Project 146

செயற்றிட்டம் 146

DP EDUCATION

Coding School

LIVEWORKSHEETS

❖ பின்வரும் link ஐ பயன்படுத்தி உரிய வரைபடத்தை சேர்த்துக் கொள்க.
https://drive.google.com/drive/folders/1iMFJ1102K8H3igUnhD_M5sZNxhU3D2Bn?usp=drive_link

❖ Choose a backdrop பயன்படுத்தி Bedroom 1 backdrop ஐ சேர்த்துக் கொள்க.

❖ Choose a sprite பயன்படுத்தி Robo sprite ஐ சேர்த்து கொள்க.X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி Laptop sprite சேர்த்து கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

LIVEWORKSHEETS

- Laptop sprite இற்கு costume என Laptop 2 சேர்த்துக் கொள்க. Sprite களின் அளவு 170X134 என உருவாக்கி கொள்க.

❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி Fan s sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க. அந்த X, Y position மற்றும் size பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

❖ Upload a sprite பயன்படுத்தி Fan 1 sprite சேர்த்துக் கொள்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

LIVEWORKSHEETS

- Fan 1 sprite இற்கு costume என Fan 2, Fan 3 சேர்த்துக் கொள்க.

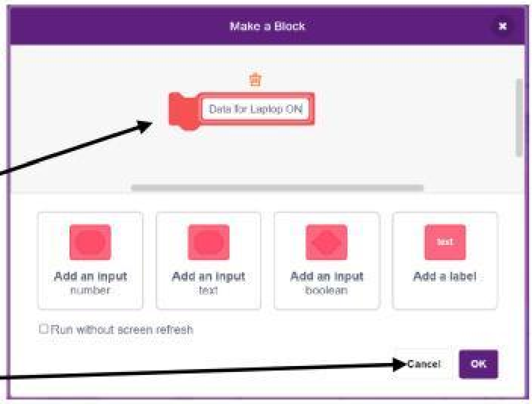
❖ Add Extension இற்கு Natural Language processing extension ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்வோம்.

❖ தற்போது நாம் இந்த app இற்கு code உருவாக்குவோம் .

❖

Sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

❖ My blocks இன் மேல் click செய்து Make block பயன்படுத்தி பின்வருமாறு Data for Laptop ON என block ஒன்றை உருவாக்கி கொள்ளவும்.



data for laptop ON எனக் குறிக்கவும்

OK இன் மேல் click

LIVEWORKSHEETS

- My Blocks இன் மேல் click செய்து Make block பயன்படுத்தி முன்பு போலவே பின்வரும் block உருவாக்கிக் கொள்க.
  - Data for Light ON
  - Data for Light OFF
  - Data for Fan ON
  - Train Data

- Data for Light ON block பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்வோம்.
  - Light on என பெற்றுக் கொடுக்கும் text ஐ Light ON எனக் குறிக்கப்படும் class இற்கு assign செய்க. I want to study, The room is dark, Switch on the light என பெற்றுக் கொடுக்கும் text Light ON என குறிக்கப்படும் class இற்குள்ளேயே assign செய்க.

- Data for Light OFF block ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்வோம்.
  - Light off என பெற்று தரும் text ஐ OFF என குறிக்கப்படும் class இற்கு assign செய்க. I want to sleep, The room is to bright, Switch off the light என பெற்று

LIVEWORKSHEETS

கொடுக்கும் text Light OFF என குறிக்கப்படும் class இற்கே assign செய்க.

❖ Data for Fan ON block பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்வோம்.

- Fan on என பெற்று தரும் text ஐ Fan ON எனக் குறிக்கப்படும் class இற்கே assign செய்க. It's very hot today, The temperature is high, I'm sweating என பெற்றுத்தரும் text Fan ON எனக் குறிக்கப்படும் class இற்கே assign செய்க.

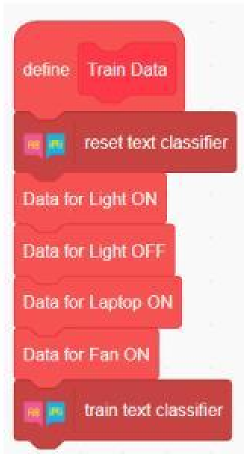
❖ Data for Laptop ON block பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்வோம்.

- Laptop on என பெற்று தரும் text Laptop ON என குறிக்கப்படும் class இற்கு assign செய்க. It's very , The

LIVEWORKSHEETS

temperature is high, I'm sweating என பெற்றுத்தரும் text Fan ON என குறிக்கப்படும் class இற்கே assign செய்க.

❖ Train Data block ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்வோம்.
- Text மீண்டும் class களுக்கு மாற்றிக் கொள்ளும். அதற்கு Data for Light ON, Data for Light OFF, Data for Fan ON, Data for Laptop ON போன்ற blocks ஐ தொடர்புபடுத்தவும். Text class களுக்கு வேறாக்கி train பண்ணுக.



❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது பின்வரும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.
- Train Data block இல் உட்படுத்தப்பட்டவை நடைபெற வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

- what do you want to do? என text ஒன்று தோன்றுவதற்கு code உருவாக்கவும்.
- நீங்கள் பெற்று தரும் answer இற்குரிய class 2 வினாடிகளுக்குள் திரையில் display ஆக வேண்டும்.

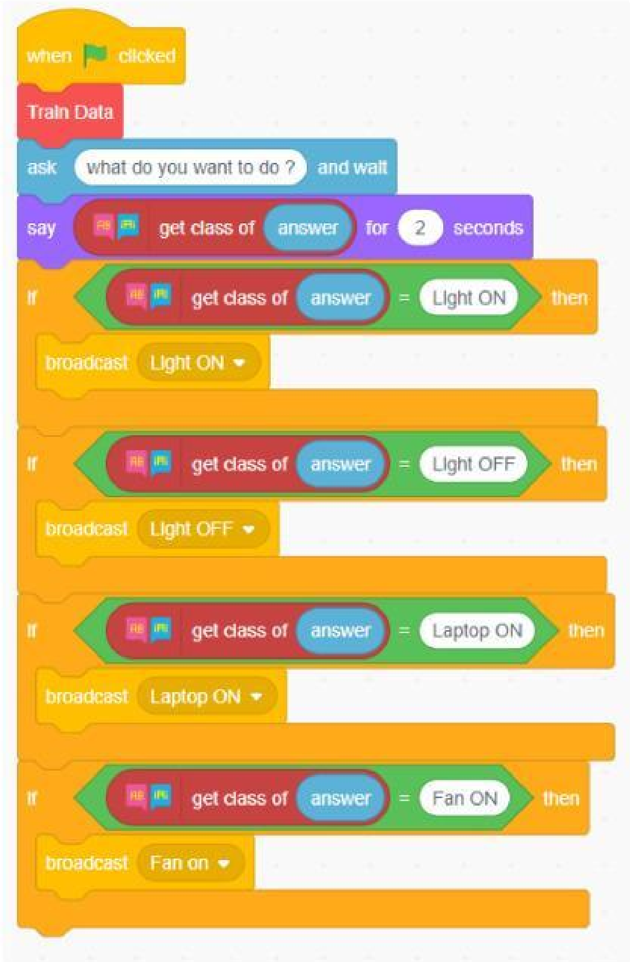
- நீங்கள் பெற்றுக் கொடுத்த விடைக்குரிய class , Light ON என்றால் Light ON என massage ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும்.

- நீங்கள் பெற்றுக் கொடுத்த விடைகளுக்குரிய class Light OFF ஆயின் Light OFF என massage ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும்.

- நீங்கள் பெற்றுக் கொடுத்த விடைக்குரிய class, Light ON ஆயின் Light On என massage ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும்.

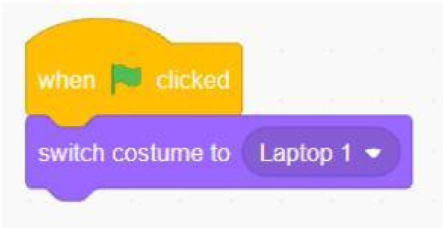
- நீங்கள் பெற்றுக் கொடுத்த விடைக்குரிய class , Laptop ON ஆயின் Laptop ON என massage ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும்.
- நீங்கள் பெற்றுக் கொடுத்த விடைக்குரிய class , Laptop OFF ஆயின் Laptop OFF என massage ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS



❖ Laptop 1 sprite இற்கு code உருவாக்கவும்.

- பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது Laptop 1 costume கிடைக்க வேண்டும். அதற்காக பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.



LIVEWORKSHEETS

- Laptop ON என message ஒன்று கிடைக்கும் போது Laptop 2 costume கிடைக்க வேண்டும். அதற்காக பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

❖ Fan 1 sprite இற்கு code உருவாக்கவும்.

- பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது Fan 1 costume கிடைக்க வேண்டும். அதற்காக பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

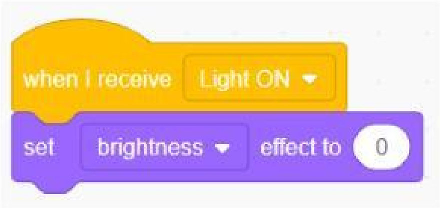
- Laptop ON என message ஒன்று கிடைக்கும் போது 0.1 வினாடிகளுக்கு ஒரு முறை costume மாற வேண்டும்.

❖ Backdrop இற்கு code உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

- பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது brightness (-20) ஆவதற்கு code உருவாக்கவும்.

- Light ON என message ஒன்று கிடைக்கும் போது brightness (0) ஆவதற்கு code உருவாக்கவும்.



- Light OFF என message ஒன்று கிடைக்கும் போது brightness (-70) ஆவதற்கு code உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS