

Nama :

Kelas :

No :

Uji Kompetensi

Soal Esai

1. Ayo Kita Cocokkan – Mulai Pemrograman

Pasangkan keterangan yang ada dengan fungsi/*method* yang sesuai!

Keterangan	Method
Mengubah posisi vertikal suatu objek.	
Menggeser objek ke titik tertentu.	
Mengubah tampilan objek.	
Menyembunyikan objek.	
Mengatur besarnya suara.	
Mengatur kode program akan dijalankan apabila objek dipilih.	
Mengatur kode program akan dijalankan apabila keyboard ditekan.	
Mengatur kode program akan dijalankan berulang beberapa kali.	
Mengatur kode program akan dijalankan apabila memenuhi kondisi tertentu.	
Kondisi ketika objek dipilih.	
Kondisi ketika suatu nilai sama dengan nilai tertentu.	
Menggabungkan suatu nilai tertentu.	
Mengatur nilai suatu variabel.	
Meminta <i>input</i> dari <i>user</i> .	
Memanggil suatu variabel.	
Memanggil suatu variabel <i>input</i> .	