PEMERINTAH PROVINSI DAERAH KHUSUS IBUKOTA JAKARTA
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (SMP) NEGERI 178 JAKARTA
Jln. Mawar 6A, Bintaro, Kec. Pesanggrahan, Jakarta Selatan
Telp./ Fax. (021) – 73883370
Website : www.smpn178-jkt.sch.id Email : jakartasmpn178jkt@gmail.com

LEMBAR SOAL
PENILAIAN AKHIR TAHUN (PAT)
Tahun Pelajaran 20... / 20...

Satuan Pendidikan	:	SMP
Mata Pelajaran	:	**Informatika**
Kelas/Semester	:	VIII/2
Hari dan Tanggal	:	
Waktu	:	
Kurikulum Acuan	:	Kurikulum 2013

Petunjuk Umum

1. Perhatikan dan ikuti petunjuk pengisian Lembar Jawaban yang disediakan!
2. Periksa dan bacalah soal-soal sebelum Anda menjawab!
3. Laporkan kepada pengawas jika terdapat tulisan yang kurang jelas, rusak, atau jumlah soal kurang!
4. Dahulukan mengerjakan soal-soal yang Anda anggap mudah!
5. Periksa seluruh pekerjaan Anda sebelum diserahkan kepada pengawas!

I. Soal Pilihan Ganda

1. Bentuk usaha untuk menimbulkan kerusakan, kehancuran data, dan gangguan jaringan komputer disebut .....
   a. Hacking
   b. Phising
   c. Carding
   d. Sabotase

2. Merupakan muatan ilegal yang berupa data atau informasi tidak benar dan tidak sesuai dengan norma yang dimasukkan oleh pelaku kejahatan diistilahkan dengan .....
   a. Unauthorized access
   b. Sabotase
   c. Illegal contents
   d. Defacing

3. Perkembangan TIK pada mulanya ditandai dengan adanya surat kabar, radio dan televisi yang digunakan untuk menyampaikan informasi atau berita yang bersifat .....
   a. Searah
   b. Sejarah
   c. Sependapat
   d. Sepakat

4. Tindakan kriminal yang memanfaatkan internet untuk menjalankan aksinya dan sering disebut dengan kejahatan dunia maya adalah .....
   a. Cyber crime
   b. Phising
   c. Illegal Contents

LIVEWORKSHEETS

d. Spamming

5. Aktifitas mengirimkan pesan kepada orang lain menggunakan surat elektronik secara terus menerus dan jumlah yang banyak tanpa dikehendaki oleh penerimanya dinamakan ....
   a. Phising
   b. Spamming
   c. Carding
   d. Defacing

6. Merupakan kegiatan mengubah tampilan website atau situs tertentu yang dikehendaki dengan memanfaatkan kelemahan sistem keamanan pada website tersebut dan merugikan pemiliknya dinamakan .....
   a. Phising
   b. Spamming
   c. Carding
   d. Defacing

7. Istilah kejahatan seputar penggunaan kartu kredit yang menggunakan identitas kartu kredit orang lain untuk kepentingan pribadi dinamakan .....
   a. Phising
   b. Spamming
   c. Carding
   d. Defacing

8. Istilah kejahatan yang dilakukan dengan cara mengecoh korban sehingga memberikan data ke dalam situs yang telah disiapkan oleh pelaku kejahatan dinamakan .....
   a. Phising
   b. Spamming
   c. Carding
   d. Defacing

9. Perkembangan TIK menjadikan pembelajaran dapat dilakukan secara online, dalam hal ini peserta pembelajaran tidak perlu melalui tatap muka untuk menerima penyampaian materi ajar. Pernyataan tersebut merupakan damapak positif dari perkembangan TIK di bidang .....
   a. Pendidikan
   b. Ekonomi
   c. Sosial
   d. Politik

10. Berikut ini merupakan salah satu kejahatan dunia maya adalah .....
    a. Quick Count
    b. Cyber Squatting
    c. Online
    d. E-Learning

11. Salah satu manfaat copyright adalah .....
    a. Menjamin hak si pembuat benda
    b. Menjamin kewajiban si pembuat benda
    c. Memberikan sanksi kepada si pembuat benda
    d. Memberikan kode etik pembuatan benda

12. Software atau perangkat lunak yang bebas kita gunakan adalah software berkatagori ....
    a. Clouse source
    b. Clouse mind

LIVEWORKSHEETS

c. Open source
d. Pasca bayar

13. Salah satu contoh pemanfaatan teknologi dalam bisang ekonomi khususnya perbankan adalah tersedianya mesin anjungan tunai mandiri (ATM) diberbagai tempat. Keuntungan dari penggunaan mesin ATM ini adalah .....
    a. Hanya dapat digunakan pada waktu tertentu
    b. Bisa digunakan untuk mengetahui informasi sehari-hari
    c. Dapat digunakan untuk mengambil uang tunai dan melakukan transfer uang tanpa harus ke bank.
    d. Digunakan untuk memasukkan KTP ke dalam mesin.

14. Sebuah media online, dengan para penggunanya bisa dengan mudah berpartisipasi, berbagi, dan menciptakan isi meliputi blog, jejaring sosial, forum dan dunia virtual, adalah pengertian dari .....
    a. Media online
    b. Media internet
    c. Media komunikasi
    d. Media Sosial

15. Di bawah ini yang bukan bentuk media sosial adalah .....
    a. Blog
    b. My Space
    c. Linkedin
    d. Java

16. Website mengijinkan usernya untuk mengubah, menambah, ataupun me remove konten-konten yang ada di website. Website yang dimaksud adalah .....
    a. You tube
    b. Wikipedia
    c. My Space
    d. Linkedin

17. Para user dari pengguna website ini saling share konten-konten video, website yang dimaksud adalah ....
    a. Youtube
    b. Wikipedia
    c. Linkedin
    d. My Space

18. Salah satu fasilitas atau aplikasi internet yang memungkinkan untuk mengirim pesan dalam bentuk surat ke seluruh dunia dalam waktu yang sangat singkat adalah .....
    a. Surat kabar
    b. Youtube
    c. Email
    d. PT POS

19. Berikut ini yang bukan cara pemasaran melalui media sosial dan jejaring sosial adalah ....
    a. Memperbanyak teman
    b. Membuat konten yang unik
    c. Menentukan sasaran pasar
    d. Memasang iklan

20. Berikut ini yang bukan manfaat penggunaan video marketing dalam pemasaran online .....
    a. Lebih dikenal oleh banyak orang
    b. Dapat membangun trending topik

LIVEWORKSHEETS

c. Untuk membangun sebuah relasi bisnis
d. Sebagai sarana edukasi dan informasi

21. Istilah berpikir komputasional adalah metode menyelesaikan persoalan dengan menerapkan teknik ilmu komputer (informatika) adalah .....
    a. Computational Thinking
    b. Computational Technic
    c. Technic Computational
    d. Computer Thinking

22. Istilah pendekatan yang memecahkan masalah besar dan kompleks menjadi lebih sederhana atau kecil sehingga lebih muddah dikelola dan dipahami adalah .....
    a. Perencanaan algoritma
    b. Abstraksi
    c. Pengenalan pola
    d. Dekomposisi

23. Dalam berpikir komputasional, kita dituntut mencari kesamaan masalah, solusi menjadi sederhana, dan masalah mudah dipecahkan. Pernyataan tersebut termasuk teknik .....
    a. Dekomposisi
    b. Abstraksi
    c. Pengenalan pola
    d. Perancangan algoritma

24. Proses ini merupakan teknik menemukan informasi penting dan informasi yang tidak relevan dan menjadi kunci dalam berpikir komputasional. Pernyataan tersebut termasuk teknik ....
    a. Dekomposisi
    b. Abstraksi
    c. Pengenalan pola
    d. Perancangan algoritma

25. Proses mengembangkan solusi langkah-langkah yang harus dipenuhi secara berurutan terhadap permasalahan yang ada disebut dengan.....
    a. Dekomposisi
    b. Abstraksi
    c. Pengenalan pola
    d. Algoritma

26. Berikut ini yang merupakan proses dekomposisi adalah .....
    a. Dokter memeriksa bagian tubuh pasien dan mengukur tanda-tanda vital tubuh
    b. Dokter memberikan resep obat kepada pasien
    c. Dokter memberikan penjelasan tentang penyakit yang dideritapasien kepada keluarganya
    d. Dokter menuliskan hasil pemeriksaan di catatan rekam medis pasien.

27. Tindakan berikut yang dikategorikan sebagai proses pengenalanpola adalah .....
    a. Tim sepak bola sedang menonton rekaman pertandingan sebelumnya
    b. Pelatih tim bola voli sedang memberikan instruksi kepada pemain cadangan
    c. Ilmuwan sedang memperhatikan reaksi seekor tikus ketika secara tidak sengaja menyentuh pagar yang diberi aliran listrik
    d. BMKG sedang merekam gelombang air laut pasca sunami.

28. Berikut ini yang berhubungan dengan abstraksi adalah .....
    a. Mencari kesamaan dengan bentuk benda
    b. Memecah atau membagi komponen mobil dalam beberapa bagian

LIVEWORKSHEETS

c. Fokus pada informasi yang penting
d. Menyusun langkah yang efesien

29. Seorang pelatih sepak bola memberikan instruksi kepada pemain, apa saja yang harus dilakukan terhadap pemain lawan. Kapan saatnya bertahan dan menyerang saat pertandingan. Hal tersebut dapat dikategorikan sebagai proses ……
    a. Dekomposisi
    b. Pengenalan pola
    c. Algoritma
    d. Abstraksi

30. Dokter spesialis penyakit dalam membaca hasil rontgen pasien kemudian membandingkan hasil rontgen dengan hasil rontgen pasien sebelumnya. Tindakan tersebut dapat dikategorikan sebagai proses …..
    a. Dekomposisi
    b. Algoritma
    c. Pengenalan pola
    d. Abstraksi

31. Berikut yang tidak dikategorikan hasil dari proses algoritma adalah …..
    a. Tutorial make up
    b. Resep makanan
    c. Lembaran panduan merakit PC
    d. Resep obat dokter

32. Istilah computasional thinking pertama kali diperkenalkan oleh …..
    a. Donald Trumph
    b. Bill Gates
    c. Licklider
    d. Seymour Papert

33. Istilah computational thinking pertama kali diperkenalkan pada tahun ……
    a. 1980
    b. 1990
    c. 2000
    d. 2010

34. Dalam pendidikan, berpikir komputasional dikenal istilah STEM, apakah kepanjangan dari STEM …..
    a. Science, Technology, Electronic, dan Mathematic
    b. Science, Technology, Engineering, dan Mathematic
    c. Science, Technology, Engineering, dan Method
    d. Schoology, Technology, Engineering, dan Method

35. Perhatikan contoh komputasional thinking dalam kehidupan berikut ini !
    "Sepeda motor saat dikendarai terdengar bunyi suara bising pada bagian belakang, semakin cepat kendaraan bergerak semakin keras suara terdengar."

    Berikut yang tidak termasuk cara menyelesaikan masalah tersebut dengan teknik dekomposisi adalah …
    a. Bagian mana dari sepeda motor yang bergerak dan menjadi sumber bunyi
    b. Bagaimana cara memeriksa dan menetukan sumber bunyi
    c. Bagaimana cara melakukan perbaikan
    d. Petunjuk langkah perbaikan sepeda motor

LIVEWORKSHEETS

36. Prosedur langkah-langkah instruksi untuk melakukan perhitungan, pemrosesan data, dan penalaran yang ditulis secara berurutan disebut dengan .....
    a. Flowchart
    b. Algoritma
    c. Diagram
    d. Stop

37. Saat pelajaran informatika, siswa kelas 8 mendapatkan tugas membuat program komputer sederhana. Proses pembuatan algoritma untuk program komputer tersebut dilakukan pada saat .....
    a. Sebelum pembuatan program
    b. Pembuatan program
    c. Program dijalankan
    d. Pengujian program

38. Dalam penyajian algoritma terdiri dari dua macam bentuk yaitu tulisan atau bahasa dan gambar (pseudocode dan flowchart). Pseudocode yang digunakan pada penulisan algoritma berupa .....
    a. Bahasa inggris
    b. Bahasa indonesia
    c. Bahasa komputer
    d. Bahasa pemrograman

39. Diagram alur yaitu sebuah urutan proses tertentu pada algoritma yang disajikan dengan simbol-simbol tertentu dalam bentuk diagram .....
    a. Pseudocode
    b. Program
    c. Flowchart
    d. Sketsa

40. Diberikan algoritma, apabila warna merah maka jadi hijau. Apabila warna hijau maka jadi putih, selain warna merah dan hijau maka jadi ungu. Jika kondisi input warna adalah hitam maka warna jadi .....
    a. Merah
    b. Ungu
    c. Hijau
    d. Putih

Soal Uraian

41. Sebutkan 3 dampak positif dari perkembangan TIK!
42. Sebutkan 3 dampak negatif dari perkembangan TIK!
43. Jelaskan pengertian dari hoax!
44. Jelaskan pengertian algoritma!
45. Jelaskan pengertian flowchart!

LIVEWORKSHEETS