

Câu 6: (0,5 điểm) Scratch là gì?

- A. Là tên gọi của một loại ngôn ngữ lập trình. C. Một phần mềm Microsoft.
B. Một phần mềm game. D. Một trang web.

Câu 7: (1 điểm) Điền từ/cụm từ thích hợp (*Trò chơi, Chương trình, Các lệnh*) vào chỗ chấm trong các câu sau:

..... máy tính gồm các câu lệnh được sắp xếp theo thứ tự xác định.

..... trên máy tính được tạo ra bằng cách viết chương trình trong một ngôn ngữ lập trình.

Câu 8: (1 điểm) Điền các từ hoặc cụm từ thích hợp (*nhóm lệnh, lệnh, cùng màu*) vào chỗ chấm trong các câu sau:

Trong Scratch, mỗi có nhiều lệnh và chúng có.....

Mỗi sẽ điều khiển nhân vật thực hiện một hành động.

II. Tự luận:

Câu 9: (2 điểm) Em hãy nêu các bước đưa lệnh vào chương trình để điều khiển một nhân vật:

Câu 10: (2 điểm) Thực hành: khởi động phần mềm Scratch, chuyển sang ngôn ngữ tiếng Việt, hiển thị nhóm lệnh bút vẽ rồi tạo chương trình theo yêu cầu của giáo viên.