Project 136
செயற்றிட்டம் 136

DP EDUCATION

Coding School

micro:bit

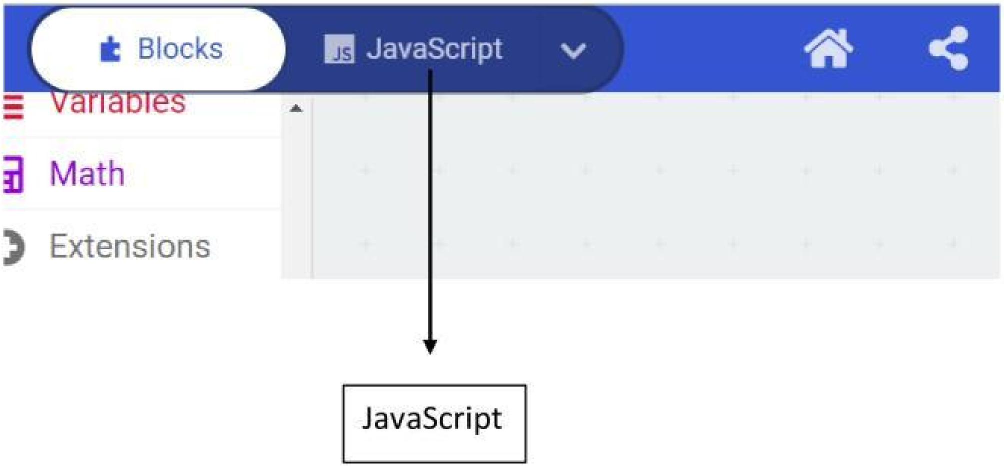
ஆரம்பிக்கவும்

LIVEWORKSHEETS

❖ முதலில் on start block ஒன்றை drag செய்து கொள்க.

❖ அந்த block இற்குள் array இரண்டு உருவாக்கிக் கொள்வோம்.

❖ Array உருவாக்குவதற்கு JavaScript இன் மேல் click செய்க.



❖ பின்வருமாறு JavaScript மூலம் Array உருவாக்கிக் கொள்வோம்.

```
let scoresOfA: number[] = []
let scoresofB: number[] = []
```

❖ மீண்டும் blocks இன் மேல் click செய்து ScoresOfA Array இற்குள் மற்றும் ScoresOfB Array , empty array இரண்டு பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

LIVEWORKSHEETS

❖ JavaScript மூலம் For loop ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க. அந்த For loop இற்குள் 1 இலிருந்து 6 வரை எண்ணிக்கை உள்ளடங்கும்.

❖ அதன் index , 1 இற்கு சமனானால் X அச்சு 2 மற்றும் Y அச்சு 2 என்ற இடத்தில் தோன்றுவதற்கு code உருவாக்குவோம்.

```
for (let index = 1; index <= 6; index++) {
    if (index == 1) {
        basic.showLeds(`
            . . . . .
            . . . . .
            . . # . .
            . . . . .
            . . . . .
            `)
```

2,2

❖ index 2 இற்கு சமனானால் பின்வருமாறு இடம் தோன்றுவதற்கு code உருவாக்கிக் கொள்வோம்.

```
    } else if (index == 2 ) {
        basic.showLeds(`
            . . . . #
            . . . . .
            . . . . .
            . . . . .
            # . . . .
            `)
```

LIVEWORKSHEETS

- index 3 இற்கு சமனானால் பின்வருமாறு இடம் தோன்றுவதற்கு code உருவாக்குவோம்.

```
} else if (index == 3) {
    basic.showLeds(`
        . . . . #
        . . . . .
        . . # . .
        . . . . .
        # . . . .
        `)
```

- index 4 இற்கு சமனானால் பின்வருமாறு இடம் தோன்றுவதற்கு(தெரிவதற்கு) code உருவாக்குவோம்.

```
} else if (index == 4) {
    basic.showLeds(`
        # . . . #
        . . . . .
        . . . . .
        . . . . .
        # . . . #
        `)
```

- index 5 இற்கு சமனானால் பின்வருமாறு இடம் தோன்றுவதற்கு code உருவாக்குவோம்.

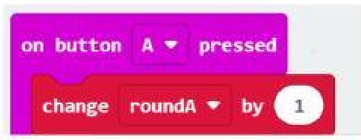
LIVEWORKSHEETS

```
} else if (index == 5) {
    basic.showLeds(`
        # . . . #
        . . . . .
        . . # . .
        . . . . .
        # . . . #
        `)
```

❖ index 6 இற்கு சமனானால் பின்வருமாறு இடம் தோன்றுவதற்கு code உருவாக்குவோம்.

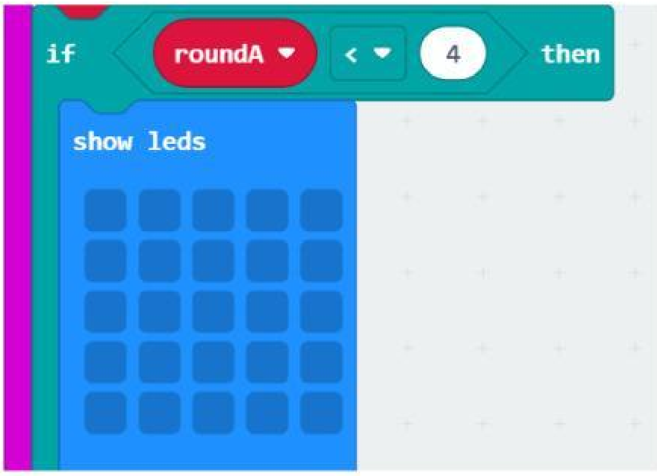
```
} else if (index == 6) {
    basic.showLeds(`
        # . . . #
        . . . . .
        # . . . #
        . . . . .
        # . . . #
        `)
}
```

❖ A இன் மேல் click செய்யும் போது roundA என உருவாக்கிய variable தலா 1 மாறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.



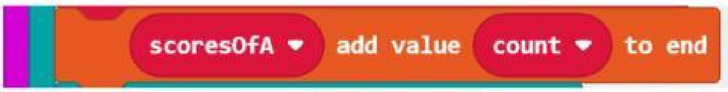
❖ roundA variable இன் பெறுமதி 4 ஐ விட அதிகமாகும் போது ஒன்றும் தோன்றாமல் இருக்க வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

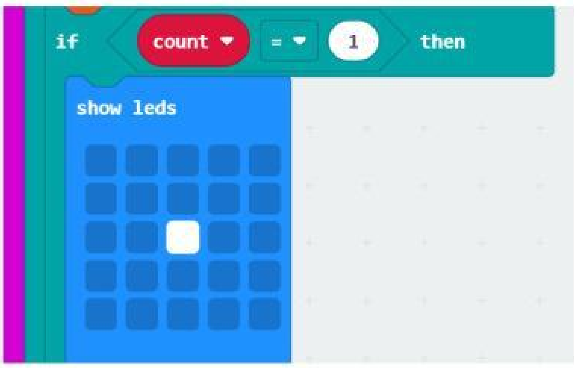


❖ count variable இல் 1 இலிருந்து 6 வரை எண்ணிக்கை random ஆக assign ஆக வேண்டும்.

❖ Count variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி scoreOfA variable இற்குள் assign ஆக வேண்டும்.

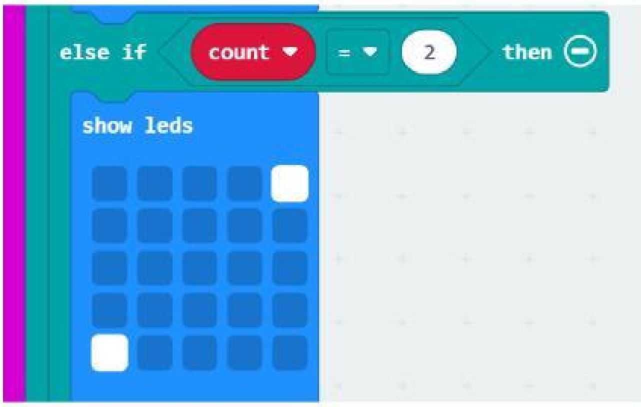


❖ Count variable இன் பெறுமதி 1 ஆயின் show leds பின்வருமாறு தோன்ற வேண்டும்.

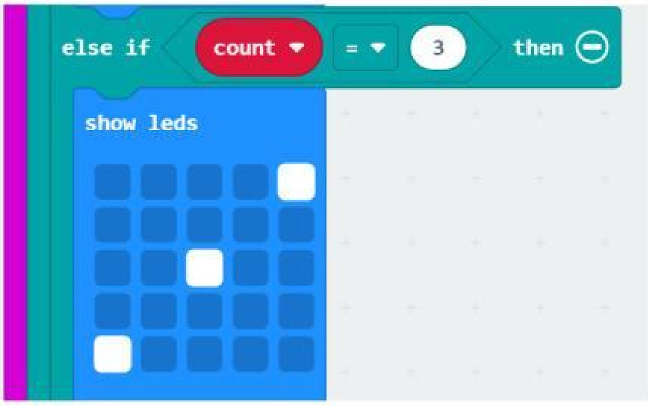


❖ Count variable இன் பெறுமதி 2 ஆயின் show leds பின்வருமாறு தோன்றும் .

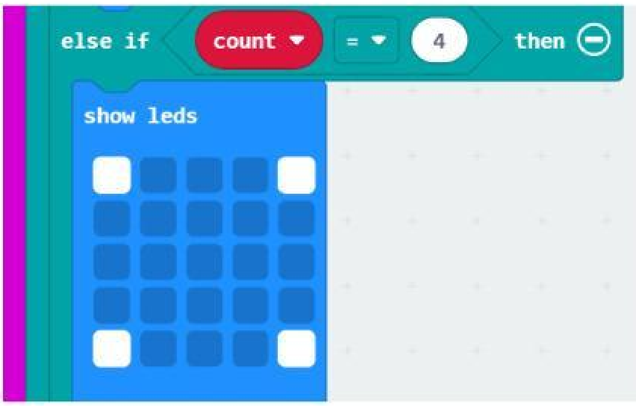
LIVEWORKSHEETS



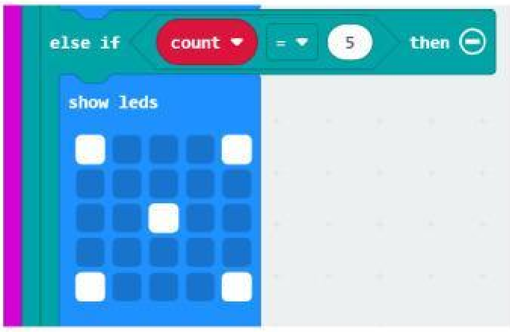
- Count variable இன் பெறுமதி 3 ஆயின் show leds பின்வருமாறு தோன்றும்.



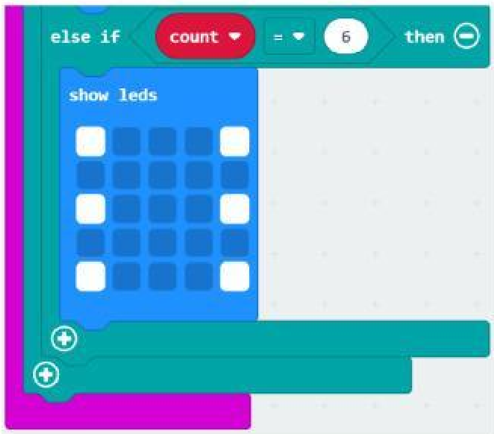
- Count variable இன் பெறுமதி 4 ஆயின் show leds பின்வருமாறு தோன்ற வேண்டும்.



❖ Count variable இன் பெறுமதி 5 ஆயின் show leds பின்வருமாறு தோன்ற வேண்டும்.

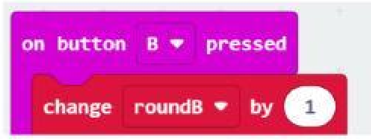


❖ Count variable இன் பெறுமதி 6 ஆயின் show leds பின்வருமாறு தோன்ற வேண்டும்.

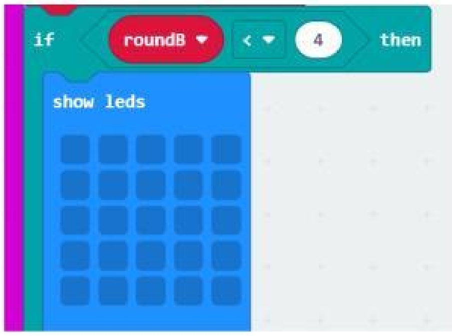


LIVEWORKSHEETS

- B இன் மேல் click பண்ணும் போது roundB என உருவாக்கிய variable ஒன்று தலா 1 மாறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.



- roundB variable பெறுமதி 4 ஐ விட அதிகமாகும் போது ஒன்றும் தோன்றாமல் இருக்க வேண்டும்.



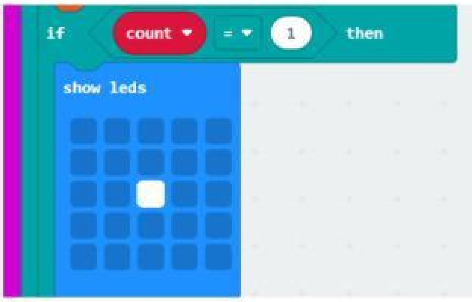
- count variable 1 இலிருந்து 6 வரை எண்ணிக்கை random என assign ஆக வேண்டும்.

- Count variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி scoreOfB variable இற்குள் assign ஆக வேண்டும்.

- A button இன் மேல் click செய்யும் போது count variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி 1 இற்கு சமனானால் show leds இற்குள் தோன்றுவதைப் போன்று B button இன் மேல் click

LIVEWORKSHEETS

பண்ணும் போது count variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி 1 இற்கு சமனானால் show leds இற்குள் தோன்ற வேண்டும்.



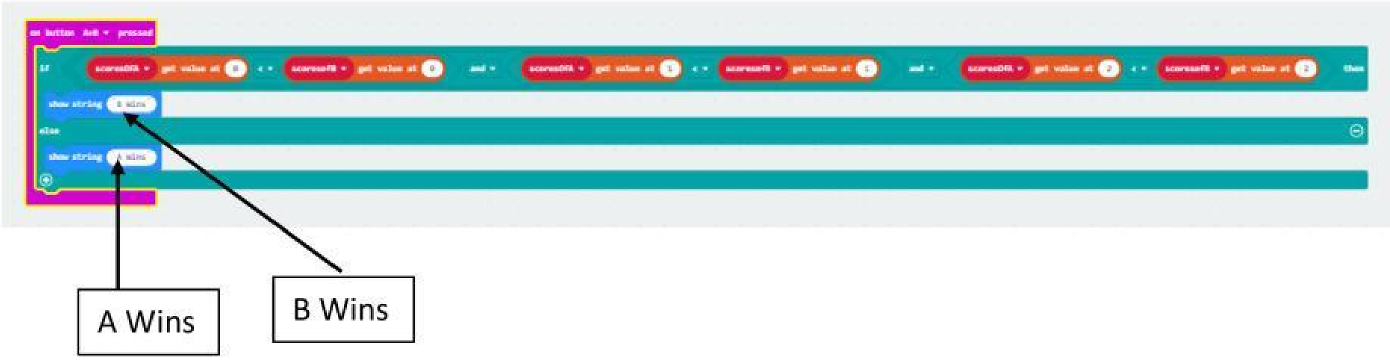
- A button இன் மேல் click செய்யும் போது count variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி 2 இற்கு சமனானால், 3 இற்கு சமனானால், 4 இற்கு சமனானால், 5 இற்கு சமனானால், 6 இற்கு சமனானால் show leds இற்குள் தோன்ற வேண்டியவாறு B button இன் மேல் click செய்யும் போது count variable இல் assign ஆகும் பெறுமதி 2 இற்கு சமனானால், 3 இற்கு சமனானால், 4இற்கு சமனானால் , 5 இற்கு சமனானால், 6 இற்கு சமனானால் show leds இற்குள் தோன்ற வேண்டும். அதற்காக நீர் முன்பு போலவே code உருவாக்கவும்.

- A+B இன் மேல் click செய்யும் போது பின்வருமாறு நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்குவோம்.

  - scoreOfA variable இல் assign ஆகும் முதல் பெறுமதி scoreOfB variable இல் assign ஆகும் முதல் பெறுமதியை விட குறைவானால் மற்றும் scoreOfA variable இல் assign ஆகும் இரண்டாவது பெறுமதி scoreOfB variable இல் assign ஆகும் இரண்டாவது பெறுமதியை விட குறைவாக இருந்தால் scoreOfA variable இல் assign ஆகும் மூன்றாவது பெறுமதி scoreOfB variable இல் assign ஆகும் மூன்றாவது பெறுமதியை விட

LIVEWORKSHEETS

குறைவாக இருந்தால் B Wins என show ஆவதற்கு code உருவாக்கவும்.



LIVEWORKSHEETS