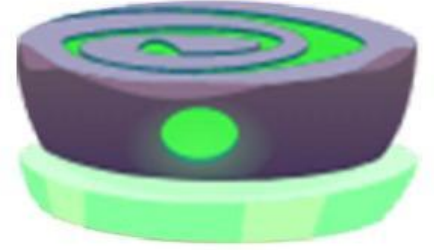


Project 130

செயற்றிட்டம் 130



Coding School

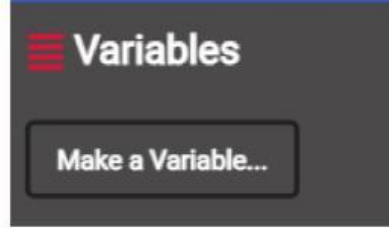


micro:bit



ஆரம்பிக்கவும்

- ❖ 130 ஆவது செயற்றிட்டத்தில் நாங்கள் rock paper scissor game ஒன்றை உருவாக்குவோம்.
- ❖ paper, scissors வரும்போது scissors வெற்றி அடையும்.
- ❖ rock, scissors வரும்போது rock வெற்றி அடையும்.
- ❖ paper, rock வரும்போது paper வெற்றி அடையும்.
- ❖ முதலில் Variables உருவாக்குவோம்.



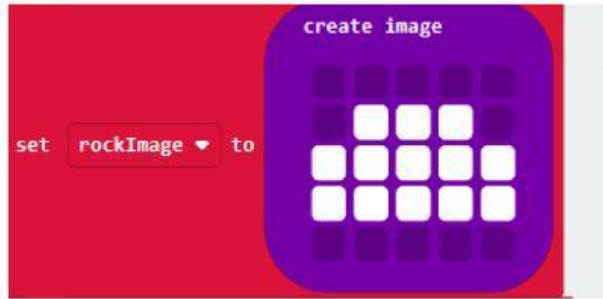
- ❖ rockIndex , paperIndex , scissorsIndex, myHand , rockImage , paperImage , scissorImage என variables உருவாக்குவோம்.



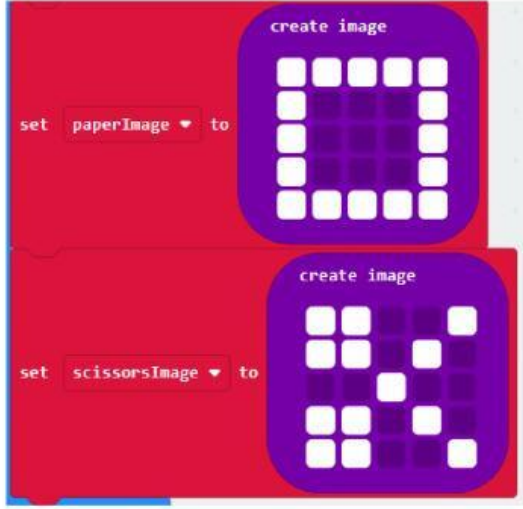
- ❖ அதன் பின் on start button ஐ drag செய்வோம்.
- ❖ அதற்குள் set rockIndex to block ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ மேலும் இவ்வாறு block இரண்டு தேவைப்படுவதால் duplicate செய்து அதனை பின்வருமாறு மாற்றிக் கொள்வோம்.
- ❖ Duplicate செய்து கொள்வதற்குரிய block ஐ right click செய்து கொள்க.



- ❖ அதன் பின் Advanced இற்கு கீழே உள்ள Images இற்குள் உள்ள create image block ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதனை set rockImage to block இற்குள் drag செய்து கொள்க.



- ❖ அவ்வாறு paperImage மற்றும் scissorImage உருவாக்கிக் கொள்வோம்.



- ❖ அதன் பின் pickShape என function ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்வோம்.
- ❖ அதற்குள் set myHand to block ஒன்றை drag செய்து அதற்குள் math இற்குள் உள்ள pick random block ஒன்றை drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதன் பெறுமானம் 1 மற்றும் 3 என பெற்றுக் கொடுக்க.
- ❖ அதன் பின் if block ஒன்றை drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதன் true என உள்ள code இற்குள் சமனான அடையாளத்துடனான code ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதற்குள் myHand மற்றும் rockIndex என உள்ள variable add செய்து கொள்க.
- ❖ அதற்கு Images இற்குள் உள்ள show image block ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதன் variable ஐ rockImage என பெயரிடவும் .



- ❖ மேலுள்ளவாறு paperIndex மற்றும் scissorsIndex இற்கு code உருவாக்கிக் கொள்க.



- ❖ அவ்வாறு உருவாக்கிய பின் input இற்குள் உள்ள on shake block ஒன்றை drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதற்குள் call pickShape code ஐ drag செய்து கொள்க.



- ❖ தற்போது நாம் உருவாக்கிய rock paper scissor game ஐ play பண்ணி பார்ப்போம்.