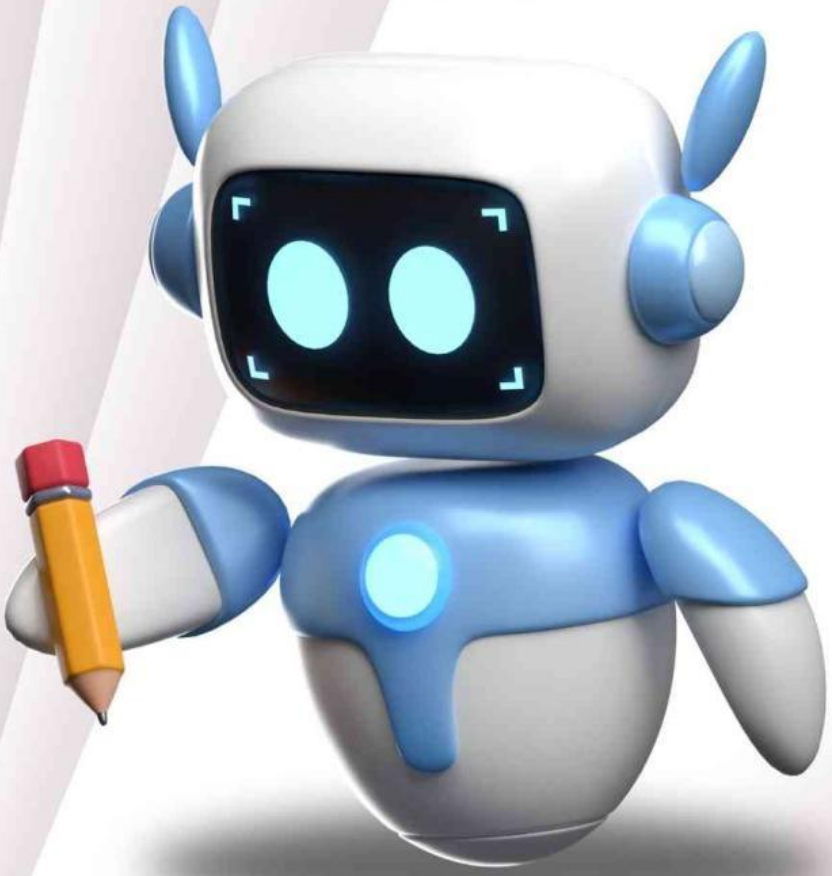
# LKPD

## INFORMATIKA

Strategi Algoritmik dan Pemrograman



**SMA NEGERI 3 SINGARAJA**

LIVEWORKSHEETS

# PILIHAN GANDA

1. Tahap pertama dalam pemrograman adalah?

A. Mendesain solusi

B. Mengimplementasikan solusi dalam bentuk program

C. Menganalisis permasalahan

D. Menguji program

E. Memilih bahasa pemrograman

2. Tahap apa yang melibatkan menulis kode program?

A. Menganalisis permasalahan

B. Mendesain solusi

C. Mengimplementasikan solusi dalam bentuk program

D. Menguji program

E. Memilih bahasa pemrograman

SMA NEGERI 3 SINGARAJA

LIVEWORKSHEETS

3. Apa yang dilakukan dalam tahap pengujian program?

A. Menganalisis permasalahan

B. Mendesain solusi

C. Mengimplementasikan solusi dalam bentuk program

D. Menguji program

E. Memilih bahasa pemrograman

4. Apa yang dimaksud dengan permasalahan optimasi dalam konteks berpikir komputasional?

A. Memilih bahasa pemrograman yang optimal

B. Mencari solusi yang tidak memerlukan banyak perhitungan

C. Menghitung nilai faktorial

D. Mengambil serangkaian langkah terbaik pada setiap saat

E. Mencari hasil terbaik dari sebuah proses tertentu



LIVEWORKSHEETS

5. Apa yang dimaksud dengan konsep rekursi dalam berpikir komputasional?

A. Proses membagi permasalahan menjadi permasalahan kecil

B. Proses menyelesaikan permasalahan sekaligus

C. Proses menghitung nilai faktorial

D. Proses memilih bahasa pemrograman

E. Proses pengujian program

6. Apa yang menjadi dasar dari konsep rekursi dalam pemrograman?

A. Memilih bahasa pemrograman

B. Evaluasi algoritma

C. Pernyataan masalah

D. Proses membagi permasalahan menjadi permasalahan kecil

E. Pengujian program



LIVEWORKSHEETS

7. Kapan teknik greedy digunakan dalam penyelesaian masalah optimasi?

A. Saat ingin menghitung nilai faktorial

B. Saat permasalahan memiliki struktur yang memungkinkan pengambilan langkah terbaik pada setiap saat

C. Saat permasalahan tidak memiliki banyak pilihan langkah

D. Saat perlu membagi permasalahan menjadi permasalahan kecil

E. Saat memerlukan teknik memorisasi

8. Apa yang menjadi prinsip utama dari teknik greedy?

A. Mengambil semua langkah yang mungkin

B. Mengambil serangkaian langkah terburuk pada setiap saat

C. Mengambil serangkaian langkah terbaik pada setiap saat

D. Menghitung nilai faktorial

E. Menggunakan teknik memorisasi



LIVEWORKSHEETS

9. Apa yang dimaksud dengan teknik memorisasi dalam pemrograman dinamis (DP)?

A. Menyimpan semua solusi dari subproblem yang sudah diketahui

B. Menghitung nilai faktorial

C. Pengujian program

D. Evaluasi algoritma

E. Memilih bahasa pemrograman

10. Pada teknik pemrograman dinamis (DP), apa yang harus diperhatikan ketika permasalahan memiliki banyak sub-sub permasalahan yang tumpang tindih?

A. Menggunakan teknik greedy

B. Menghindari penggunaan rekursi

C. Menyimpan semua solusi dari subproblem yang sudah diketahui

D. Menggunakan bahasa pemrograman yang cepat

E. Tidak perlu memperhatikannya



LIVEWORKSHEETS

11. Apa yang dimaksud dengan larik (array) dalam pemrograman?

A. Suatu perangkat keras yang menyimpan data besar

B. Alat untuk mengolah data berukuran besar

C. Suatu nama variabel dengan indeks

D. Pustaka bahasa pemrograman C++

E. Alat untuk mengubah karakter menjadi angka

12. Mengapa penggunaan larik (array) penting dalam pemrograman?

A. Untuk mengolah data berukuran kecil

B. Untuk membuat program lebih kompleks

C. Untuk menyimpan data berukuran besar secara efisien

D. Untuk mengurangi jumlah variabel dalam program

E. Untuk menghitung statistika deskriptif



LIVEWORKSHEETS

13. Apa yang dimaksud dengan string dalam pemrograman?

A. Larik karakter yang diakhiri oleh karakter '\0'

B. Karakter yang mengikuti standar ASCII

C. Bilangan bulat dalam bentuk karakter

D. Karakter yang diubah menjadi angka

E. Kode program dengan ekstensi .cpp

10. Apa tipe data yang lazim digunakan untuk mengimplementasikan string dalam bahasa pemrograman C++?

A. Untuk mengubah karakter menjadi angka

B. Untuk menghitung statistika deskriptif

C. Untuk mengubah string menjadi bilangan bulat

D. Untuk mengolah karakter dan string

E. Untuk membuat program lebih kompleks



LIVEWORKSHEETS

15. Apa yang dimaksud dengan konversi dari huruf kapital ke huruf non kapital dalam pemrograman?

A. Mengubah karakter menjadi angka

B. Mengubah string menjadi bilangan bulat

C. Mengubah karakter menjadi karakter lain

D. Menghitung statistika deskriptif

E. Menggabungkan dua string



LIVEWORKSHEETS