

العام الأكاديمي 2023 / 2024

ورقة عمل تدريبات المفاهيم النظرية نهاية الفصل الثاني

نهاية الفصل الدراسي الثاني (الصف السادس)

القسم: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الصف: السادس/.....

اسم الطالب:

السؤال الأول: ضع علامة (X) داخل مربع الإجابة الصحيحة:

1- ما المصطلح الذي يطلق على "الاسم الشائع للشبكة العنكبوتية العالمية والذي يتكون من المواقع التي يتوصل إليها من خلال متصفح الويب"؟

☐ متصفح الويب	☐ الويب Web
☐ عنوان URL	☐ برامج الحاسوب

2- ما المصطلح الذي يطلق على "مجموعة من صفحات الويب المرتبطة"؟

☐ المخطط البياني	☐ الجدول الزمني
☐ موقع الويب Web Site	☐ متصفح الويب

3- ما المصطلح الذي يطلق على "المضايقات التي يمارسها بعض الأشخاص ضد الآخرين عبر وسائل التواصل"؟

☐ التنمر الإلكتروني	☐ المخطط الانسيابي
☐ الخوارزمية	☐ التطبيقات البرمجية

4- ما هي لغة الترميز التي يمكن استخدامها لتحديد وتنسيق مكونات صفحة الويب؟

☐ HTML	☐ Google
☐ Google Maps	☐ YouTube

5- ما هي شبكة التواصل التي تستخدم بشكل رئيسي في مشاركة الصور ومقاطع الفيديو؟

☐ Scratch	☐ Google
☐ Google Maps	☐ انستجرام Instagram

6- ما المصطلح الذي يعني "تقديم عملية التعلم للمتعلمين في قالب من التسلية والمتعة والفائدة"؟

☐ التصميم	☐ قرصنة الإنترنت
☐ التعلم بالترفيه	☐ الخوارزمية

7- ما هي مزايا التعلم بالترفيه؟

☐ نقص الدافعية للتعلم	☐ إشراك العديد من الحواس
☐ نقص القدرة على التفكير الابداعي	☐ ضعف مهارات التفكير

العام الأكاديمي 2023 / 2024

ورقة عمل تدريبات المفاهيم النظرية نهاية الفصل الثاني

نهاية الفصل الدراسي الثاني (الصف السادس)

القسم: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

8- ما هي طريقة التعلم بالترفيه التي تعتمد على المحاكاة التفاعلية؟

☐ المناقشة والحوار	☐ الواقع الافتراضي
☐ المخطط الانسيابي	☐ الإلقاء والمحاضرة

9- ما هي طريقة التعلم بالترفيه التي تعتمد على التجربة والخطأ؟

☐ المناقشة والحوار	☐ الواقع الافتراضي
☐ الألعاب التعليمية	☐ الإلقاء والمحاضرة

10- ما هو الوضع الذي يتيح لك تخزين قيمة المتغير الذي أنشأته في البرنامج؟

☐ وضع الاسبات Sleep	☐ وضع التوقف Stop
☐ وضع القراءة Read	☐ وضع الكتابة Write

11- ما المصطلح الذي يطلق على " تجربة صحة تنفيذ البرنامج وتحقيق الأهداف المحددة بشكل صحيح"؟

☐ اختبار البرنامج	☐ التخطيط
☐ التصميم	☐ التحليل

12- ما المصطلح الذي يطلق على " عملية يتم فيها جمع البيانات باستخدام مسجلات البيانات ثم حفظها وتحليلها"؟

☐ المخطط الانسيابي	☐ تسجيل البيانات
☐ الويب	☐ البرنامج

13- ما المصطلح الذي يطلق على " عملية تسجيل القياسات المختلفة إما يدويًا أو آليًا"؟

☐ الفاحص	☐ الخوارزمية
☐ جمع البيانات	☐ البرنامج

14- ما المخطط البياني الذي يستخدم " لتمثيل البيانات خلال فترة زمنية معينة"؟

☐ المخطط الدائري	☐ المخطط الخطي
☐ المخطط الهيكلي	☐ مخطط الأشربة

15- ما المخطط البياني الذي يستخدم " لعرض نسبة مئوية أو جزء يتم مقارنته بالإجمالي"؟

☐ المخطط الدائري	☐ المخطط الخطي
☐ المخطط الهيكلي	☐ مخطط الأشربة

العام الأكاديمي 2023 / 2024

ورقة عمل تدريبات المفاهيم النظرية نهاية الفصل الثاني

نهاية الفصل الدراسي الثاني (الصف السادس)

القسم: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

السؤال الثاني: أكمل الفراغات الآتية بالكلمة المناسبة مما يلي:

النصي	الأساسية	اختبار	بمستشعرات	المعلومات الموثوقة	إذن
-------	----------	--------	-----------	--------------------	-----

- 1- صفحة الويب هي اللبنة لموقع الويب.
- 2- من خصائص أن تكون واضحة المعنى وسهلة الفهم
- 3- القرصنة عبر الانترنت هي استخدام برامج الحاسوب وغيرها من المواد عبر الإنترنت دون الحصول على مؤلفها؟
- 4- يعد المتغير من أنواع متغيرات الروبوت EV3 .
- 5- يتم في عملية البرنامج تجربة صحة تنفيذ البرنامج وتحقيق الأهداف المحددة بشكل صحيح.
- 6- مسجل البيانات هو جهاز مزود تساعد على تسجيل القياسات المتغيرة مثل شدة الضوء والصوت ودرجة الحرارة.

السؤال الثالث: قارن بين كل من:

1- طريقة تسجيل البيانات يدويا وآليا

وجه المقارنة	عملية تسجيل البيانات يدويا	عملية تسجيل البيانات آليا
طريقة جمع البيانات		
الدقة		
حفظ البيانات		
تحليل البيانات		

العام الأكاديمي 2023 / 2024

ورقة عمل تدريبات المفاهيم النظرية نهاية الفصل الثاني

نهاية الفصل الدراسي الثاني (الصف السادس)

القسم: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

السؤال الرابع: صل المبرمجين والفاحصين بوظائفهم:

- | | |
|--------------------------------|-----------|
| ❖ يقوم بإصلاح الأخطاء البرمجية | |
| ❖ يعثر على المشاكل في البرنامج | ❖ المبرمج |
| ❖ يقوم بإنشاء المقطع البرمجي | ❖ الفاحص |
| ❖ يقوم بإعطاء الموافقة الأخيرة | |

السؤال الخامس: عدد اثنين لكل من:

1- أنواع المتغيرات

..... -

2- مزايا استخدام جهاز مسجل البيانات.

..... -

..... -

3- طرائق التعلم بالترفيه.

..... -

..... -

السؤال السادس: ما المقصود بـ:

1- المتغير:

.....

2- تشخيص البرنامج:

.....

3- وضع القراءة في المتغير:

.....

4- المخطط البياني:

.....