

ПРАКТИЧНА РОБОТА

«ПРОЄКТИ З ВКЛАДЕНИМИ ЦИКЛАМИ І РОЗГАЛУЖЕННЯМИ»

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм.

Завдання 1. Встановіть правильну послідовність скриптів (перетягніть під прапорець послідовно скрипти) для створення проєкту з такою умовою:

Складіть проєкт, у якому виконавець намалює 3 квадрати з різними довжинами сторін, якщо буде натиснуто клавішу пропуск, або переміститься на 100 кроків униз, якщо буде натиснуто клавішу стрілка вниз.

The image displays various Scratch script blocks for a project. On the left, a vertical orange bar represents the main script area. The blocks are as follows:

- When green flag clicked** (yellow block):
 - надати а значення 35** (orange block)
 - очистити все** (grey block)
- When key pressed** (grey block):
 - опустити олівець** (green block)
 - перемістити на а кроків** (blue block)
 - поворот на 90 градусів** (blue block)
 - підняти олівець** (green block)
- When key pressed** (grey block):
 - перемістити на 100 кроків** (blue block)
- When key pressed** (grey block):
 - повернути в напрямку 180** (blue block)
- When key pressed** (grey block):
 - зміняти а на випадкове від 1 до 60** (orange block)
- When key pressed** (grey block):
 - перемістити на 100 кроків** (blue block)
- When key pressed** (grey block):
 - очистити все** (green block)
- When key pressed** (grey block):
 - завжди** (orange block)
- When key pressed** (grey block):
 - перемістити на а кроків** (blue block)
 - поворот на 90 градусів** (blue block)
- When key pressed** (grey block):
 - повторити 4** (orange block)
- When key pressed** (grey block):
 - повторити 3** (orange block)
- When key pressed** (grey block):
 - якщо клавішу стрілка вниз натиснуто то** (orange block)
- When key pressed** (grey block):
 - якщо клавішу пропуск натиснуто то** (orange block)

Завдання 2. Встановіть правильну послідовність скриптів (перетягніть під прапорець послідовно скрипти) для створення проєкту з такою умовою:

Складіть проєкт, у якому виконавець, поки до нього не торкнеться вказівник, буде повторювати такі дії: рухатися вправо, якщо буде натиснуто клавішу стрілка праворуч, або рухатися вліво, якщо буде натиснуто клавішу стрілка ліворуч.

The image shows a Scratch script editor with a project setup and a sequence of code blocks. On the left, a yellow flag icon is labeled "копи" (copy) and "натиснуто" (pressed). Below it, a large orange L-shaped block is visible. On the right, the following code blocks are arranged:

- A "повторити до" (repeat until) loop block with "торкається вказівник ?" (touches pointer ?) as the condition.
- A "перемістити на 10 кроків" (move 10 steps) block.
- An "якщо" (if) block with the condition "клавішу стрілка праворуч натиснуто?" (right arrow key pressed?).
- A "перемістити на -10 кроків" (move -10 steps) block.
- Another "якщо" (if) block with the condition "клавішу стрілка ліворуч натиснуто?" (left arrow key pressed?).