المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة تعليم مكة المكرمة
مدرسة زمزم الابتدائية

ورقة عمل تفاعلية

وزارة التعليم
Ministry of Education

الاسم	.....	الفصل	

الوحدة	تصميم ألعاب الحاسب	الدرس	برمجة ألعاب الحاسب

ضع علام ✓ أمام العبارات الصحيحة وعلامة ✗ أمام العبارات الخاطئة

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	
1. يمكنك التحكم في الكائن فقط باستخدام أسهم لوحة المفاتيح.	
2. يتم وضع الجمل الشرطية بداخل مربع نفّذ (DO).	
3. تبدأ جميع عبارات لعبة الكود بشرط عندما (WHEN).	
4. لبرمجة كائن، يجب عليك أولًا تحديد أداة الكائن (object tool).	
5. للخروج من وضع البرمجة (progrmmaming mode)، اضغط على الزر Esc.	

ماجد الجهني

LIVEWORKSHEETS