Project 145

செயற்றிட்டம் 145

DP EDUCATION

Coding School

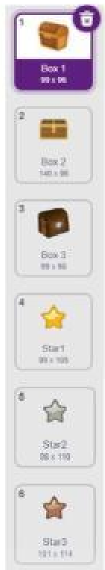
LIVEWORKSHEETS

❖ Game ஒன்றை Create செய்க.

❖ முதலில் Game , Create பண்ண தேவையான sprite பின்வருமாறு Google driver link ஐ பயன்படுத்தி கணனிக்கு download செய்து கொள்க.
https://drive.google.com/drive/folders/16lY8UBag41kS6TrPGd-sihnI8XA_psxV?usp=sharing

❖ முதலில் நாம் பின்வருமாறு design ஐ உருவாக்கிக் கொள்வோம்.

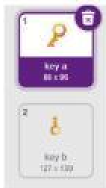
❖ முதலில் upload sprite பயன்படுத்தி Box 1 என குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க.



- Box1 sprite இற்கு costumes பின்வருமாறு சேர்த்துக் கொள்வோம்.
- பின்பு costumes tab இன் மேல் click செய்து upload costumes பயன்படுத்தி Box 2, Box3, Start 1 , Start 2 மற்றும் Start 3 போன்ற sprites சேர்த்துக் கொள்க.
- அப்போது பின்வரும் உருவின் படி costumes இற்கு சேர்த்துக் கொண்ட உருவை காட்டும் .
- Box 1 sprite இற்கு X position, Y position மற்றும் size பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க .

LIVEWORKSHEETS

❖ upload sprite பயன்படுத்தி Key a என குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்ளவும்.



- Key a sprite இற்கு costumes பின்வருமாறு சேர்த்துக் கொள்க.
- அதற்காக முதலில் costumes tab ஐ click செய்து upload costumes பயன்படுத்தி Key b என sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க.
- அப்போது கீழே உள்ள உருவின் படியும் costumes இற்கு சேர்த்துக் கொண்ட உருவை காட்டும்.

- அந்த sprite இற்கு X position, Y position மற்றும் size பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

❖ upload sprite பயன்படுத்தி bomba எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க.

- அந்த sprite இன் X position, Y position மற்றும் size கீழே உள்ள வரைபடத்தில் உள்ளவாறு உருவாக்கிக் கொள்ளவும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ G_over எனக் குறிக்கப்படும் sprite ஐ சேர்த்துக் கொள்க.

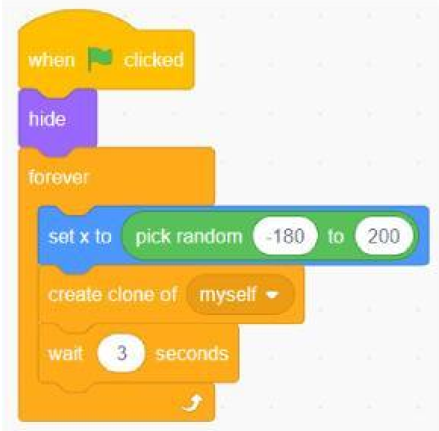
- அந்த sprite இன் X position, Y position மற்றும் size பின்வரும் வரைபடத்தில் உள்ளவாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

❖ நாம் தற்போது code உருவாக்குவோம்.

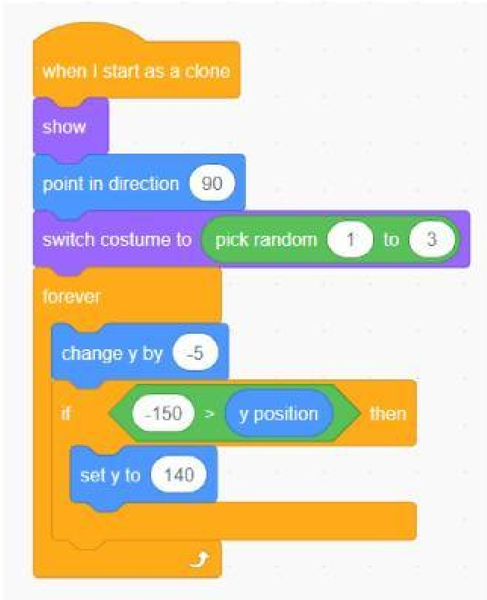
❖ முதலில் Box 1 sprite இற்கு code உருவாக்கவும்.

- பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது Box 1 sprite hide ஆக வேண்டும். Box 1 sprite இன் x அமைவிடம் (-180) இற்கும் (200) இற்கும் இடையில் இருக்க வேண்டும். மூன்று வினாடிகளுக்கு ஒரு முறை Box1 sprite இன் clone create ஆக வேண்டும். அதற்காக பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS



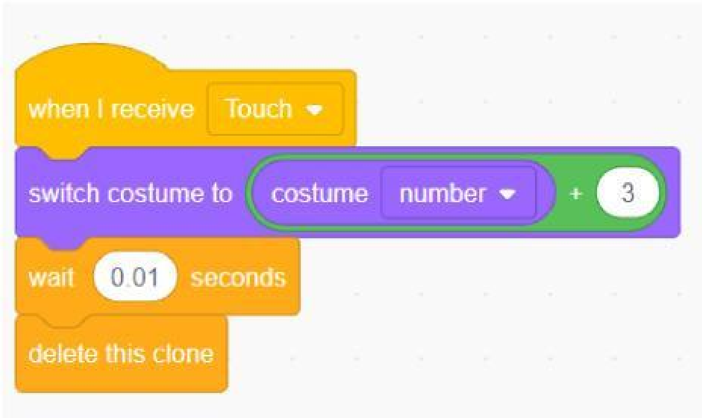
- ❖ Create செய்து கொண்ட clone, show ஆவதற்கும் அந்த clone இன் அமைவிடம் 90பாகை இற்கும் உருவாக்குக. random முறையில் 1 இலிருந்து 3 வரை costume create செய்து கொள்ள முடியும். Y position தலா (-5) தொடராக மாற வேண்டியதோடு Y position (-150) ஐ விட குறைந்தால் Y position 140 ஆவதற்கு code உருவாக்கவும்.



- ❖ Touch என messages ஒன்று கிடைக்கும் போது costume ஆனது அந்த costume இன் number உடன் 3 ஐ கூட்டும் போது உங்களுக்கு கிடைக்கும் இலக்கத்துக்குரிய costume

LIVEWORKSHEETS

கிடைக்க வேண்டும். வினாடி 0.01 ஆல் அந்த costume , delete ஆக வேண்டும்.



- ❖ Key a sprite இற்கு code உருவாக்கவும்.

- ❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது பின்வரும் நிகழ்வு நிகழ்வதற்கு code உருவாக்கவும் .

  - Score என variable ஒன்றை உருவாக்கி அதன் ஆரம்ப பெறுமதி 0 என பெற்றுக் கொடுக்க

  - Camera வும் on ஆக வேண்டும்.

  - தொடராக உங்கள் கை camera மூலம் பகுப்பாய்வு செய்யப்படும்.
  - உங்கள் கையை அடையாளம் கண்டு கொண்டால் இந்த sprite இன் X,Y position இற்கு உங்கள் கையின் பெருவிரலின் மேற் பகுதியில் அமைவிடத்தை பெற்றுக் கொடுக்க.

  - இந்த sprite Box1 sprite இல் touch ஆகும்போது Touch என message ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும். மேலும் score variable இன் பெறுமதி தலா 1 அதிகரிக்க

LIVEWORKSHEETS

வேண்டும்.bell cymbal என ஒலியொன்று கேட்க வேண்டும்.

- இந்த sprite bomba sprite ஐ தொடும் போது Touch B என message ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும்.

❖ Touch என message ஒன்று கிடைக்கும் போது key sprite இன் costume key b ஆக மாற வேண்டியதோடு வினாடி 0.03 ஆல் costume key a ஆக மாற வேண்டும்.

❖ Bomba sprite இற்கு code உருவாக்கவும்.

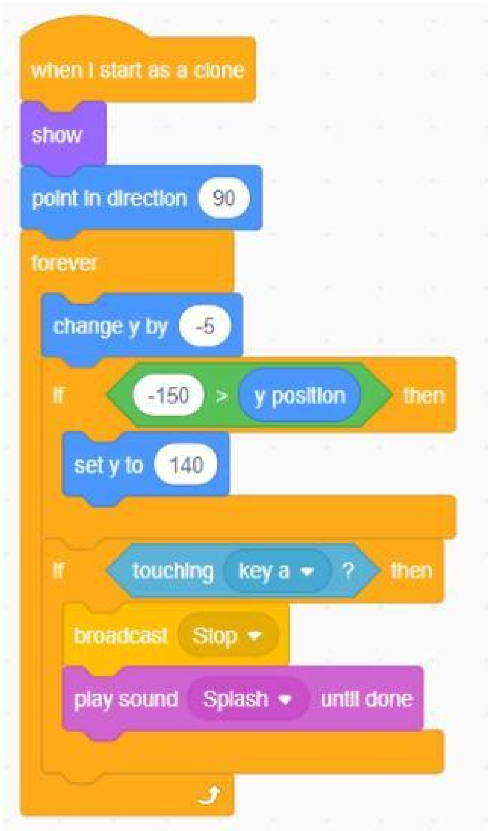
❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது Bomba sprite , hide ஆக வேண்டும். X அமைவிடம் (-180) இற்கும் (200) இற்கும் இடையில் அமைய வேண்டும். 5 வினாடிகளுக்கு

LIVEWORKSHEETS

ஒரு முறை Bomba sprite இன் clone create ஆக வேண்டும். அதற்காக பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

❖ Create செய்து கொண்ட clone show ஆவதற்கும் அந்த clone இன் அமைவிடம் 90 பாகை உருவாக்குக. Y position தலா (-5) தொடராக மாற வேண்டியதோடு Y position (-150) ஐ விட குறைந்தால் Y position 140 ஆவதற்கு code உருவாக்கவும்.Bomba sprite , key sprite இல் Touch ஆகும் போது stop என message ஒன்று broadcast ஆக வேண்டியதோடு splash sound play ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS



- Game over sprite இற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

- பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது Game over sprite hide ஆவதற்கு code உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ Stop என message ஒன்று கிடைக்கும் போது Game over sprite show ஆவதற்கும் எல்லா நிகழ்வுகளும் நிறுத்தப்படுவதற்கும் code உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS