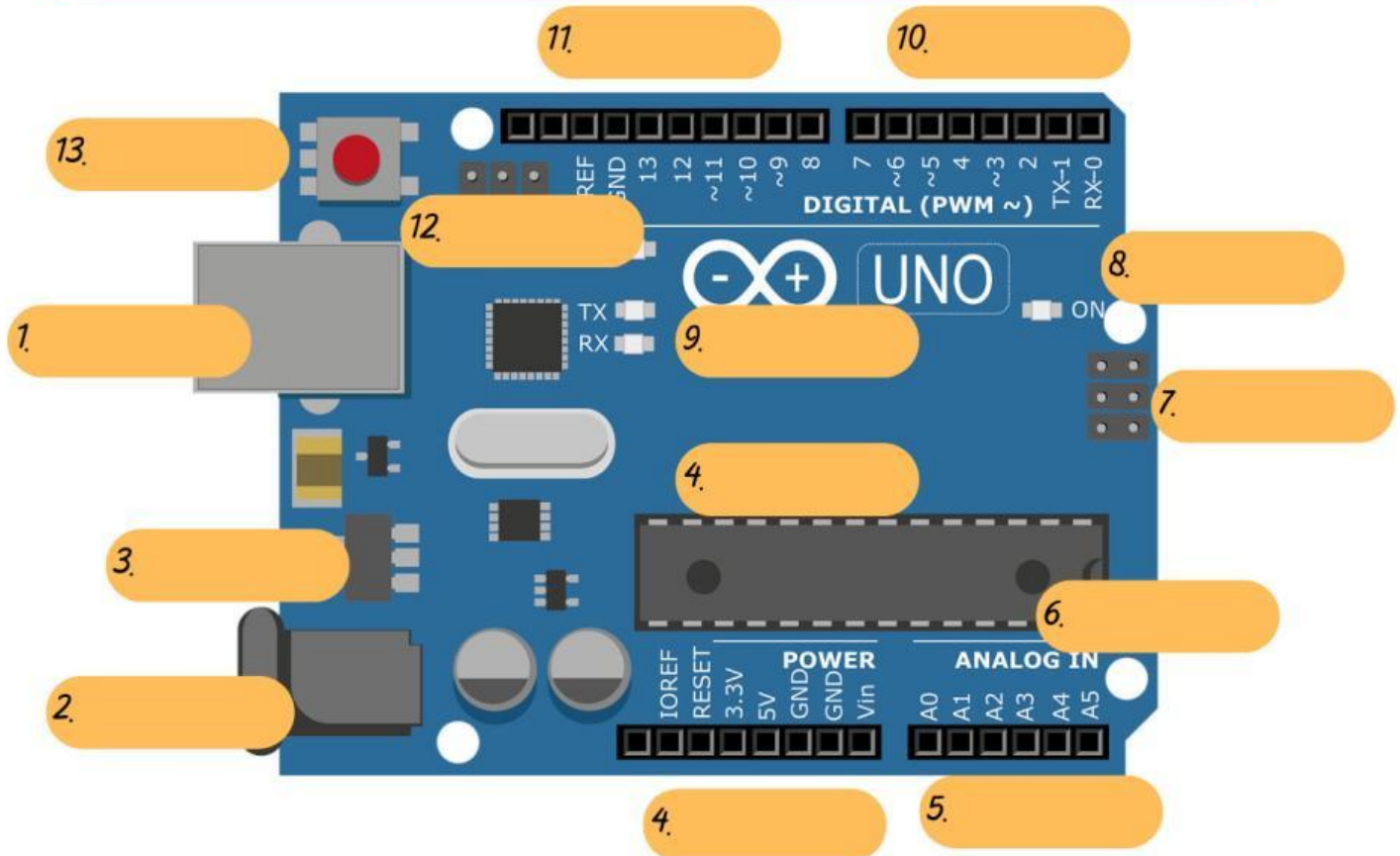


Placa Arduino Interactiva



- 1 y 2 _____: Arduino UNO puede ser alimentado desde un cable USB tipo B o mini conectado a tu ordenador, o desde una fuente de alimentación entre 6V y 18V. En la imagen de arriba, la conexión USB está etiquetada (1) y el conector de la fuente de alimentación. Además, la conexión USB sirve para cargar código en la placa de Arduino desde donde se pueden enviar datos de la programación e instrucciones a la placa.
- 3 _____: Este componente controla la cantidad de voltaje que entra en la placa de Arduino, evitando que un voltaje excesivo dañe el circuito.
- 4 _____ Los pines de Arduino se utilizan para conectar los cables necesarios para construir un circuito. Este tipo de conexiones tiene varios pines, cada uno de los cuales está impreso en la placa y se utilizan para diferentes funciones
- 5 _____ Estos pines bajo la etiqueta 'Analog In' (A0 a A5 en la UNO) pueden leer la señal de un sensor analógico y convertirla en un valor digital que podemos interpretar.
- 6 _____ Es el circuito integrado que actúa como cerebro o procesador de la placa de Arduino, donde se implementa la programación.
- 7 _____ Permite grabar programas en el circuito directamente desde el ordenador sin necesidad de utilizar el puerto USB.
- 8 _____ Este LED se enciende para indicar que el microprocesador está activo.
- 9 _____ TX es la abreviatura de transmisión de datos y RX es la abreviatura de recepción de datos. Estas marcas comunes aparecen con regularidad en la electrónica para indicar los pines responsables de la comunicación serie. Estos LED se activan visualmente cuando la placa recibe o transmite datos.
- 10 _____ Estos pines se pueden utilizar tanto para la entrada digital (como para detectar la pulsación de un botón) como para la salida digital (como para alimentar un LED).
- 11 _____ 5 entradas o salidas auxiliares (de la 8 a la 12), 3 salidas 9, 10 y 11 que permiten la modulación por ancho de pulso., Salida 13 que sirve para conectar un led directamente a tierra. Salida a tierra GND.
- 12 _____ Permite identificar un dispositivo USB por el ordenador, es como su tarjeta de identificación o D.N.I. personal
- 13 _____ Al presionarlo conectará temporalmente el pin de reset a tierra y reiniciará cualquier código que esté cargado en el micro-controlador de Arduino.

- LED TX RX
- PUERTOS DIGITALES
- PUERTO DE CONEXIONES
- CHIP DE ARDUINO
- BOTÓN DE RESET
- ALIMENTACIÓN USB/5VDC
- REGULADOR DE VOLTAJE
- CONEXIONES
- PUERTOS DE ENTRADA ANALÓGICOS
- MICRO-CONTROLADOR ATMEGA 328
- ENTRADA ICSP (IN CHIP SERIAL PROGRAMMER)
- INDICADOR LED DE ALIMENTACIÓN

MÓNICA MONTSERRAT RAMOS MARÍN 6BM