

PHIẾU BÀI TẬP

Bài 15: Tạo chương trình máy tính để diễn tả ý tưởng(t2)

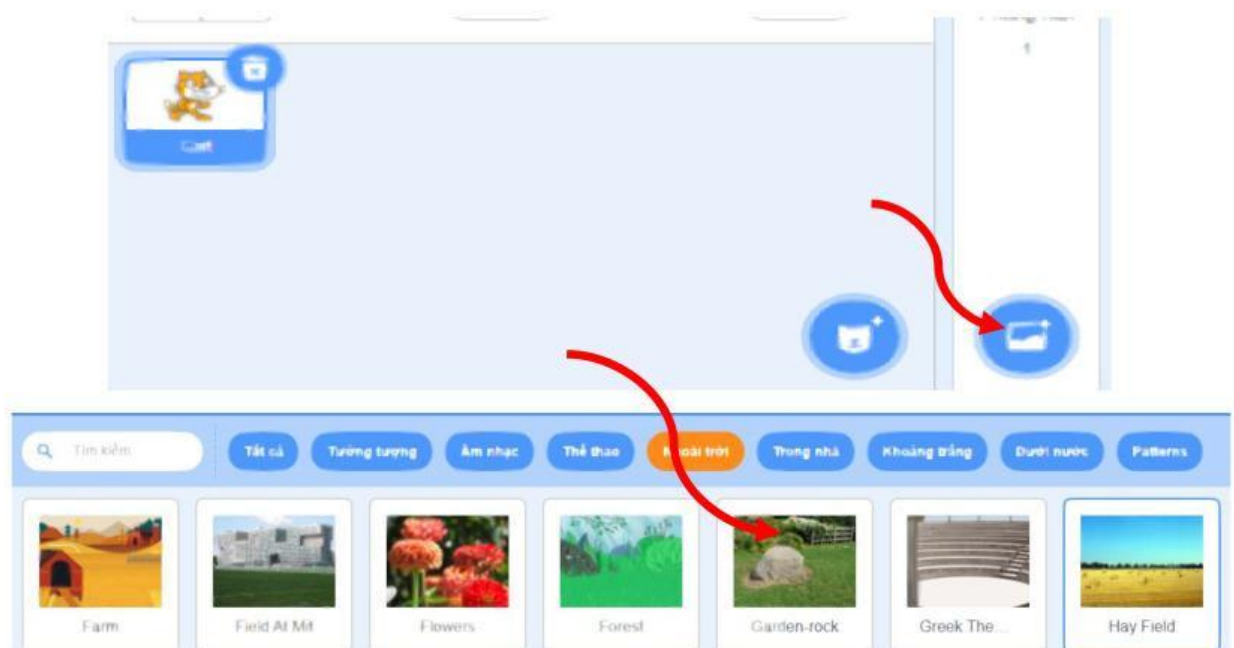
Bài 1

Các bước thực hiện thay đổi nhân vật.



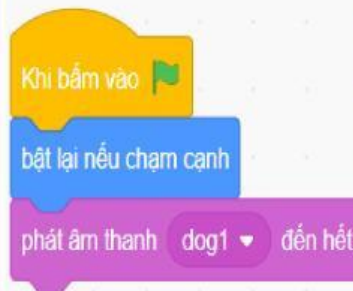
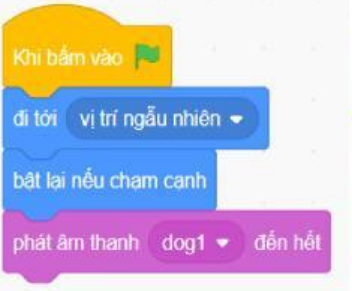
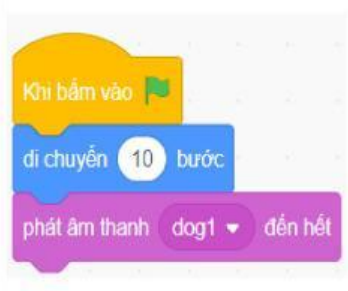
Bài 2

Các bước thực hiện thay đổi phong nền sân khấu



Bài 3

Chương trình nào dưới đây thực hiện ý tưởng của bạn An?

			
---	---	--	---

Bài 4

Các bước thực hiện lưu chương trình vào trong máy tính.

Bước 1:

Bước 2:

Bước 3:

Bước 4:



Bài 5

Khi di chuyển hoặc quay nhân vật có thể bị lộn ngược. Em sử dụng lệnh nào để khắc phục?

