ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP CUỐI NĂM

Câu 1. Nút lệnh nào sau đây để chèn video vào trang trình chiếu?

A.

B.

C.

D.

Câu 2. Trong Logo, lệnh dùng để thay đổi **màu vẽ**:

A. SETPENCOLOR n
B. SETPENSIZE [n m]
C. SET □ PENSIZE
D. Cả ý A và C

Câu 3. Trong Logo, lệnh dùng để thay đổi **nét vẽ**:

A. Set □ PenColor
B. SETPENSIZE [n m]
C. SETPENCOLOR n
D. Cả ý A và B

Câu 4. Trong phần mềm MuseScore, làm cách nào để nghe bản nhạc đang được mở?

A. Nhấn vào biểu tượng Play ▶
B. Nhấn phím cách
C. Cả ý A và B
D. Nhấn phím Enter

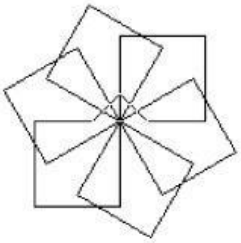
Câu 5. Câu lệnh **Repeat 4[Repeat 4[fd 50 rt 90] rt 360/4]** để vẽ hình gì sau đây:

A. Vẽ 4 hình chữ nhật
B. Vẽ 5 hình chữ nhật
C. Vẽ 4 hình vuông
D. Vẽ 5 hình vuông

Câu 6. Trong phần mềm MuseScore, để ghi lời bản nhạc em dùng tổ hợp phím:

A. Ctrl + B
B. Ctrl + Insert
C. Ctrl + I
D. Ctrl + L

Câu 7. Em hãy viết câu lệnh để Rùa vẽ hình sau:



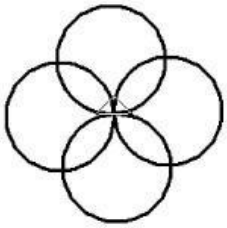
.....

Câu 8. Trong phần mềm trình chiếu, để định dạng thông số chung cho các trang trình chiếu, em chọn lệnh nào sau đây?

A. Insert □ Picture
B. View □ Slide Master
C. View □ Slide Sorter
D. Insert □ Header and Footer

Câu 9: Em hãy chọn câu lệnh **đúng** để thực hiện được hình sau?

LIVEWORKSHEETS



A. REPEAT 4[REPEAT 6[FD 100 RT 90]

B. REPEAT 4 [REPEAT 60[FD 5 RT 6] RT 90]

C. REPEAT 60[FD 5 RT 6]

D. REPEAT 4[REPEAT 120[FD 10 BK 10 RT 3] RT 90]

Câu 10: Để bắt đầu thủ tục em nhập lệnh nào?

A. LABEL B. REPEAT C. EDIT D. CS

Câu 11. Nút lệnh nào sau đây để chèn video vào trang trình chiếu? (0,5 điểm)

A.

B.

C.

D.

Câu 12. Trong Logo, lệnh dùng để thay đổi **màu vẽ**: (0,5 điểm)

A. SETPENCOLOR n B. SETPENSIZE [n m]

C. SET □ PENSIZE D. Cả ý A và C

Câu 13. Trong Logo, lệnh dùng để thay đổi **nét vẽ**: (0,5 điểm)

A. Set □ PenColor B. SETPENSIZE [n m]

C. SETPENCOLOR n D. Cả ý A và B

Câu 14. Trong phần mềm MuseScore, làm cách nào để nghe bản nhạc đang được mở? (0,5 điểm)

A. Nhấn vào biểu tượng Play ▶ B. Nhấn phím cách

C. Cả ý A và B D. Nhấn phím Enter

Câu 15. Để thêm ô nhịp trong phần mềm MuseScore em dùng tổ hợp phím? (0,5 điểm)

A. Ctrl + L B. Ctrl + I

C. Ctrl + Insert D. Ctrl + B

Câu 16. Trong phần mềm MuseScore, để ghi lời bản nhạc em dùng tổ hợp phím: (0,5 điểm)

A. Ctrl + B B. Ctrl + Insert

C. Ctrl + I D. Ctrl + L

Câu 17. Trong phần mềm trình chiếu, để định dạng thông số chung cho các trang trình chiếu, em chọn lệnh nào sau đây? (0,5 điểm)

A. Insert □ Picture B. View □ Slide Master

C. View □ Slide Sorter D. Insert □ Header and Footer

LIVEWORKSHEETS

Câu 18. Trong Logo, tìm thủ tục **đúng** trong các thủ tục dưới đây? (0,5 điểm)

A.
```
to vehinh
   FD 100
   RT 90
bye
```

B.
```
to ve  hinh
   FD 100
   RT 90
end
```

C.
```
to vehinh
   FD 100
   RT 90
end
```

D.
```
vehinh
   FD 100
   RT 90
end
```

Câu 19: Em hãy chọn câu lệnh **đúng** để thực hiện được hình sau? (0,5 điểm)

A. REPEAT 120[FD 20 BK 20 RT 3]

B. REPEAT 4 [REPEAT 60[FD 5 RT 6] RT 90]

C. REPEAT 60[FD 5 RT 6]

D. REPEAT 4[REPEAT 120[FD 10 BK 10 RT 3] RT 90]

Câu 20: Để bắt đầu thủ tục em nhập lệnh nào? (0,5 điểm)

A. LABEL B. REPEAT C. EDIT D. CS

LIVEWORKSHEETS