Pārbaudes darbs datorikā 6.klasei	**Vārds:**
	Uzvārds:
	Klase:

1.uzdevums. (1 punkts)

Apskati izveidoto programmu. Vai gariņš programmu veiks 5 reizes?

2.uzdevums. (1 punkts)

Izpēti izveidoto programmu. Cik kopumā soļus gariņš programmas darbības laikā pārvietosies?

LIVEWORKSHEETS

3.uzdevums. (1 punkts)

Vai gariņš, uzsākot programmu, vienmēr atradīsies norādītajās x un y koordinātās?

4.uzdevums. (3 punkti)

Kurš attēls atbilst šādai gariņa programmai: pēc zaļā karodziņa nospiešanas gariņš noiet 10 soļus pa skatuvi, 2 sekundes pagaida un saka: "Sveiks, Burvi!"

○ a)

○ b)

○ c)

5.uzdevums. (1 punkts)

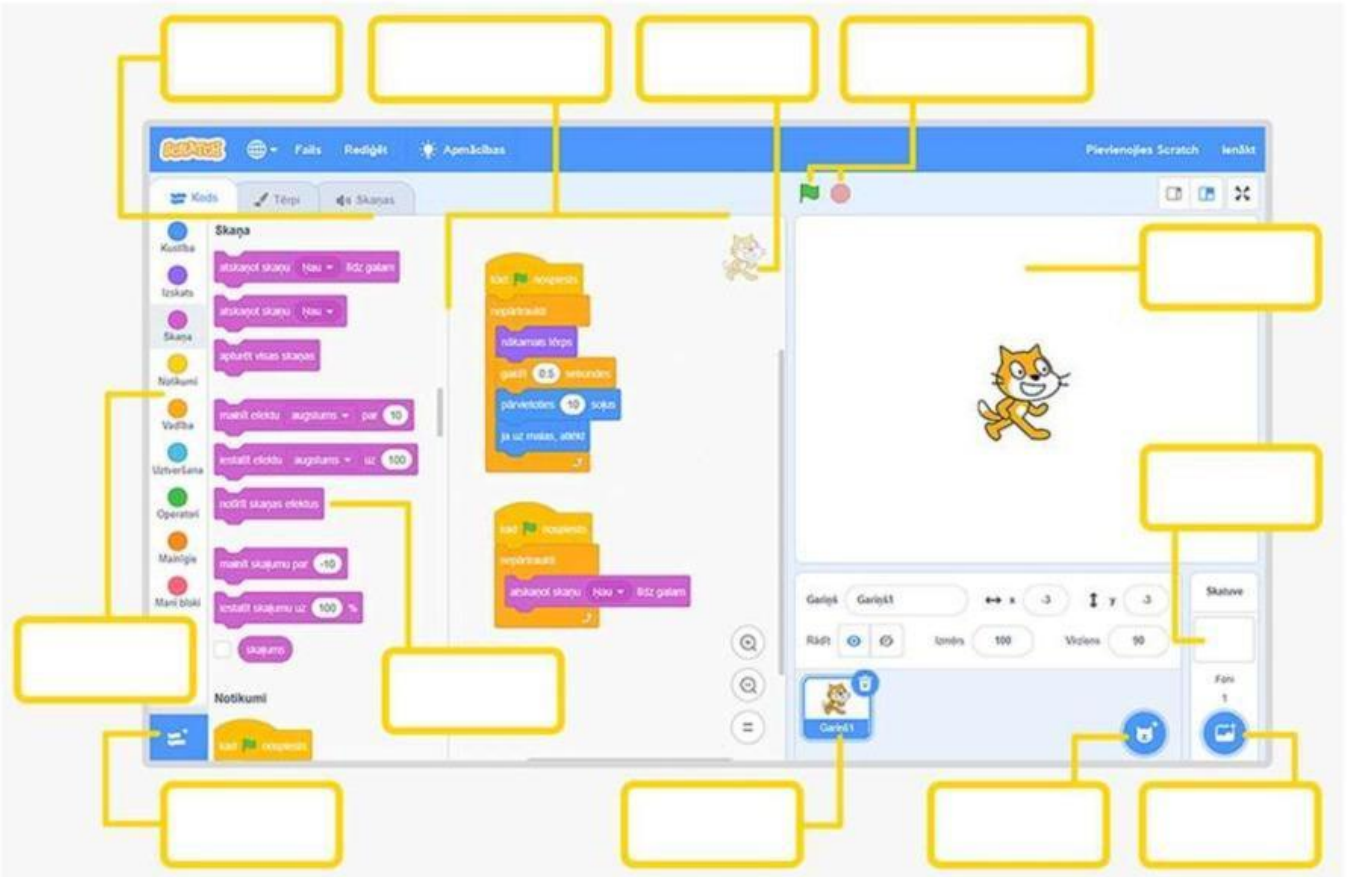
Aplūko attēlā redzamo programmu un nosaki, kāds būs programmas rezultāts!

LIVEWORKSHEETS

6.uzdevums. (3 punkti)

Apskati attēlā redzamo programmu un nosaki, kādu figūru gariņš uzzīmēs!

7.uzdevums. Aizpildi tukšus taisnstūrus ar skaidrojumiem! (12 punkti)



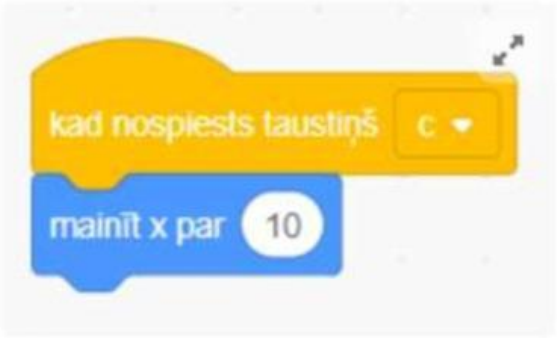
LIVEWORKSHEETS

8.uzdevums. (2 punkti)

Kura programma liks gariņam pārvietoties pa kreisi?

a)

b)

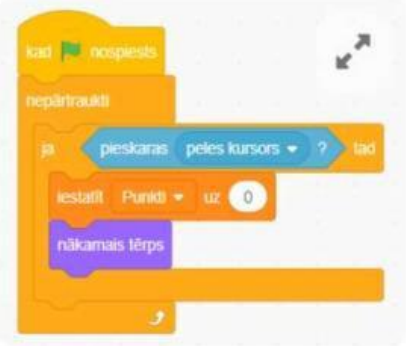


c)

d)

9.uzdevums. (2 punkti)

Kura no sastādītajām programmām nodrošinās, ka, spēlējot spēli, tiks pieskaitīti punkti?



a)

b)

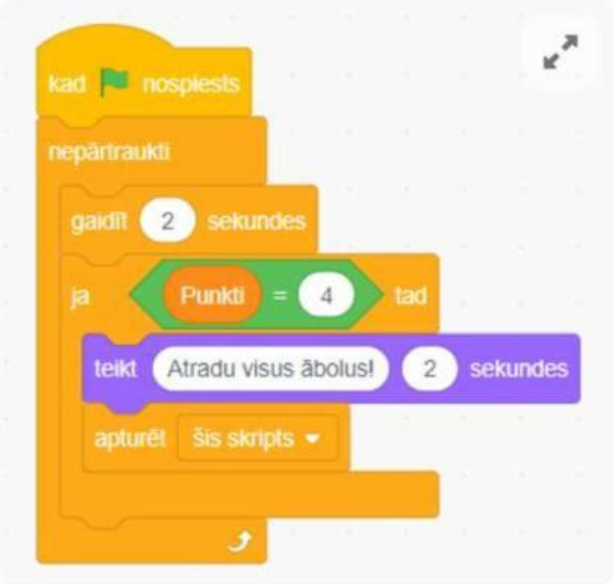
c)

LIVEWORKSHEETS

10.uzdevums. (1 punkts)

Aplūko attēlā redzamo programmu!

Vai sastādītajā programmā ir izmantots operatora bloks?



11.uzdevums. (1 punkts)

Kurš ir mainīgā bloks?

a)

b)

c)

12.uzdevums. (1 punkts)

Kas ir mainīgais?

- Dati, kas programmas izpildes laikā maina savu vērtību.
- Dati, kas programmas izpildes laikā nemainās.
- Dati, kas maina programmā gariņa atrašanās vietu.

LIVEWORKSHEETS

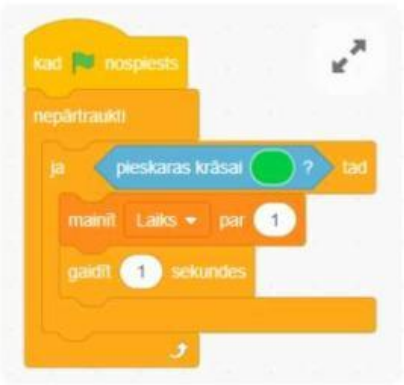
13.uzdevums. (5 punkti)

Izpēti attēlā redzamo programmu!

Ko teiks suns?

14.uzdevums. (2 punkti)

Kura programma izpildīs nosacījumu: kad pieskaras zaļajai krāsai, tad spēles rezultātam tiek pieskaitīts 1 punkts?



○ a)

○ b)

○ c)

LIVEWORKSHEETS