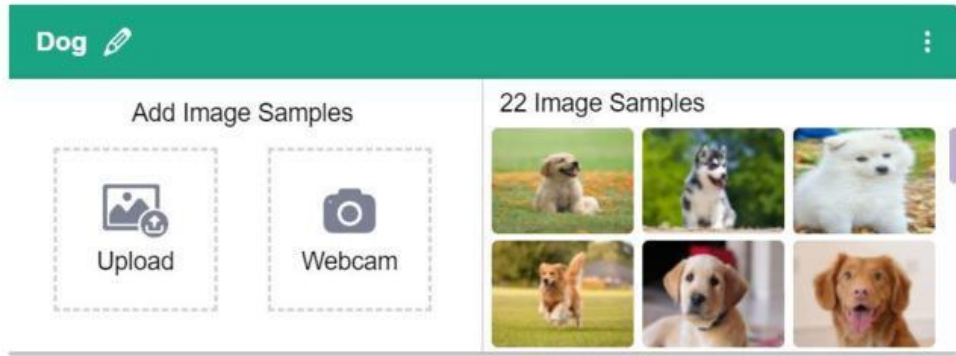
பின்வருமாறு உரிய Image classifier sample பெற்று கொடுத்து AI train செய்து கொள்வோம்.

- ❖ Class name இற்கு cat என பெற்றுக் கொடுக்க. பின்பு upload இன் மேல் click செய்து கண்ணினியில் உள்ள பூனைகளின் வரைபடங்களை சேர்த்துக் கொள்க. 20 வரைபடங்கள் ஆவது சேர்த்துக் கொள்ள வேண்டும்.

(உமது கண்ணினியில் 20 வரைபடங்கள் இல்லை என்றால் ஒரே ஒரு படத்தை பல தடவை பயன்படுத்த முடியும்)



- ❖ Class name இற்கு Dog என பெற்றுக் கொடுக்க. பின்பு upload இன் மேல் click செய்து கண்ணினியில் உள்ள நாய்களின் வரைபடங்களை சேர்த்துக் கொள்க. ஆக குறைந்தது 20 வரைபடங்கள் ஆவது சேர்த்துக் கொள்ள வேண்டும். (நாய்களின் வரைபடங்கள் 20 இல்லை என்றால் ஒரே வரைபடத்தை பல தடவை பயன்படுத்த முடியும்).



- ❖ Class name இற்கு duck என பெற்றுக் கொடுக்க. பின்பு upload இன் மேல் click செய்து கணினியில் உள்ள Ducks களின் வரைபடங்களை சேர்த்துக் கொள்க. ஆக குறைந்தது 20 வரைபடங்கள் ஆவது சேர்த்துக் கொள்ள வேண்டும். (Ducks களின் வரைபடங்கள் 20 இல்லை என்றால் ஒரே வரைபடத்தை பல தடவை பயன்படுத்த முடியும்).



- ❖ Class name இற்கு horse என பெற்றுக் கொடுக்க. பின்பு upload இன் மேல் click செய்து கணினியில் உள்ள horses களின் வரைபடங்களை சேர்த்துக் கொள்க. ஆக குறைந்தது 20 வரைபடங்கள் ஆவது சேர்த்துக் கொள்ள வேண்டும். (horses களின் வரைபடங்கள் 20 இல்லை என்றால் ஒரே வரைபடத்தை பல தடவை பயன்படுத்த முடியும்).



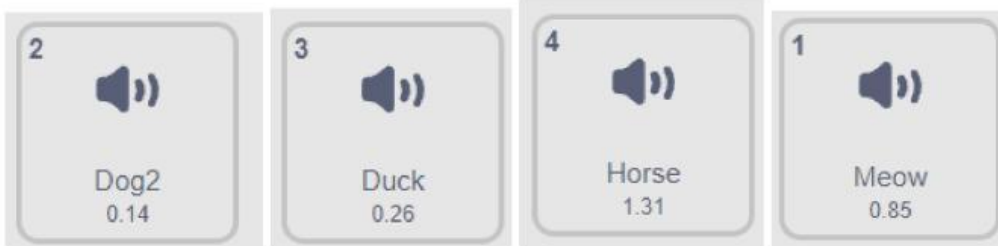
Advanced இன் மேல் click செய்து பின்வருமாறு பெறுமதி பெற்று கொடுக்க.

பின்பு Train model இன் மேல் click செய்து model ஐ Train செய்து கொள்க.

பின்பு Export model இன் மேல் click செய்க.



❖ Sound இன் கீழ் உள்ள choose a sound கீழே உள்ள Meow, Dog2, Duck, Horses போன்ற sound choose செய்து கொள்க.



- ❖ நாம் தற்போது code உருவாக்குவோம்.
- ❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது பின்வரும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்குவோம்.
 - தொடராக பின்வரும் நிகழ்வு நடைபெற வேண்டியுள்ளதால் forever block ஒன்றை பயன்படுத்தவும்.
 - 2 வினாடிகளுக்கு ஒரு முறை backdrop மாறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.
 - Backdrop ஐ பகுப்பாய்வு செய்து கொள்க.
 - Class Cat இற்கு சமனானால் அந்த class இன் பெயர் வினாடி1 நேரம் display ஆக வேண்டியதோடு செல்லும் Meow ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
 - Class dog இற்கு சமனானால் அந்த class இன் பெயர் வினாடி1 நேரம் display ஆக வேண்டியதோடு செல்லும் dog 2 ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
 - Class duck இற்கு சமனானால் அந்த class இன் பெயர் வினாடி1 நேரம் display ஆக வேண்டியதோடு செல்லும் duck ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.
 - Class horse இற்கு சமனானால் அந்த class இன் பெயர் வினாடி1 நேரம் display ஆக வேண்டியதோடு செல்லும் horses ஒலி ஒலிக்க வேண்டும்.

