

Project 133

133 වන ව්‍යාපෘතිය



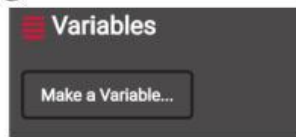
Coding School



ආරම්භ කරන්න

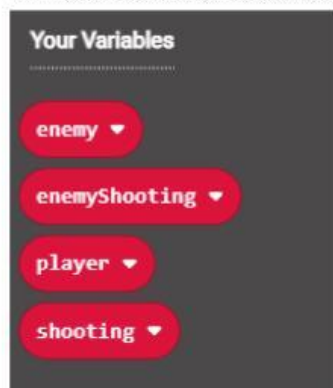
❖ Microbit භාවිතයෙන් Fight with enemy Game එක නිර්මාණය කරමු.

❖ මූලික variables නිර්මාණය කර ගමු.



❖ Enemy සඳහා enemy variable එක සහ එහි shooting එක සඳහා enemyShooting variable එක නිර්මාණය කරන්න.

❖ Player සඳහා player variable එක සහ එහි shooting එක සඳහා shooting variable එක නිර්මාණය කරන්න.

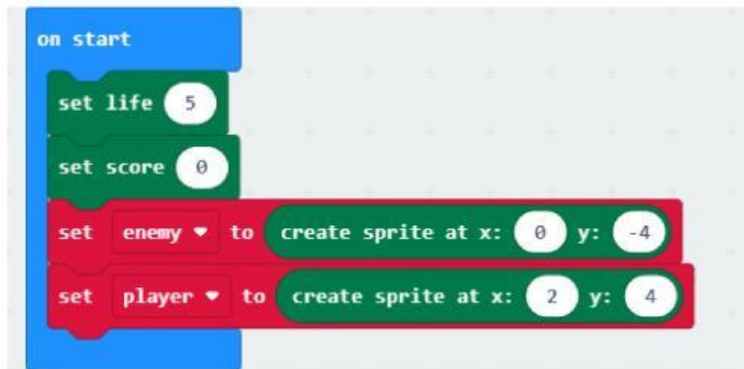


❖ ඔබට තිබෙන Life ප්‍රමාණය සඳහා set Life block එකක් on start block එක තුළට add කර එහි අගය 5 ක් ලෙස තබන්න.

❖ ඒ වගේම ඔබට තිබෙන score එක සඳහා set Score block එකක් add කර එහි අගය 0 ක් ලෙස තබන්න.

❖ තවද Enemy නිර්මාණයට set enemy block එක add කර, create sprite at x: y: block එක යොදා ස්ථාන ගත කිරීමට පහත පරිදි අගයන් යොදන්න.

❖ Player නිර්මාණයට set player block එක add කර, create sprite at x: y: block එක යොදා ස්ථාන ගත කිරීමට පහත පරිදි අගයන් යොදන්න.



- ❖ Player ව x අක්ෂය තුළ චලනය කිරීමට on button A pressed block සහ on button B pressed block තුළ x හි අගය වැඩි සහ අඩු වන ලෙස පහත පරිදි blocks යොදන්න.



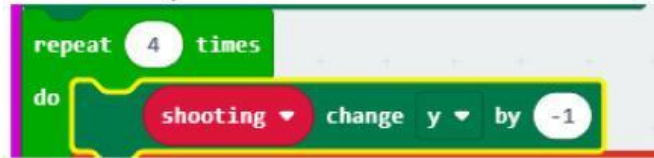
- ❖ Player ගේ shooting එක සඳහා on button A+B pressed block එක භාවිතා කරමු.
- ❖ Player ගේ shooting එක නිර්මාණය කිරීමට පහත පරිදි set shooting block එක add කර, create sprite at x: y: block එක යොදන්න. Player sprite එකේ සිට shooting එක පෙන්වීම සඳහා player ගේ x position සහ y position ලබාදෙන්න.



- ❖ shooting හි brightness එක 110 ලෙස ලබාදෙන්න.



- ❖ player shooting එක හි පහත සිදුවීම් සඳහා repeat 4 times do block එකක් භාවිතා කරමු.
- ❖ shooting එක y අක්ෂයේ 4 වරයක් ඉදිරියට යා යුතු නිසා තුළ පහත පරිදි blocks යොදන්න.



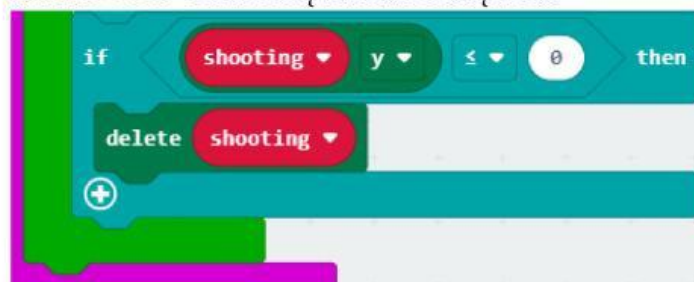
- ❖ එවිට music එකක් වාදනය වීමට සහ 300ms pause කිරීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න. Toneහි Beat අගය 1/8 ක් ලබා දෙන්න.



- ❖ තවද Shooting එක enemy ගේ touch වූ විට score එක වැඩි වීමට සහ එවිට music එකක් වාදනය වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ ඒ වගේම Shooting එකහි y අගය 0 හෝ ඊට අඩු වූ විට shooting sprite එක delete වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



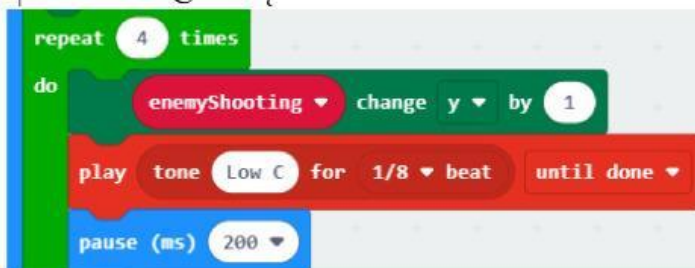
- ❖ Enemy සම්බන්ධ සිදුවීම් සඳහා forever block එක භාවිතා කරමු.
- ❖ Enemy දෙපසට move වීමට, 100ms pause වීමට හා edge හි ගැටුන විට අනෙක් පසට යාමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



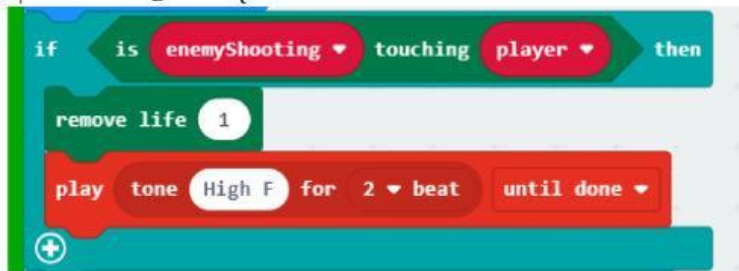
- ❖ ඒ වගේම Enemy ගේ shooting එක නිර්මාණය කිරීමට පහත පරිදි block add කර, enemy sprite එකේ සිට shooting එක පෙන්වීමට enemy ගේ x position සහ y position ලබාදෙන්න. තවද Enemy shooting හි brightness එක 110 ලෙස ලබාදෙන්න.



- ❖ තවද Player shooting සේම Enemy shooting සම්බන්ධ සිදුවීම් සඳහාද repeat 4 times block එකක් තුළ y අගය වෙනස් වීමට, එවිට music එකක් play වීමට සහ 200ms pause වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න. Toneහි Beat අගය 1/8 ක් ලබා දෙන්න.



- ❖ තවද Enemy Shooting එක player ගේ touch වූ විට life එකක් අඩු වීමට සහ එවිට music එකක් වාදනය වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න. Toneහි Beat අගය 2 ක් ලබා දෙන්න.



- ❖ ඒ වගේම enemy Shooting එකහි y අගය 4 හෝ ඊට වැඩි වූ විට enemy shooting sprite එක delete වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.

