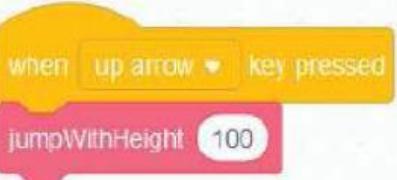


Langkah	Tampilan
<b>Custom Block tanpa Parameter</b>	
<p>1. Buat sebuah blok baru bernama [jump]. Pada blok [jump], tambahkan instruksi pada blok kode agar <i>sprite Cat</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengeluarkan suara “Meow”</li> <li>• Posisi y akan bertambah 50</li> <li>• Posisi y kembali lagi ke titik awal</li> </ul> <p>Amati hasilnya: kalian akan mendapatkan animasi <i>sprite Cat</i> melakukan lompatan.</p>	<p>Jawab:</p>  <div style="border: 1px solid black; height: 100px; margin-top: 10px;"></div>
<p>2. Panggil blok [jump] setiap kali tanda “spasi” pada <i>keyboard</i> ditekan</p> <p><i>Note:</i> gunakan blok <i>event</i>.</p>	<p>Jawab:</p> <div style="border: 1px dashed black; height: 150px; margin-top: 10px;"></div>
<b>Custom Block dengan Parameter</b>	
<p>3. Buat Custom Block baru, dengan nama [jumpWithHeight] dan beri nama <i>height</i> untuk parameternya.</p> <p>Lakukan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Duplikasi kode dari blok [jump] sebelumnya.</li> <li>• Ganti angka 50 menjadi variable <i>height</i> yang dapat ditarik dari bagian define blok [jumpWithHeight].</li> </ul>	 <div style="border: 1px dashed black; height: 150px; margin-top: 10px;"></div>
<p>Jika <i>event</i> ketika tanda panah atas ↑ pada <i>keyboard</i> ditekan, program akan memanggil blok [jumpWithHeight] dengan nilai parameter 100.</p>	





Setelah program kalian berjalan dengan baik sesuai skenario, mari, jawab pertanyaan berikut ini agar kalian dapat lebih memahami dengan baik.

1. Amatilah kode program pada langkah 4. Apabila nilai 100 pada blok [jumpWithHeight] diubah menjadi 70, apa yang terjadi?
2. Masih amati kode program pada langkah 4. Apabila nilai parameter pada blok [jumpWithHeight] dikosongkan, lalu kalian mencoba menekan tanda panah atas ↑ pada *keyboard*, apa yang terjadi?

Jawaban!

1.

2.

