



กิจกรรมเรียนรู้...ชวนคิด

รู้จักโปรแกรม SCRATCH

▶ ให้นักเรียนทดลองโปรแกรมแล้วตอบคำถามต่อไปนี้ (10 คะแนน)

1. ทำไมจึงมีการเริ่มต้นเขียนโปรแกรมด้วยบล็อก **when green flag clicked** และถ้าไม่มีบล็อกคำสั่งนี้โปรแกรมจะทำงานได้หรือไม่ (1 คะแนน)

2. บล็อกคำสั่ง **forever** ทำหน้าที่อะไร (1 คะแนน)

3. ถ้าชุดตัวละครเริ่มต้นด้วย **costume1** เมื่อพบบล็อกคำสั่ง **next costume** ชุดตัวละครจะเปลี่ยนเป็นชุดใด และเมื่อวนรอบมาพบคำสั่ง **next costume** อีกครั้ง ชุดตัวละครจะเปลี่ยนเป็นชุดใด (2 คะแนน)

4. ถ้าต้องการให้ตัวละครกลับมาอยู่ที่ตำแหน่งกลางเวทีทุกครั้งเมื่อมีการคลิกธงเขียว จะใช้คำสั่งใดในกลุ่มบล็อก **Motion** และวางที่ตำแหน่งใด (2 คะแนน)

5. หากนำบล็อกคำสั่ง **if on edge, bounce** วางไว้หลังบล็อกคำสั่ง **next costume** บรรทัดที่ 4 แล้วคลิกธงเขียว สังเกตผลลัพธ์ที่ได้จะเป็นอย่างไร (1 คะแนน)

6. หากนำบล็อกคำสั่ง **set rotation style** **left-right** วางต่อท้ายคำสั่งในข้อ 5 แล้วทดลองเลือกคำสั่ง **don't rotate**, **left-right** และ **all around** แล้วคลิกธงเขียว ผลลัพธ์ที่ได้แตกต่างกันหรือไม่ อย่างไร (3 คะแนน)

set rotation style left-right

- ✓ left-right
- don't rotate
- all around