



PHIẾU HỌC TẬP BÀI 13. CẤU TRÚC RỄ NHÁNH

Phiếu học tập số 1:

Câu 1. Hãy tìm hiểu chương trình ở *Hình 1* và cho biết nếu gia đình em đi xem phim thì phải trả bao nhiêu tiền để mua vé?



Hình 1. Chương trình tính tiền mua vé xem phim



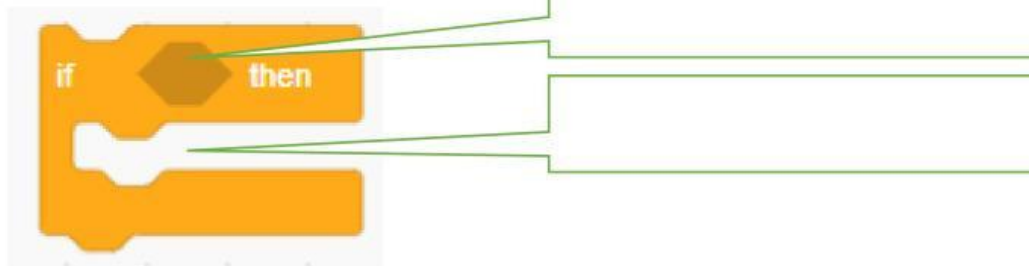
* Bảng 1 là giá xem phim trong thời gian khuyến mãi. Nếu đi xem phim vào các ngày trong tuần thì chương trình ở *Hình 1* có tính đúng số tiền mua vé gia đình em phải trả không? Tại sao?

Bảng 1. Giá vé xem phim trong thời gian khuyến mãi

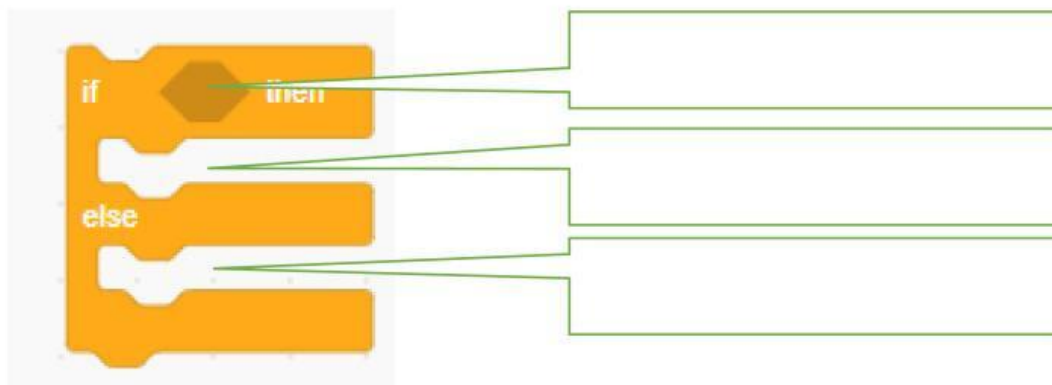
BẢNG GIÁ VÉ XEM PHIM	
NGÀY TRONG TUẦN (Từ thứ Hai đến thứ Sáu)	40000 đồng/người
CUỐI TUẦN (Thứ Bảy và Chủ nhật)	60000 đồng/người

Câu 2. Hãy kéo đáp án đúng vào khung thích hợp

a) Cấu trúc rẽ nhánh dạng thiếu



b) Cấu trúc rẽ nhánh dạng đủ

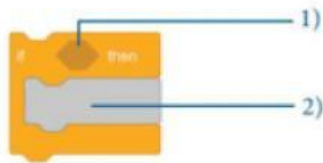


Điều kiện Điều kiện Câu lệnh 1 Câu lệnh Câu lệnh 2



Câu 3. Em hãy lắp ghép các câu lệnh Scratch ở cột B vào đúng vị trí trong khối lệnh ở cột A để tính tiền vé xem phim vào cuối tuần theo giá vé ở Bảng 1.

Cột A

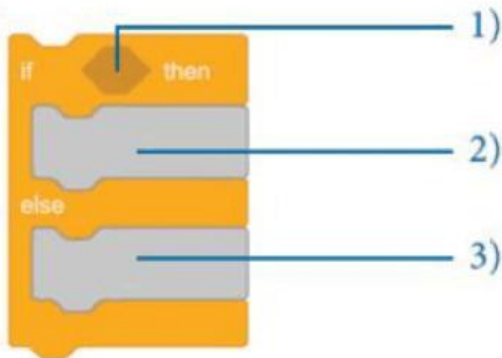


Cột B

- a)
- b)

Câu 4. Em hãy lắp ghép các câu lệnh Scratch ở cột B vào đúng vị trí trong khối lệnh ở cột A để tính tiền vé xem phim vào cuối tuần theo giá vé ở Bảng 1.

Cột A



Cột B

- a)
- b)
- c)



Phiếu học tập số 2

Câu 1. Hãy kéo đáp án vào khung tương ứng với ý nghĩa của lệnh Scratch.

Lệnh trong Scratch	Ý nghĩa

Phép cộng

Phép so sánh lớn hơn

Phép chia

Phép trừ

Phép nhân

Phép so sánh nhỏ hơn

Phép chia lấy phần dư

Phép làm tròn

Phép so sánh bằng

Phép và, cho kết quả **Đúng** khi cả hai **đều đúng**, cho kết quả **sai** nếu các trường hợp **còn lại**

Phép hoặc, cho kết quả **sai** khi cả hai **đều sai**, cho kết quả **Đúng** nếu các trường hợp **còn lại**

Phủ định, cho kết quả đúng khi toán hạng là sai, cho kết quả là sai khi toán hạng là đúng



Câu 2. Hình nào dưới đây là khối lệnh rẽ nhánh trong Scratch?

- A.  B.  C.  D. 

Câu 3. Em hãy ghép mỗi biểu thức Toán học ở cột bên trái với biểu thức tương ứng trong Scratch ở cột bên phải.

Biểu thức trong Toán học	Biểu thức trong Scratch
1) $\frac{1}{2} + \frac{3}{4}$	a) 
2) $100 < a < 400$	b) 
3) $a : 3$ hoặc $a : 5$	c) 
4) $a \leq 5$	d) 

Câu 4. Ghép mỗi phát biểu nếu – thì ở cột bên trái với khối lệnh tương ứng trong Scratch ở cột bên phải.

Phát biểu nếu – thì	Khối lệnh trong Scratch
1) Nếu là ngày thứ Hai hoặc thứ Ba hoặc thứ Tư thì $so_tien = 40000 \times so_nguoi$.	a) 
2) Nếu là ngày thứ Năm hoặc thứ Sáu thì $so_tien = 50000 \times so_nguoi$.	b) 
3) Nếu là ngày thứ Bảy thì $so_tien = 65000 \times so_nguoi$.	c) 
4) Nếu là ngày Chủ nhật thì $so_tien = 75000 \times so_nguoi$.	d) 